

SeeYou[©]

SeeYou v.2.3 Manuel d'utilisation

Mis r jour le 12-05-2003

SeeYou © 1995 - 2003 ... Erazem Polutnik, Andrej Kolar

Table of Contents

Foreword	0
Part I Introduction	6
1 Qu'est-ce que SeeYou ?	6
2 Comment contacter le TeamCU ?	6
Part II Pour commencer	7
1 Configuration minimum	7
2 Installation et Désinstallation	7
3 Enregistrer SeeYou	7
4 Démarrer SeeYou	8
Part III Fenetre Vol	8
1 A propos de la Fenetre Vol	8
2 Organisation de la Fenetre Vol	9
Vue Route	9
Vue 3D	10
Vue Graphique	11
Vue Statistiques	12
Les statistiques	12
Informations Générales	13
Circuit déclaré	13
Statistiques de Vol, Circuit, Sélection	14
Statistiques Phases de vol	16
3 Utilisation de la Fenetre Vol	17
Vue Vol Unique et Vols Multiples	17
Optimiser le circuit	18
Déplacer la carte	18
4 Utilisation de la Vue Bureau	19
Part IV Fenetre Points de Virage	19
1 A propos de la Fenetre Points de Virage	19
2 Gérer les Bases de Données	20
3 Organisation de la Fenetre Points de Virage	21
Affichage Grandes Icônes	21
Affichage Liste	21
Affichage Détails	22
Affichage Carte	23
4 Compléments sur la Fenetre Points de Virages	23
Point de Virage Origine	23
Déplacer la carte	23
Part V Fenetre Circuits	24

1 A propos de la Fenetre Circuits	24
2 Organisation de la Fenetre Circuits	25
3 Utilisation de la Fenetre Circuits	25
Liste Circuits	25
Vue Liste	26
Vue Carte	26
Créer un nouveau circuit.....	26
Modifier un circuit existant.....	27
Déplacer la carte.....	27
Assistant triangle FAI	28
 Part VI Fenetre Compétition	 29
1 SeeYou Compétition	29
 Part VII Commandes du Menu	 29
1 Fichier	29
Ouvrir	29
Vols	29
Points de Virage.....	30
Compétition	31
Enregistrer sous...	31
Enregistrer les fichiers avec SeeYou	31
Enregistrer les vols.....	31
Enregistrer les Points de Virage.....	32
Fermer	32
Fermer tout	33
Recherche	33
Assistant Connexion	33
Mise en page...	36
L'impression	36
Fenetre Mise en page.....	37
Imprimer Vols	37
Imprimer Points de virage.....	39
Imprimer Circuits.....	39
Aperçu avant impression	40
Imprimer	41
Quitter	41
2 Édition	41
A propos de la commande Édition	41
Pour Fenetre Vol	41
Aller r l'emplacement	41
Sélectionner le vol actif.....	42
Sélection	42
Ajouter un vol	43
Supprimer le vol.....	44
Propriétés de vol.....	44
Onglet Vol	44
Onglet Circuit	45
Onglet Zones d'observation.....	45
Onglet Paramctres du circuit.....	45
Ongle Source	45

Déclaration de circuit.....	45
Assigner un circuit.....	45
Optimiser	46
Soumission de vol.....	46
Points de virage.....	47
Circuits	48
Pour Fenetre Point de Virage	48
Aller r l'emplacement	48
Point de Virage d'Origine	48
Edition de points de virage.....	48
Ajouter Point de virage.....	49
Supprimer un point de virage.....	49
Importer des points de virage.....	50
Points de virage.....	50
Circuits	51
pour Fenetre Circuits	51
Aller r l'emplacement	51
Insérer un point de virage dans le Circuit.....	51
Supprimer un point de virage du Circuit	51
Ajouter Circuit	52
Supprimer un Circuit.....	52
Copier le Circuit.....	52
Propriétés du circuit	53
Onglet Zones d'observation.....	53
Onglet Options	54
Points de virage.....	56
Circuits	56
3 Afficher	57
A propos de la commande Afficher	57
Pour Fenetre Vol	57
Route	57
Vue 3D	57
Graphes	57
Statistiques	58
Paramctres de vol.....	58
Légende	59
Infraction d'Espace Aérien.....	59
Couleurs	59
Zoom.....	60
Barre d'outils	61
Barre de Statut.....	61
Pour Fenetre Point de Virage	62
Grandes icônes.....	62
Liste	62
Détails	62
Carte	62
Classer les points de virage.....	63
Zoom.....	63
Barre d'outils	64
Barre de Statut.....	64
pour Fenetre Circuits	64
Liste	64
Carte	64
Informations sur le circuit.....	65

Montrer le Secteur FAI.....	65
Rotation du Secteur FAI.....	66
Zoom.....	66
Barre d'outils	66
Barre de Statut.....	66
4 Animation	67
A propos de la Commande Animation	67
Exécuter	67
Pause	67
Stop	67
Thermique précédent	68
Position précédente	68
Prochaine Position	68
Thermique suivant	69
Vitesse d'animation	69
Synchronisation	69
5 Outils	70
Cartes Scannées	70
A propos des Cartes Scannées.....	70
Ajouter des Cartes Scannées.....	71
Supprimer des Cartes Scannées.....	72
Importer des Cartes Scannées.....	72
Exporter des Cartes Scannées	73
Éditer les propriétés des Cartes Scannées.....	73
Cartes Vectorielles	74
A propos des Cartes Vectorielles.....	74
Ajouter des Cartes Vectorielles.....	74
Supprimer des Cartes Vectorielles.....	74
Éditer les propriétés des Cartes Vectorielles.....	75
Espace Aérien	76
Pilotes	77
Options...	78
A propos de la fenetre Options.....	78
Général	78
Dossiers	79
Vol	80
Graphes	81
Statistiques	82
Vue en 3D	83
Animation	84
Rendu des cartes.....	85
Cartes Vectorielles	86
Espace Aérien	87
Task planning(Organisation Circuit).....	87
Optimisation	88
Zones d'observation.....	89
Divers	90
6 Fenetre	91
Nouvelle Fenetre	91
Mosadque horizontale	91
Mosadque verticale	91
Bureau	92
'fenetre ouverte'	93

7 Aide	94
Aide SeeYou	94
Qu'est ceci ?	94
SeeYou sur le Web	94
Inscription... ..	94
A propos... ..	95
Part VIII Barre d'outils	95
1 Standard	95
2 Vol	96
3 Animation	96
4 Points de Virage	97
5 Circuit	98
6 Edition Circuit	98
7 Aperçu avant impression	99
Part IX Utilisation Clavier & Souris	99
1 Utiliser SeeYou efficacement	99
Index	103

1 Introduction

1.1 Qu'est-ce que SeeYou ?

SeeYou est un logiciel d'analyse et de préparation des vols.

Il allie des fonctions puissantes à une interface intuitive. Des statistiques complètes, des cartes vectorielles gratuites, une interface de communication directe avec les Enregistreurs de vols, et de nombreuses autres fonctions, font de SeeYou un outil irremplaçable pour les pilotes de vols en campagne et les organisateurs de compétitions.



1.2 Comment contacter le TeamCU ?

Avant de contacter le Support Technique Clients vous devez d'abord consulter l'Aide du logiciel pour tenter de trouver la réponse à votre question.

Si ceci ne résout pas le problème, vous pouvez obtenir de l'aide de plusieurs façons :

En consultant le **Forum SeeYou** en ligne :

<http://www.seeyou.ws/forum>

En envoyant un **E-mail** à :

support@SeeYou.ws

En consultant le **site Web de SeeYou** :

<http://www.seeyou.ws>

Visitez régulièrement notre site Web pour consulter ou découvrir les mises à jour du logiciel, cartes vectorielles gratuites, informations d'Aide en ligne, Forum d'Aide en ligne, Questions Fréquemment posées (FAQ) et d'autres sujets intéressant le logiciel et le vol à voile en général.

L'adresse du TeamCU

Vous pouvez nous joindre par courrier postal à :

TeamCU Andrej Kolar s.p.

Gradnikova 89

SI - 4240 Radovljica

Slovenia

Europe

2 Pour commencer

2.1 Configuration minimum

La configuration de base nécessaire est la suivante:

- . PC avec 486 @ 66Mhz
- . Windows 95/98/Me, NT 4, 2000 or XP
- . 8 MB RAM
- . 10 MB d'espace disque disponible

Afin de visualiser les cartes en 3D, nous recommandons la configuration minimum suivante :

- . Pentium MMX @ 400MHz
- . Windows 95/98/Me, NT 4, 2000 or XP
- . 64MB RAM (128 for Win 2000 and XP)
- . Carte accélératrice 3D avec support des fonctions OpenGL et une mémoire d'au moins 8 MB
- . 200 MB d'espace disque pour utiliser les cartes vectorielles

Un espace disque de 2 MB est suffisant pour utiliser les cartes vectorielles depuis le CD-ROM, ou si on ne les utilise pas.

Utiliser les cartes vectorielles et les cartes scannées entraînera la nécessité d'avoir de l'espace disque supplémentaire. Les cartes vectorielles pour l'Europe nécessitent 120 MB d'espace disque.

Les performances en vue 3D dépendent essentiellement des performances de la carte graphique de l'ordinateur, de ses pilotes ('drivers'), et de la qualité du processeur. La carte Vidéo doit supporter les fonctions OpenGL. **SeeYou** a été testé avec la plupart des principales cartes du marché, mais pas avec toutes !... Des commentaires éventuels seront appréciés.

2.2 Installation et Désinstallation

Depuis un fichier téléchargé :

- Cliquer sur wcusetup.exe ou pcusetup.exe
- Suivre les instructions à l'écran pour réaliser l'installation

Depuis le CD ROM SeeYou

- Insérer le CD-ROM dans le lecteur CD
- Le programme d'installation sera automatiquement lancé
- Sélectionner votre langue
- Suivez les instructions à l'écran pour réaliser l'installation

Désinstaller SeeYou :

Se fait en cliquant sur l'icône Uninstall du menu Démarrer/Programmes/**SeeYou**. Le programme, les fichiers associés et les entrées de la base de registre seront effacés.

2.3 Enregistrer SeeYou

- Sélectionner **Aide/Inscription** du menu principal
- Entrer la **Clé d'Enregistrement** dans la case prévue
- Cliquer sur le bouton **Enregistrer**
- Si l'opération est réussie, le numéro de série du programme pour cette installation apparaîtra à la

place de la Clé d'Enregistrement

En cas d'échec, retaper soigneusement la Clé d'Enregistrement. A noter qu'il n'y a pas de caractère O (Oscar) dans la Clé d'Enregistrement, mais seulement des 0 (Zéro)

En cas d'impossibilité à enregistrer, contacter le TeamCU à l'adresse e-mail **support@seeyou.ws**

Commandez SeeYou en ligne sur le site

<http://www.seeyou.ws/order.php>

2.4 Démarrer SeeYou

Après une installation réussie, on voit dans le menu **Démarrer/Programmes/SeeYou**

- L'icône **SeeYou** permettant de lancer le programme
- L'Aide de **SeeYou**
- L'icône de désinstallation du programme



Si, lors de l'installation, il a été choisi de créer une icône de bureau et/ou une icône de lancement rapide, ces raccourcis peuvent être utilisés pour lancer **SeeYou**.

3 Fenetre Vol

3.1 A propos de la Fenetre Vol

La Fenêtre Vol est la fenêtre principale de **SeeYou**.

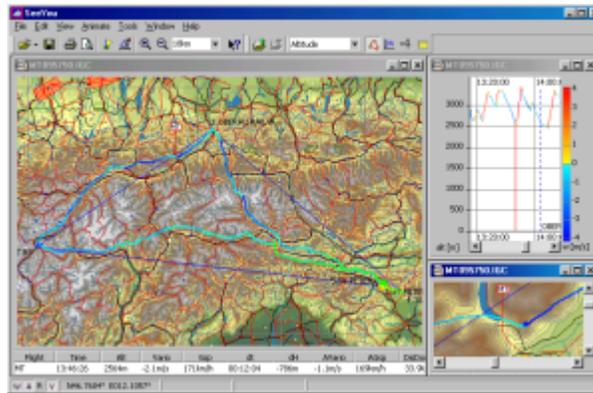
Tous les vols sont vus et analysés à l'aide des Cartes Vectorielles dans la Fenêtre Vol. Les vols sont vus en couleurs définies en sélectionnant la [Palette de Couleurs](#). On peut choisir le type de [graphique](#), étudier les [statistiques](#) du vol. Voir [plusieurs vols](#) dans la même fenêtre permet de suivre ce que d'autres pilotes ont réalisé, et les vol peuvent être suivis [en 3D](#). L'[animation](#) autorise l'étude des tactiques de vols d'autres compétiteurs. La création d'une [Vue Bureau](#) permet de voir des vols en fenêtres multiples.

La Fenêtre Vol a quatre options possibles :

- [Route](#)
- [Vue 3D](#)
- [Graphique](#)
- [Statistiques du Vol](#)

Voir aussi [Comment utiliser la Vue Bureau](#) pour optimiser l'information vue sur l'écran.

Ci-dessous un exemple de fenêtres multiples, toutes concernant le même vol : deux fenêtres montrent chacune la [Route](#), la troisième est une [Vue Graphique](#) avec barogramme



3.2 Organisation de la Fenetre Vol

3.2.1 Vue Route

La vue Route montre le(s) vol(s) effectué(s) -la Route suivie par le planeur- superposé(s) aux [Cartes Vectorielles](#) ou [Scannées](#).

Sélectionner **Afficher/Route** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#) pour obtenir la Route.

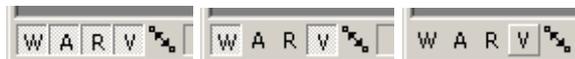
La Vue Route comporte :

- La trace du vol qui a été ouvert (ou les traces des vols multiples)
- Les traces colorées selon la [Palette de Couleurs](#)
- Le grossissement ([Zoom](#)) qui peut être ajusté en cliquant sur l'une ou l'autre des icônes représentant une loupe dans la [Barre d'Outils Standard](#)
- Les [Caractéristiques du Vol](#) (si cette option a été choisie)
- La [Légende](#) (si cette option a été choisie)
- Les Barres d'Outils [Standard](#), [Vol](#) et [Animation](#)

Pour obtenir des raccourcis se rapportant aux commandes les plus importantes, cliquer avec la Touche Droite de la souris.

Si la [Barre de Statut](#) a été sélectionnée, les boutons dans le coin inférieur gauche de la fenêtre principale (W A R V) permettent d'afficher ou non la représentation de :

- Points de virage - W
- Espace Aérien - A
- Cartes scannées - R
- Cartes vectorielles - V

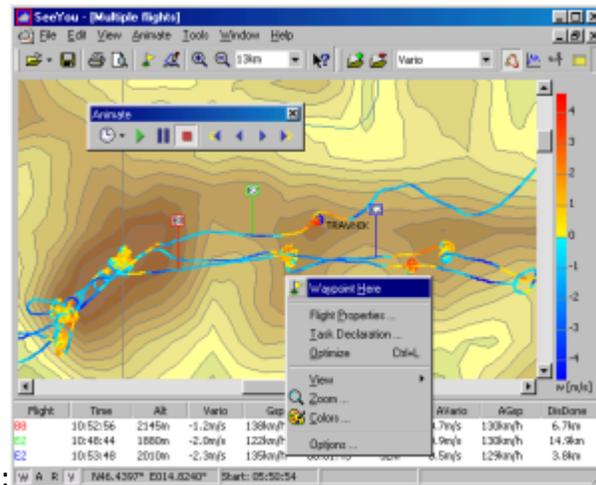


Voir aussi :

- [Utilisation de la Vue Bureau](#)
- [Utiliser clavier et souris](#)
- [Optimisation de Tâche](#)
- [Options - Affichage Vol](#)

Ci dessous est un exemple d'une Fenêtre de Vol avec vols multiples sur Carte Vectorielle,

et caractéristiques de vol et légende, Boîte à Outils d'Animation volante et Menu amené par clic Droit de la souris



3.2.2 Vue 3D

Dans la vue 3D les vols sont analysés en trois dimensions.

Sélectionner **Afficher/Vue en 3D** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#) pour obtenir la Vue 3D.

La vue 3D montre :

- La trace du vol qui a été ouvert (ou les traces des vols multiples)
- Le sol en 3D (si cette option a été choisie)
- Les traces colorées selon la [Palette de Couleurs](#)
- Le grossissement ([Zoom](#)) qui peut être ajusté en cliquant sur l'une ou l'autre des icônes représentant une loupe dans la [Barre d'Outils Standard](#)
- Les [Caractéristiques du Vol](#) (si cette option a été choisie)
- La [Légende](#) (si cette option a été choisie)
- Les Barres d'Outils [Standard](#), [Vol](#) et [Animation](#)

On peut animer un ou plusieurs vols, et utiliser alors la souris pour obtenir des vues en faisant varier le point d'observation (caméra) de la façon suivante :

- . pression Touche Gauche et mouvement : change la perspective
- . pression Touche Droite et mouvement haut/bas : grossissement / réduction (zoom)
- . pression Touches Droite et Gauche simultanément : vitesse d'animation

On peut aussi utiliser le clavier :

- .  /  : grossissement / réduction (zoom)
- . **Majuscules** +  /  : rotation de la vue horizontalement
- . **Majuscules** +  /  : rotation de la vue verticalement

En appuyant sur les Touches **Ctrl + F12**, une fenetre s'ouvrira indiquant la position du point observé et celle du point d'observation.

Voir aussi :

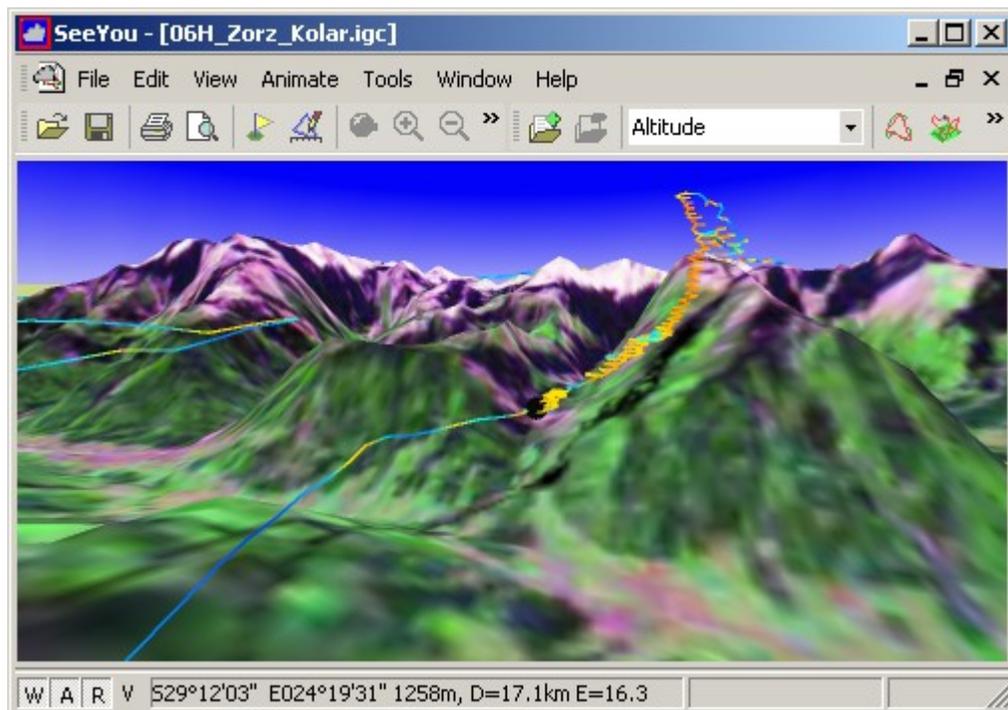
[Utilisation de la Vue Bureau](#)

[Utiliser clavier et souris](#)

[Optimisation de Tâche](#)

[Options - Vol - Vue en 3D](#)

Vol présenté sur carte 3D combinée avec image satellite



3.2.3 Vue Graphique

Dans la Vue Graphique un choix de six graphiques est possible. La [Palette de Couleurs](#) permet de voir des informations additionnelles sur un graphique.

Sélectionner **Afficher/Graphes** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#) pour obtenir la Vue Graphique. Choisir le type de graphique souhaité en cliquant successivement sur .

Les Graphiques de **SeeYou** sont relatifs aux paramètres suivants :

- Altitude
- Altitude GPS
- Vitesse Verticale

- Task Speed (Épreuve de Vitesse)
- Vitesse Sol
- Précision du signal GPS
- Niveau sonore du moteur

L'apparence et le fonctionnement du graphique peuvent être contrôlés par :

- La [Palette de Couleurs](#) pour le graphique
- Le choix du grossissement ([Zoom](#))
- L'activation de la [Légende](#)
- L'activation des [Caractéristiques du Vol](#)
- L'utilisation de la Touche Droite de la souris

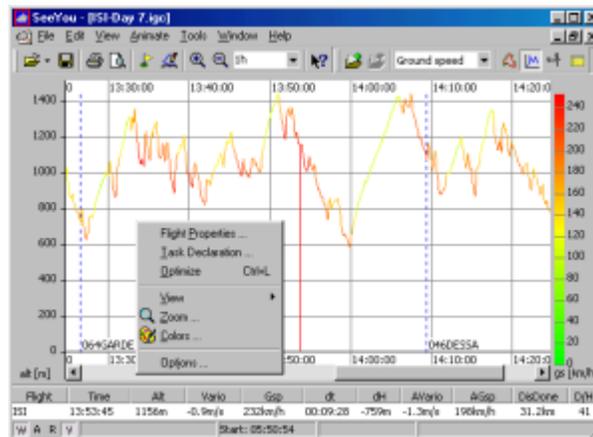
Voir aussi :

[Utiliser clavier et souris](#)

[Utilisation de la Vue Bureau](#)

[Options - Vol - Graphes](#)

Exemple de Graphique (vue barogramme), avec [Palette de Couleurs](#) pour la Vitesse Sol. Caractéristiques de vol, Légende et Menu apparaissant sur clic Touche Droite de la souris sont visibles



3.2.4 Vue Statistiques

3.2.4.1 Les statistiques

SeeYou permet d'obtenir les statistiques complètes du vol actif.

Sélectionner [Afficher/Statistiques](#) du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#).

La fenêtre **Statistiques** fournit un rapport en 4 onglets :

- Vol - donne les statistiques générales, du décollage à l'atterrissage
- Circuit - donne les statistiques pour le Circuit Déclaré
- Sélection - donne les statistiques pour la partie de circuit effectuée entre les temps sélectionnés- Cet onglet est vide si aucune sélection n'a été faite
- Phases - donne une liste des phases remarquables du vol, qui peuvent être triées en cliquant sur chacune des colonnes

En effectuant un double clic dans différentes sections du rapport de Statistiques on ouvre différentes fenêtres :

- [Propriétés de Vol](#) - onglet Vol, pour les sections Informations Générales et Statistiques de Vol
- [Propriétés de Vol - onglet Circuit](#) , pour la section Circuit Déclaré, et l'onglet Circuit
- Fenêtre [Sélection](#), pour l'onglet Sélection

Voir aussi:

[Informations générales](#)

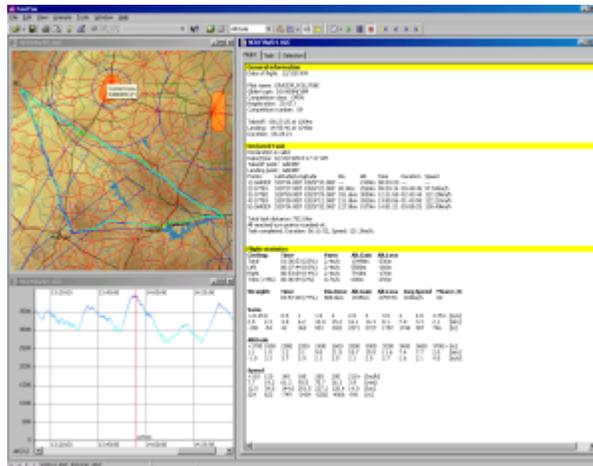
[Circuit déclaré](#)

[Statistiques de Vol, Circuit, Sélection](#)

[Statistiques Phases de vol](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

Exemple d'une Vue Bureau avec trois fenêtres, la plus grande étant l'onglet Vol des Statistiques



3.2.4.2 Informations Générales

Cette section donne des informations sur :

- le pilote
- l'appareil
- les heures de décollage et d'atterrissage
- la durée du vol
- les heures de Lever et de Coucher du Soleil respectivement lors des décollage et atterrissage

Voir aussi :

[Statistiques](#)

[Circuit déclaré](#)

[Statistiques de Vol, Circuit, Sélection](#)

[Statistiques Phases de vol](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

3.2.4.3 Circuit déclaré

Cette section donne les informations suivantes sur le circuit :

- Déclaration Valide ou Invalide (par exemple : le circuit a été déclaré après le vol, on lit : la Déclaration n'est PAS VALIDE !)

- Date et heure de la création de la Déclaration de Circuit
- Points de décollage et d'atterrissage
- Les statistiques pour le Circuit parcouru sont entrées en colonnes représentant :
 - Les noms de points,
 - Latitude/Longitude,
 - Distance parcourue sur la branche concernée,
 - Altitude au point de virage,
 - Heure au point de virage,
 - Temps mis à parcourir la branche et vitesse réalisée sur la branche (départ et arrivée sont interpolés à la seconde près)
- Sous cette section se trouve la Longueur Totale du Circuit, qui est la somme des longueurs de chaque branche.
- On trouve aussi l'information sur la façon dont ont été négociés les Points de Virage - voir le paragraphe Zones d'observation manquées du chapitre concernant [Édition/Propriétés de Circuit/Onglet Options](#).
- La dernière valeur est le temps total et la vitesse réalisés sur le circuit .

Un double clic sur cette section ouvrira l'onglet [Propriétés de Vol - Circuit](#)

Voir aussi :

[Statistiques](#)

[Informations générales](#)

[Statistiques de Vol, Circuit, Sélection](#)

[Statistiques Phases de vol](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

3.2.4.4 Statistiques de Vol, Circuit, Sélection

La section Statistiques de Vol (dans l'onglet **Vol** de la fenêtre Statistiques) comporte des données présentées de manière identique à celle des onglets **Circuit** et **Sélection**.

Les données comportent les éléments :

- Section Générale
- Table des Spirales
- Table des vols en ligne droite
- Histogrammes

La **Section Générale** (apparaît seulement dans les onglets Circuit et Sélection) contient des informations sur la distance parcourue du circuit, les heures de départ et d'arrivée, la durée et la vitesse réalisées pour la section concernée.

Altitude maximum atteinte

Cette ligne indique l'altitude atteinte selon les règles FAI et de Record du Monde. Le détail des points extrêmes Bas et Haut est aussi donné.

Spirale = Table des Spirales

Les données sont réparties en lignes :

- Total des Spirales
- Spirales à Gauche
- Spirales à Droite
- Spirales à composante Mixte

- Essais (durée inférieure au 'temps minimal de spirale' tel que défini dans la fenêtre Outils/[Outils/Options/Vol/Statistiques](#) du menu principal)

Les colonnes représentent :

- Le Temps passé dans la composante de Spirales spécifiée (pourcentage entre parenthèses)
- Vitesse verticale moyenne réalisée
- Gain d'altitude
- Perte d'Altitude - ceci représente le total en mètres de la perte d'altitude

Il faut noter que la valeur moyenne verticale (Vario) est calculée ainsi :

$$\frac{(\text{Gain d'Altitude} + \text{Perte d'Altitude})}{\text{Temps passé}}$$

- Nombre de Thermiques

Droit = Table des Vols en ligne droite

Les données sont réparties en lignes :

- Total des vols en ligne droite
- Montée
- Descente

Les colonnes donnent les valeurs suivantes :

- Temps passé en vol en ligne droite
- La Distance Parcourue est la distance couverte incluant virages et écarts (somme des distances entre points fixes)
- Altitude gagnée en volant en ligne droite
- Altitude perdue en volant en ligne droite
- Vitesse moyenne (Distance Parcourue divisée par Temps passé)
- Nombre de Planés
- Longueur moyenne d'un Plané
- Finesse Moyenne (représente le taux moyen de descente - ou de montée si le chiffre est négatif)

Les **Histogrammes** présentent, pour chacun d'entre eux, des données dont les valeurs sont réparties en différentes sections (comprises entre des valeurs définies dans la fenêtre [Outils/Options/Vols/Statistiques](#) du menu principal)- Chaque valeur indiquée représente la valeur moyenne pour la section considérée. Ce sont les :

- **Vario = Histogramme de la Vitesse verticale**, indique les caractéristiques des thermiques réparties selon leur valeur ascensionnelle - On lit :
 - Vitesse verticale du thermique
 - Temps passé dans ce thermique
 - Altitude gagnée à l'intérieur de ce thermique
- **Altitude = Histogramme de l'Altitude**, indique la valeur ascensionnelle des thermiques selon leur altitude par rapport au niveau de la mer - On lit :
 - Altitude de la couche considérée (le chiffre représente la valeur moyenne de l'altitude de la couche)
 - Temps passé dans ce thermique
 - Vitesse verticale moyenne dans cette couche

- **Vitesse = Histogramme de la Vitesse**, indique plusieurs caractéristiques, pour différentes portions de vitesse réalisées lors du vol - On lit :
 - Valeur moyenne de la portion de vitesse prise en compte
 - Temps passé à voler en ligne droite à chacune de ces vitesses moyennes
 - Distance couverte en volant à chacune de ces vitesses moyennes
 - Perte d'altitude (ou gain si le chiffre est positif) en volant à chacune de ces vitesses moyennes

Voir aussi :

[Statistiques](#)

[Informations générales](#)

[Circuit déclaré](#)

[Statistiques Phases de vol](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

3.2.4.5 Statistiques Phases de vol

Sur cet onglet sont étudiés les paramètres du vol pour chaque phase de vol, en les triant à la demande par colonnes.

• Tri des phases de vol

En cliquant sur l'en-tête de chacune des colonnes, les données sont triées dans cette colonne. Si des valeurs sont identiques dans la colonne choisie, la sélection précédente est utilisée pour trier ces données identiques.

Exemple 1:

1. Tri des données de la colonne 'Début'
2. Tri des données de la colonne 'Phases'

Les phases de vol en Spirale et de vol Droit sont séparées. Les phases Spirale et vol Droit sont triées selon les temps d'ascension - Ceci entraîne que dans la colonne indiquant la vitesse verticale moyenne (Var Moy), on obtient la chronologie des valeurs des thermiques rencontrés.

Exemple 2:

1. Tri des données de la colonne 'Alt.fin'
2. Tri des données de la colonne 'Phases'

Les phases de vol en Spirale et de vol Droit sont Ir encore séparées. Les phases Spirale et vol Droit sont triées, en descendant, selon les altitudes en fin de phases (Alt.fin)

Phase	Begin	End	Duration	Start Alt.	End Alt.	Alt	Altano	AGap	DeDone	D/H
Circling - Left	15:34:42	15:36:09	00:01:28	2727m	2992m	204m	2.2m/s			
Circling - Left	15:38:29	15:39:25	00:00:56	2383m	2896m	513m	2.2m/s			
Straight (13m)	09:25:15	09:31:01	00:06:16	5207m	3293m	772m	2.2m/s	12.71m	12.71m	1.56

• Utiliser les Statistiques Phases de Vol en [Vue Bureau](#)

Une façon remarquable d'analyser le vol est d'ouvrir une [Vue Bureau](#) avec une fenetre comportant les Statistiques Phases de Vol et (au moins) une fenetre [Route](#).

En double cliquant sur une phase spécifique du vol dans la fenetre Statistiques avec la Touche de la souris, ou en pressant la Touche 'Entrée' du clavier, l'icône planeur se placera, sur la Route, sur la phase correspondante.

- **Copier les Statistiques Phases de Vol pour évaluation ultérieure**

On peut sélectionner le nombre de lignes des Statistiques Phases de Vol souhaités, les copier dans le presse-papiers (**Ctrl+C** au clavier), puis les coller (**Ctrl+V** au clavier) dans un logiciel tableur (comme Microsoft EXCEL par exemple) pour faire ensuite toute analyse complémentaire.

Voir aussi :

[Statistiques](#)

[Informations générales](#)

[Circuit déclaré](#)

[Statistiques de Vol, Circuit, Sélection](#)

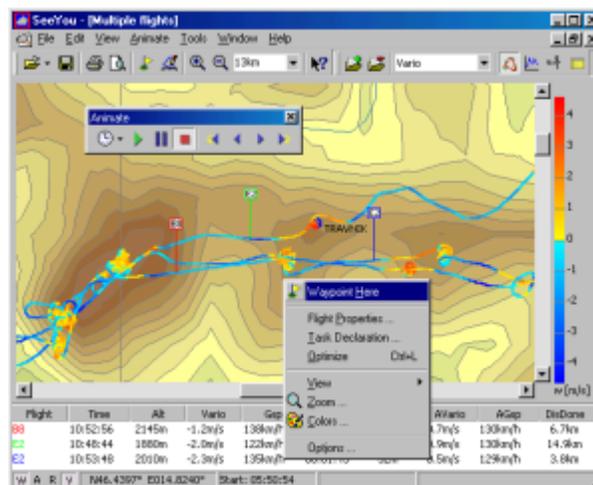
[Options - Vol - Statistiques](#)

3.3 Utilisation de la Fenêtre Vol

3.3.1 Vue Vol Unique et Vols Multiples

- Ouvrir **Vol Unique** ou **Vols Multiples** (voir le chapitre [Fichier/Ouvrir](#) pour savoir comment réaliser cette opération)
- Sélectionner dans la Fenêtre Vol l'une de ces vues : [Route](#) - [Vue 3D](#) - [Graphique](#) - [Statistiques de Vol](#)
- Faire apparaître les [Caractéristiques du Vol](#) et la [Légende](#), si on le souhaite
- Utiliser les [touches clavier Flèches](#) et les [boutons Animation](#) pour se déplacer dans le vol
- Créer une [Vue Bureau](#) ou utiliser une Vue Bureau existante pour visualiser un vol en plusieurs fenêtres

Exemple de Fenêtre de Vol avec vols multiples sur Carte Vectorielle, et caractéristiques de vol et légende, Boîte à Outils d'Animation volante et Menu amené par clic Droit de la souris

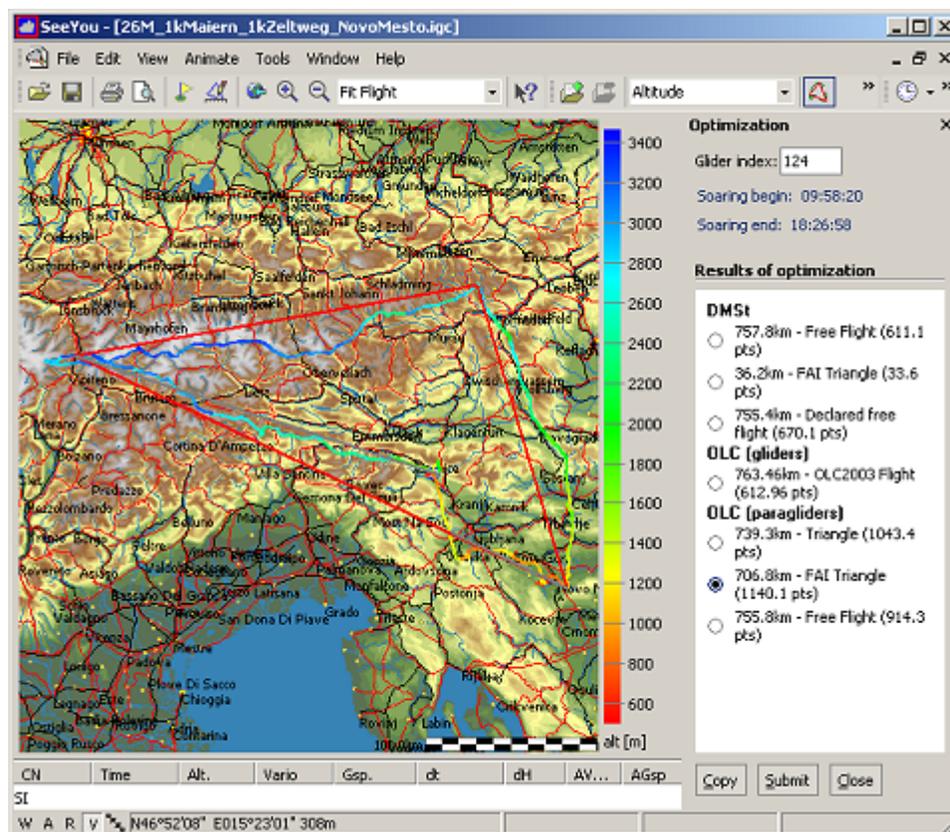


3.3.2 Optimiser le circuit

- Ouvrir le Vol à optimiser (voir le chapitre [Fichier/Ouvrir](#) pour savoir comment réaliser cette opération)
- Sélectionner [Édition/Optimiser](#) (ou touches clavier **Ctrl+L**) pour optimiser le circuit pour ce vol
- On clique sur le bouton **Copier** pour utiliser le circuit sélectionné comme Circuit Déclaré pour ce vol
- Sélectionner [Édition/ Déclaration de Circuit](#) pour modifier le nom des points calculés
- On bénéficie alors immédiatement des [Statistiques](#) complètes concernant le circuit optimisé pour le vol

SeeYou optimise les vols suivants les règles de Online Contest et les règles DMSt

Exemple d'un circuit optimisé avec la fenêtre de dialogue Optimisation encore ouverte

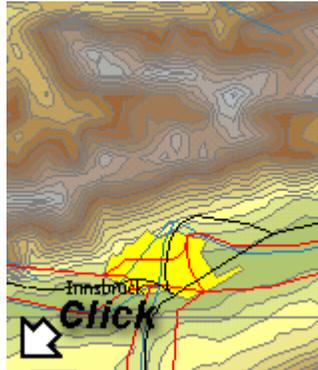


3.3.3 Déplacer la carte

Pour déplacer la carte dans la vue :

- Déplacer le curseur de la souris vers le bord de la carte jusqu'à ce que l'icône curseur soit modifiée
- En maintenant pressée la Touche Droite de la souris, déplacer la carte dans le sens souhaité (ce sens sera fonction du bord de la carte sélectionné)
- Utiliser le [Zoom](#) pour avoir plus ou moins de détails

Exemple : le curseur est en bord de carte



3.4 Utilisation de la Vue Bureau

Voir [Bureau](#) pour de l'Aide sur cette possibilité

4 Fenetre Points de Virage

4.1 A propos de la Fenetre Points de Virage

Utiliser cette fenetre pour organiser les Bases de Données de Points de Virage.

Sélectionner **Édition/Points de virage...** du menu principal, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Standard](#), ou encore taper au clavier **Ctrl + W**
Pour créer un nouveau Point de Virage : sélectionner **Édition/Ajouter Point de Virage**, du menu principal, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#)
Pour modifier un Point de Virage : sélectionner **Édition/ Édition de point de virage** du menu principal, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#)

Voir aussi :

[Utiliser plusieurs Bases de Données](#)

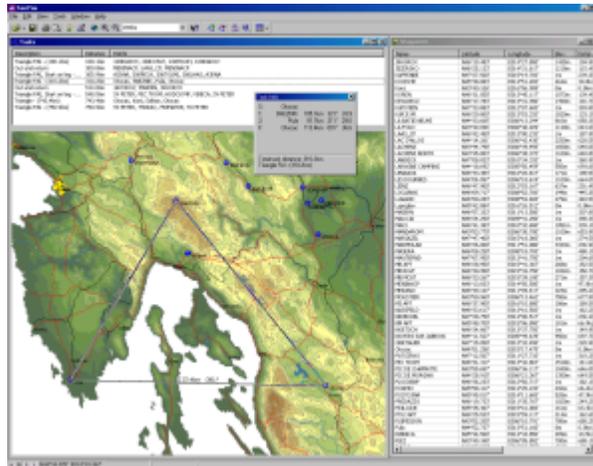
[Point de Virage Origine](#)

[Ouvrir la Base de Données Points de Virage](#)

[Enregistrer la Base de Données Points de Virage](#)

[Importer des Points de Virage de la Base de Données](#)

Exemple d'une fenêtre de Points de Virage contiguë à une fenêtre de Circuit



4.2 Gérer les Bases de Données

On peut souhaiter disposer de différentes Bases de Données de Points de Virage : l'une pourra concerner les Points de Virage de sa région, l'autre les Points de Virage des Alpes du Sud, une autre encore listera des Points de Virage en Afrique, etc...

Il faut savoir que les Points de Virage qui sont ouverts au démarrage de **SeeYou** sont contenus dans le fichier **Points.CUP** (CUP caractérise le format des Points de Virage de **SeeYou**), situé dans la racine du dossier **SeeYou** (comme le fichier exécutable SeeYou.exe) - les modifications effectuées sur les Points de Virage lorsqu'on utilise **SeeYou** sont enregistrées dans ce fichier **Points.CUP** et la fermeture de **SeeYou** - la meilleure façon de gérer plusieurs Bases de Données différentes de Points de Virage est donc de posséder un fichier .CUP séparé pour chacune d'entre elles.

• Ceci se réalise ainsi :

1. Créer un dossier **Points de Virage** dans **SeeYou**
2. Après avoir **créé** une Base de Données de Points de Virage pour un site spécifique (par exemple 'MonSite'), l'**enregistrer** sous le nom **MonSite.CUP**. Placer ce dernier fichier dans le dossier **SeeYou/Points de Virage**
3. Pour un site différent ('AutreSite' par exemple) : **créer** une nouvelle Base de Données de Points de Virage, et l'**enregistrer** sous le nom **AutreSite.CUP**. Placer ce dernier fichier dans le dossier **SeeYou/Points de Virage**

• Si, en cours d'utilisation de **SeeYou**, on souhaite utiliser la Base de Données de **MonSite** :

1. Sélectionner **Fichier/Ouvrir** du menu principal, ou utiliser l'icône 
2. Rechercher et sélectionner la Base de Données souhaitée : **SeeYou/Points de Virage/MonSite.CUP**
3. Cliquer **NON** à la demande: **Joindre MonSite.CUP aux données existantes?**, puis **OUI** à la demande: **Continuer?**

Le fichier courant de Bases de Données **Points.CUP** contient alors les Points de Virage **de MonSite**.

ATTENTION ! : S'assurer préalablement que les Points de Virage contenus dans **Points.CUP** à l'ouverture de **SeeYou** sont enregistrés dans un fichier spécifique, conservé dans le dossier **SeeYou/Points de Virage/...** : en effet, la procédure ci-dessus supprimera les Points de Virage contenus dans **Points.CUP**, pour les remplacer dans ce dernier par ceux de la Base de Données nouvellement sélectionnée.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

[Points de Virage](#)

[Point de Virage Origine](#)

[Enregistrer les Points de Virage](#)

[Importer des Points de Virage...](#)

4.3 Organisation de la Fenetre Points de Virage

4.3.1 Affichage Grandes Icônes

Les Grandes Icônes permettent de savoir immédiatement le type du Point de Virage - le chapitre [Éditer les Points de Virage](#) présente ces différents types.

Sélectionner **Afficher/Grandes icônes** du menu principal, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#)

- . Pour ajouter un point de virage : taper au clavier **Ctrl+Inser**, ou sélectionner **Ajouter Point de virage** du menu obtenu par un clic de la Touche Droite de la souris
- . Pour supprimer un ou plusieurs points de virage : après les avoir sélectionnés, taper au clavier **Ctrl+Suppr**, ceci les supprimera du fichier Points.cup
- . Pour trier les points de virage : sélectionner **Afficher/Classer les points de virages** du menu principal

Sélectionner n'importe quel point de virage et taper au clavier **Ctrl+C** pour copier ses propriétés dans le presse-papiers : on peut alors les coller dans un tableur (tel que Microsoft Excel) pour les utiliser à sa guise,

Sélectionner n'importe quel point de virage et sélectionner ensuite **Fichier/Enregistrer sous...** du menu principal pour les enregistrer dans un fichier séparé.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

[Utiliser clavier et souris](#)

4.3.2 Affichage Liste

Dans cette vue, les Points de Virage sont listés seulement sous leur nom.

Sélectionner **Afficher/Liste du menu principal**, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#)

- . Pour ajouter un point de virage : taper au clavier **Ctrl+Inser**, ou sélectionner **Ajouter Point de virage** du menu obtenu par un clic de la Touche Droite de la souris
- . Pour supprimer un ou plusieurs points de virage : après les avoir sélectionnés, taper au clavier **Ctrl+Suppr**, ceci les supprimera du fichier Points.cup
- . Pour trier les points de virage : sélectionner **Afficher/Classer les points de virages** du menu principal

Sélectionner n'importe quel point de virage et taper au clavier **Ctrl+C** pour copier ses propriétés dans le presse-papiers : on peut alors les coller dans un tableur (tel que Microsoft Excel) pour les utiliser à sa guise,

Sélectionner n'importe quel point de virage et sélectionner ensuite **Fichier/Enregistrer sous...** du menu principal pour les enregistrer dans un fichier séparé.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[Utiliser clavier et souris](#)

4.3.3 Affichage Détails

Dans cette liste, chaque Point de Virage est présenté en détail :

- Nom
- Latitude
- Longitude
- Altitude
- Distance du Point de Virage Origine
- Cap vers le Point de Virage Origine
- Type de Point de Virage
- Code du Point de Virage
- Pays dans lequel se trouve le Point de Virage
- Description

Sélectionner Afficher/Détails du menu principal, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#)

- . Pour ajouter un point de virage taper au clavier **Ctrl+Insér**, ou sélectionner **Ajouter Point de virage** du menu obtenu par un clic de la Touche Droite de la souris
- . Pour supprimer un ou plusieurs points de virage : après les avoir sélectionné, taper au clavier **Ctrl+Suppr**, ceci les supprimera du fichier Points.cup
- . Pour trier les points de virage : sélectionner **Afficher/Classer les points de virages** du menu principal

Sélectionner n'importe quel point de virage et taper au clavier **Ctrl+C** pour copier ses propriétés dans le presse-papiers : on peut alors les coller dans un tableur (tel que Microsoft Excel) pour les utiliser à sa guise,

Sélectionner n'importe quel point de virage et sélectionner ensuite **Fichier/Enregistrer sous...** du menu principal pour les enregistrer dans un fichier séparé.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[Utiliser clavier et souris](#)

4.3.4 Affichage Carte

Dans cette vue, les Points de Virage apparaissent sur les Cartes, vectorielles ou scannées (quand elles existent)

Sélectionner **Afficher/ Carte** du menu principal, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#)

Pour ajouter un point de virage, ou modifier ses propriétés, taper au clavier **Ctrl+Inser**, ou utiliser le menu obtenu par un clic de la Touche Droite de la souris

Pour grossir la vue : taper au clavier **Ctrl +** ↓

Pour la réduire : taper au clavier **Ctrl +** ↑

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

4.4 Compléments sur la Fenetre Points de Virages

4.4.1 Point de Virage Origine

Le Point de Virage Origine représente l'origine des Points de Virage et Circuits affichés

- La distance et le cap vers un Point de Virage sont indiqués depuis le Point de Virage Origine dans l'[Affichage Détails](#) de la fenêtre Points de Virage
- Lorsque l'on ouvre la vue [Affichage Carte](#), le Point de Virage Origine est situé au centre de la fenêtre
- Les points de décollage et d'atterrissage de circuits nouvellement créés représentent les Points de Virage Origine

Pour modifier le Point de Virage Origine, l'inscrire dans la fenêtre de dialogue de la [Barre d'Outils Points de Virage](#), ou amener à l'aide de la souris l'un des Points de Virage de l'une des vues : Affichage Grandes Icônes, Affichage Liste, ou Affichage Détails, dans cette fenêtre de dialogue.

Dans chacune de ces vues on peut utiliser la fenêtre Origine (en sélectionnant **Édition/Point de virage d'Origine** du menu principal, ou **Point de virage d'Origine** de la fenêtre ouverte par un clic sur la Touche Droite de la souris) pour sélectionner un Point de virage d'Origine.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

4.4.2 Déplacer la carte

Pour déplacer la carte dans la vue :

- Déplacer le curseur de la souris vers le bord de la carte jusqu'à ce que l'icône curseur soit modifiée
- En maintenant pressée la Touche Droite de la souris, déplacer la carte dans le sens souhaité (ce sens sera fonction du bord de la carte sélectionné)

- Utiliser le [Zoom](#) pour avoir plus ou moins de détails

Voir aussi:

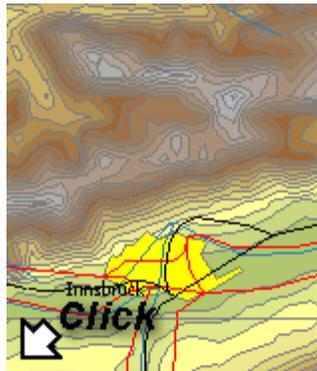
[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

[Assistant Triangle FAI](#)

Exemple : le curseur est en bord de carte



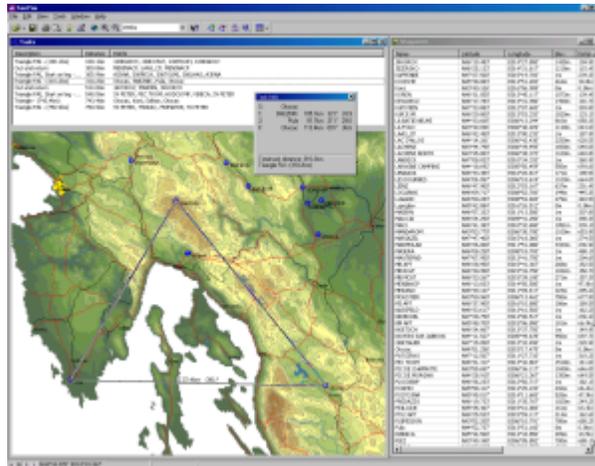
5 Fenetre Circuits

5.1 A propos de la Fenetre Circuits

La Fenêtre Circuits permet de [créer](#) et [modifier](#) des circuits. La [création d'un circuit](#) peut être faite sur des cartes vectorielles ou scannées, ou encore dans la [Vue Liste](#)

Sélectionner **Édition/Circuits** du menu principal, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Standard](#), ou encore taper au clavier **Ctrl + T**

Exemple de Fenêtre Circuit contiguë à une Fenêtre Points de Virage



5.2 Organisation de la Fenetre Circuits

La Fenêtre Circuits comporte deux vues :

- A la partie supérieure : la [Liste Circuits](#), montrant la liste de tous les circuits sauvegardés dans le fichier Points.cup
- La partie inférieure qui peut être vue de deux façons :
 - . En utilisant la [Vue Liste](#) pour créer un circuit utilisant les noms de Points de Virage
 - . En utilisant la [Vue Carte/Créer...](#) et [Vue Carte/Modifier...](#) pour créer et modifier un circuit graphiquement

5.3 Utilisation de la Fenetre Circuits

5.3.1 Liste Circuits

Dans cette fenêtre tous les circuits existants sont listés et ordonnés par le point de décollage par défaut.

Pour créer un nouveau circuit sélectionner [Édition/Ajouter Circuit](#) du menu Circuit, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#).

Un nouveau circuit sera créé. Le Point de Virage Origine sera sélectionné comme point de décollage et atterrissage.

Pour faire une copie exacte d'un circuit existant , utiliser [Édition/Copier le Circuit](#) du menu principal, ou utiliser l'icône .

Après avoir créé un circuit, les options du circuit peuvent être soit adaptées aux gabarits AAT, PST, soit à une conception personnalisée. Effectuer un double clic de la Touche Gauche de la souris ou utiliser [Édition/Propriétés du circuit](#) pour accéder à ces possibilités.

Choisir l'onglet [Zones d'observation](#) de la fenêtre Propriétés du circuit pour situer les secteurs de chaque Point de Virage séparément.

Les circuits sont triés par le Point de Décollage par défaut. Un clic de la Touche Gauche de la souris sur l'en-tête de la colonne Description triera les vols selon le contenu de cette colonne, alors qu'un clic sur la colonne Distance triera les vols par longueur. Un second clic inversera l'ordre de tri (A->Z deviendra Z->A).

A l'aide de la souris, faire glisser un circuit dans la Fenêtre de Vol. Ceci modifiera le Circuit Déclaré pour tous les vols de la [Fenetre Vol](#). Cette possibilité est utile pour l'analyse des vols dans une compétition par exemple. Beaucoup de pilotes ne déclarent pas les circuits. Par ce moyen vous pouvez déclarer le circuit pour tous les vols par un simple déplacement de souris.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)
[Assistant Triangle FAI](#)

5.3.2 Vue Liste

Cette vue est utile quand on prévoit des circuits à partir de points de virage existants.

Dans la fenêtre Circuits, sélectionner **Afficher/Liste** pour changer la vue, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#).

Pour créer un nouveau circuit sélectionner **Édition/Ajouter Circuit** du menu Circuit, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#).

La vue Liste apparaît et on peut entrer le nom des Points de Virage. On peut entrer autant de Points de Virage que souhaité.

Pour insérer un Point de Virage on peut sélectionner **Édition/Insérer un point de virage dans le Circuit**, ou cliquer sur l'icône , ou taper au clavier **Ctrl + Inser**

Pour supprimer un Point de Virage du circuit on sélectionne le point de virage à supprimer, puis on tape au clavier **Ctrl + Suppr**

Utiliser **Édition/Propriétés du circuit** pour définir les options du type de circuit et l'onglet [Zones d'observation](#) pour chaque point de virage.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

5.3.3 Vue Carte

5.3.3.1 Créer un nouveau circuit

Dans la fenêtre Circuits, sélectionner **Afficher/Carte** du menu pour changer la vue, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#).

Pour créer un nouveau circuit sélectionner **Édition/Ajouter Circuit** du menu Circuit, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#).

Cliquer (Touche Gauche de la souris) sur le point de départ, puis sur le point 2, etc. - C'est tout ! un nouveau circuit est créé. Terminer l'ajout de Points de Virage en pressant une fois la touche **Escape**.

Pour créer un circuit sans Points de Virage pré-installés, garder pressée la touche **Majuscules** : chaque clic de souris (Touche Gauche) sur un point de la carte créera un nouveau Point de Virage. Les Points de Virage ainsi créés porteront des noms du type : `_Point_123` - Ce nom et d'autres

propriétés de ce Point peuvent être modifiés en cliquant avec la Touche Droite de la souris sur ce Point, tout en gardant pressée la touche **Majuscules**.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

[Informations sur le circuit](#)

[Modifier un circuit existant](#)

[Assistant Triangle FAI](#)

5.3.3.2 Modifier un circuit existant

Pour modifier un circuit existant, sélectionner d'abord le circuit à modifier.

Cliquer sur le Point de Virage et le déplacer.

Double cliquer sur le parcours pour y insérer un Point de Virage, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#) et cliquer sur le parcours.

Sélectionner  de la [Barre d'Outils Circuit](#) et cliquer sur le Point de Virage que l'on veut supprimer.

La forme et la longueur du circuit créé sont montrées dans la barre inférieure droite ou dans la vue [Informations sur le circuit](#) .

Pour modifier la forme d'une zone d'observation, cliquer avec la Touche Droite de la souris sur cette zone et choisir [Modifier Zone](#) dans le menu.

Utiliser [Édition/Propriétés du circuit](#) pour définir les options du type de circuit et l'onglet [Zones d'observation](#) pour chaque Point de Virage.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

[Assistant Triangle FAI](#)

5.3.3.3 Déplacer la carte

Pour déplacer la carte dans la vue :

- Déplacer le curseur de la souris vers le bord de la carte jusqu'à ce que l'icône curseur soit modifiée
- En maintenant pressée la Touche Droite de la souris, déplacer la carte dans le sens souhaité (ce sens sera fonction du bord de la carte sélectionné)
- Utiliser le [Zoom](#) pour avoir plus ou moins de détails

Voir aussi:

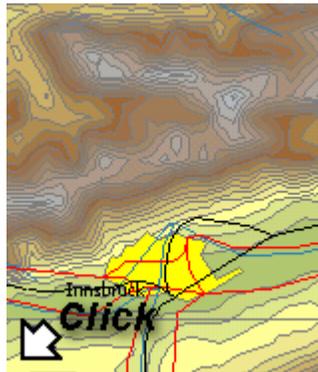
[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

[Assistant Triangle FAI](#)

Exemple : le curseur est en bord de carte



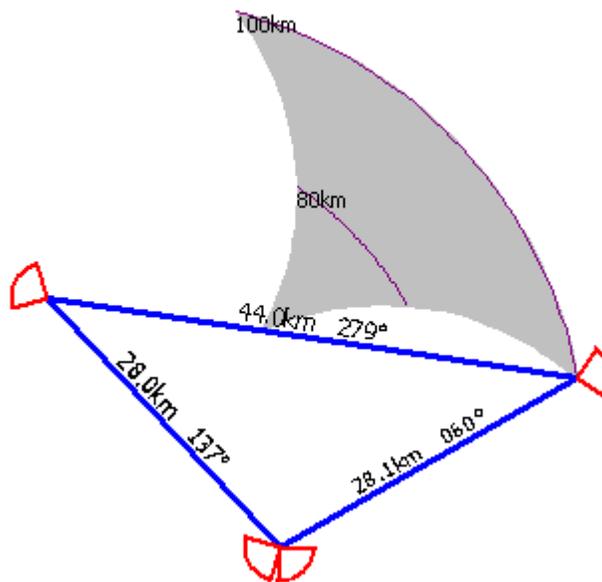
5.3.4 Assistant triangle FAI

L'assistant Triangle FAI est une fonction très utile qui permet de déterminer les limites extrêmes d'une Zone FAI. On peut donc prévoir des Triangles FAI aussi plats que possible.

Sélectionner la commande **Afficher/Montrer le Secteur FAI**, ou utiliser au clavier **Ctrl+E**, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#) pour faire apparaître la Zone FAI ou la masquer. Sélectionner la commande **Afficher/Rotation du Secteur FAI**, ou Utiliser au clavier **Ctrl+R**, ou cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#) pour faire pivoter la Zone FAI autour du parcours.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)



6 Fenetre Compétition

6.1 SeeYou Compétition

Une Aide complète est disponible sur [SeeYou Compétition](#). Pour l'obtenir cliquer sur ce bouton ->

[Aide de SeeYou Compétition](#)

A noter que : pour accéder à cette Aide de [SeeYou Compétition](#), le fichier 'CUCompetition.chm' doit être présent dans le même dossier que le présent fichier d'Aide. On peut obtenir ce fichier en le téléchargeant sur Internet à l'adresse <http://www.seeyou.ws/dload-help.php>

Voir aussi :
[Compétition](#)

7 Commandes du Menu

7.1 Fichier

7.1.1 Ouvrir

7.1.1.1 Vols

La fenêtre Ouvrir est obtenue par la commande **Fichier/Ouvrir** du menu principal, ou en tapant au clavier la combinaison **Ctrl+O**, ou encore en cliquant (Touche Gauche de la souris) sur l'icône  de la Barre d'Outils.

La commande **Ouvrir** de **SeeYou** ouvre les fichiers Vols et Points de Virage.

Pour les fichiers de vol IGC, **SeeYou** fournit une option Aperçu dans la partie droite de la fenêtre Ouvrir.

Le choix pour la Vue Bureau est possible (case Bureau).

Ouvrir un Vol

Pour ouvrir un vol :

1. Sélectionner **Fichier/Ouvrir** du menu principal, ou utiliser l'icône 
2. Trouver le dossier concerné
3. Sélectionner un vol
4. Cliquer sur **Ouvrir** ou effectuer un double clic sur le nom du fichier choisi

Pour ouvrir un fichier ouvert récemment :

1. Sélectionner **Fichier/Ouvrir** du menu principal - Les fichiers ouverts récemment sont indiqués dans la partie inférieure de la fenêtre
2. Cliquer sur le nom du fichier que l'on souhaite ouvrir

Les vols multiples (MUL) peuvent aussi être ouverts.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

7.1.1.2 Points de Virage

Avec cette commande, des Points de Virage issus d'une Base de Données quelconque peuvent être importés dans la Base de Données existante.

1. Sélectionner **Fichier/Ouvrir** du menu principal, ou utiliser l'icône 
2. Rechercher le dossier contenant les fichiers à importer
3. Sélectionner le, ou les, Points de Virage
4. Cliquer sur **Ouvrir**, ou double cliquer sur les noms des Points de Virage sélectionnés
5. Une boîte de dialogue demande si l'on souhaite ajouter ou non ces points à la Base de Données
6. Si **OUI** est sélectionné : les Points de Virage seront ajoutés aux Points de Virage existants

ATTENTION ! : Si **NON** est sélectionné, les Points de Virage existants seront supprimés. La Base de Données courante ne comportera que les nouveaux Points de virage.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

7.1.1.3 Compétition

Utiliser cette fenetre pour ouvrir un fichier SeeYou Compétition (fichier .CUC)

1. Sélectionner **Fichier/Ouvrir** du menu principal, ou utiliser l'icône 
2. Rechercher et sélectionner le dossier concerné
3. Sélectionner le fichier **.CUC** souhaité
4. Cliquer sur **Ouvrir**

Voir aussi :

[SeeYou Compétition](#)

7.1.2 Enregistrer sous...

7.1.2.1 Enregistrer les fichiers avec SeeYou

La fenêtre Enregistrer sous... est obtenue par la commande **Fichier/Enregistrer sous...** du menu principal, ou en tapant au clavier la combinaison **Ctrl+S**, ou encore en cliquant (Touche Gauche de la souris) sur l'icône  de la Barre d'Outils.

L'exécution est différente suivant le type de fenêtre active quand est utilisée la commande :

- Pour les vues Vols, Route, Graphique, Statistiques, [Enregistrer les vols](#) sera exécutée
- Pour la fenêtre Points de Virage et Circuits, [Enregistrer les Points de Virage&Circuits](#) sera exécutée

Enregistrer des images

En sélectionnant le format de fichier BMP ou JPeg dans la case Enregistrer sous , une image du vol, aux dimensions et qualités personnalisées peut être enregistrée, ceci étant particulièrement utile, soit pour une présentation Web (petites images), soit pour un tirage photographique (grandes images).

7.1.2.2 Enregistrer les vols

1. Ouvrir un vol
2. Effectuer les modifications sur ce vol
3. Sélectionner **Fichier/Enregistrer sous...** du menu principal, ou taper la combinaison **Ctrl+S**, ou utiliser l'icône 
4. Taper un nom de fichier
5. Sélectionner le type de fichier
6. Cliquer **Enregistrer**

Enregistrer des vols multiples

On peut enregistrer un fichier MUL comportant des liens avec différents fichiers de vol, qui peuvent donc être ouverts par un seul clic de souris.

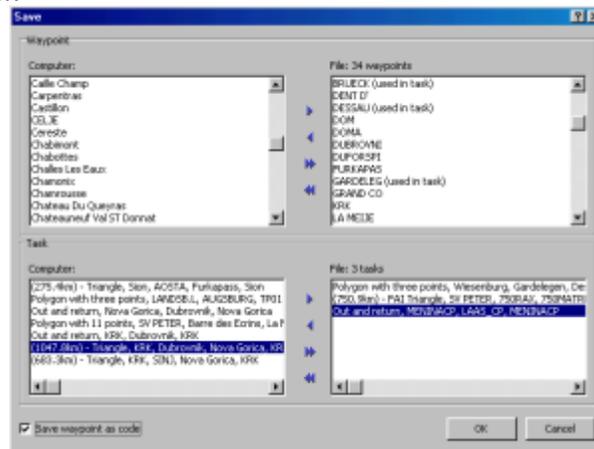
Enregistrer des images

En sélectionnant le format de fichier BMP ou JPeg dans la case Enregistrer sous , une image du vol, aux dimensions et qualités personnalisées peut être enregistrée, ceci étant particulièrement utile, soit pour une présentation Web (petites images), soit pour un tirage photographique (grandes images).

7.1.2.3 Enregistrer les Points de Virage

Il y a deux façons d'enregistrer les Points de Virage :

- La première est la suivante :
 1. Ouvrir la [Fenêtre Points de Virage](#) ou la [Fenêtre Circuits](#)
 2. Sélectionner **Fichier/Enregistrer sous...** du menu principal, ou taper la combinaison **Ctrl+S**, ou utiliser l'icône 
 3. Taper un nom de fichier, sélectionner le type de fichier, cliquer **Enregistrer**
 4. Déplacer les Points de Virage et Circuits (s'il y a lieu) de la gauche vers la droite dans la fenêtre de sélection



5. La boîte de dialogue **Paramètres** permet d'enregistrer le Point de Virage sous son nom de code. Si un Point de Virage n'a pas encore de nom de code, le nom du Point de Virage sera alors limité à huit caractères. Le nom de code peut être spécifié pour chaque Point de virage par l'intermédiaire de la boîte de dialogue **Édition/Édition de point de virage...** du menu
 6. Cliquer **OK** pour enregistrer le fichier
- La deuxième façon d'enregistrer les Points de Virage est la suivante :
 1. Sélectionner les Points de Virage ou Circuits souhaités dans la [Fenêtre Points de Virage](#) ou la [Fenêtre Circuits](#)
 2. Sélectionner **Fichier/Enregistrer sous...** du menu principal, ou taper la combinaison **Ctrl+S**, ou utiliser l'icône 
 3. Taper un nom de fichier et sélectionner le type de fichier
 4. Dans la fenêtre de sélection (voir ci-dessus) Les Points de Virage sélectionnés sont déjà dans la section Fichiers
 5. La boîte de dialogue **Paramètres** permet d'enregistrer le Point de Virage sous son nom de code ou non.
 6. Cliquer **OK** pour enregistrer le fichier

7.1.3 Fermer

Sélectionner **Fichier/Fermer** du menu principal. Ceci fermera la fenêtre active (la fenêtre active est celle dont la barre d'en-tête est bleue).

7.1.4 Fermer tout

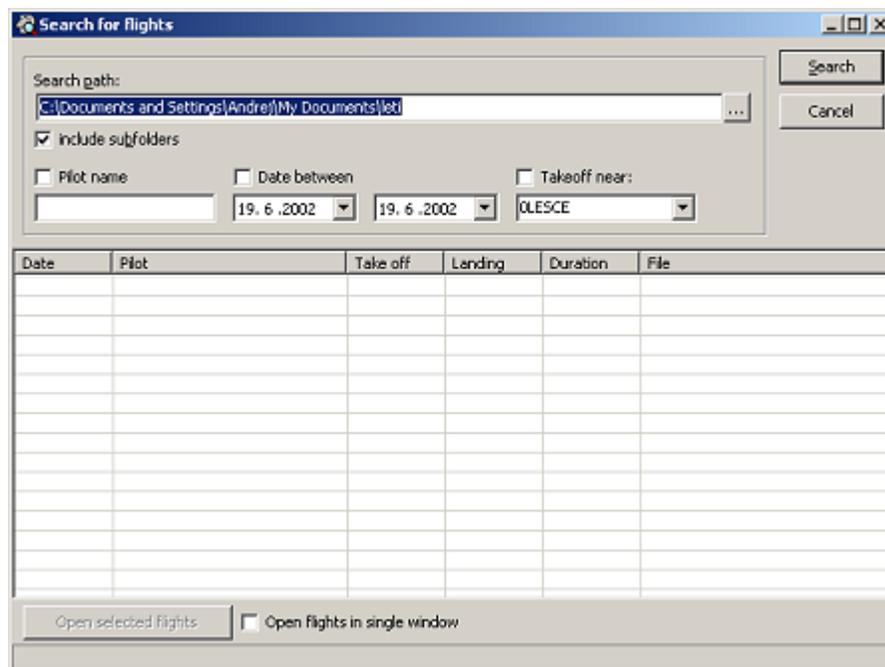
Sélectionner **Fichier/Fermer tout** du menu principal. Ceci fermera toutes les vues de la fenêtre principale de **SeeYou**.

7.1.5 Recherche

La fenetre de dialogue amenée par la commande **Fichier/Recherche** permet de trouver immédiatement un ou plusieurs vols spécifiques dans plusieurs dossiers

La recherche peut etre filtrée selon des données spécifiques :

- Nom du pilote
- Période entre deux dates
- Lieu de décollage



7.1.6 Assistant Connexion

L'Assistant Connexion permet de transférer sur l'ordinateur les vols enregistrés sur des enregistreurs de vols.

L'Assistant est simplement une interface utilisateur. Une bibliothèque de Liens Dynamiques (pilotes, encore appelés 'drivers') appropriés est nécessaire pour la communication (fichiers .dll). Si la bibliothèque est trouvée, le nom de l'appareil correspondant apparaîtra dans la section Type d'appareil de la fenetre Assistant de Connexion. Il y a de nombreuses différences de fonctionnement entre les appareils Enregistreurs de Vols, aussi est-il nécessaire de se référer au Manuel de l'Utilisateur de chaque appareil pour obtenir de l'aide sur la façon de connecter l'appareil r l'ordinateur.

On souhaite en général effectuer les opérations de base suivantes:

- transférer des vols depuis l'appareil Enregistreur vers l'ordinateur, et inversement

- transférer des points de virage depuis l'appareil Enregistreur vers l'ordinateur, et inversement
 - transférer des circuits depuis l'appareil Enregistreur vers l'ordinateur, et inversement
 - transférer des déclarations de vols depuis l'appareil Enregistreur vers l'ordinateur, et inversement
- Suivant les appareils Enregistreurs de Vols, ces opérations ne sont pas toutes possibles.

Voici comment l'Assistant Connexion opcre, dans la fenetre Assistant Connexion :

- sélection des actions r réaliser, puis clic sur Suivant
- sélection des vols ou points de virage, ou entrer les données de déclaration de vol, puis clic sur Suivant
- la communication débute...elle se termine avec un message d'information

L'Assistant garde en mémoire certaines informations des dernics opérations réussies pour utilisation ultérieure.

Exemple de communication avec l'enregistreur Colibri

Colibri est un enregistreur connu, approuvé FAI, de LX Navigation. Il est trcs connu dans le monde du Vol r Voile comme dans celui du Vol Libre. Nous l'utilisons donc pour un exemple de communication avec **SeeYou**.

Transférer les vols de Colibri vers l'ordinateur

1. Sélectionner **Fichier/Assistant Connexion** du menu principal, ou presser **F9** au clavier
2. Sélectionner Colibri dans Type d'appareil, choisir Auto dans Interface et Paramctres
3. Attendre jusqu'r ce que Colibri émette un bip (vérifier COM SPEED de Colibri si tel n'est pas le cas)
4. Cocher Télécharger les vols de l'appareil (section Actions), puis cliquer sur Suivant
5. La Liste des vols est transférée. Attendre jusqu'r ce que la liste des vols soit vue r l'écran.
6. Sélectionner le dossier de destination pour les vols (les dernics cartes utilisées apparaissent dans la boîte de dialogue)
7. Sélectionner les vols r transférer (le vol le plus récent est sélectionné par défaut)
8. Cocher la case Ouvrir le vol aprcs téléchargement, si souhaité, puis cliquer sur Suivant
9. Attendre que le transfert soit achevé

C'est terminé...

Ouvrir les vols depuis le dossier ou ils ont été transférés (ils sont déjr ouverts si la case mentionnée en 8. a été cochée)

Transférer des points de virage et circuits de l'ordinateur vers Colibri

Colibri effectue ceci en une seule opération.

1. Sélectionner **Fichier/Assistant Connexion** du menu principal, ou presser **F9** du clavier
2. Sélectionner Colibri dans Type d'appareil, choisir Auto dans Interface et Paramctres
3. Attendre jusqu'r ce que Colibri émette un bip (vérifier COM SPEED de Colibri si tel n'est pas le cas)
4. Cocher Télécharger des points de virage et des circuits dans l'appareil (section Actions), puis cliquer sur Suivant
5. Sélectionner la provenance des données : Base de Données de **SeeYou** ou un autre fichier existant, puis cliquer Suivant
6. Sélectionner les points de virage r transférer (Tous sont sélectionnés par défaut), puis cliquer sur Suivant
7. Sélectionner les circuits r transférer (Tous sont sélectionnés par défaut), puis cliquer sur Suivant

8. Attendre que le transfert soit achevé

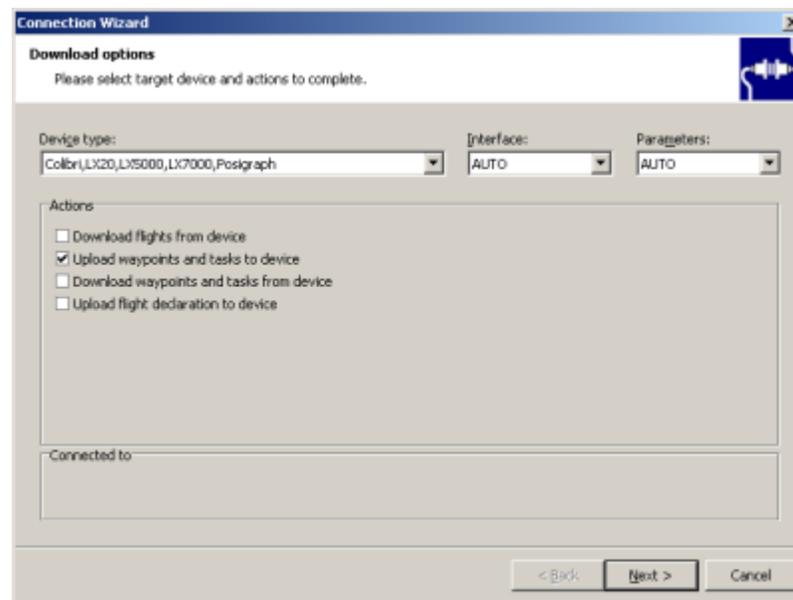
Transférer des points de virage et circuits de Colibri vers l'ordinateur

Colibri effectue ceci en une seule opération.

1. Sélectionner **Fichier/Assistant Connexion** du menu principal, ou presser **F9** du clavier
 2. Sélectionner Colibri dans Type d'appareil, choisir Auto dans Interface et Paramctres
 3. Attendre jusqu'à ce que Colibri émette un bip (vérifier COM SPEED de Colibri si tel n'est pas le cas)
 4. Cocher Télécharger des points de virage et des circuits de l'appareil (section Actions), puis cliquer sur Suivant
 5. Attendre que les points de virage et circuits provenant du Colibri soient transférés
 6. Sélectionner les points de virage et enregistrer, puis cliquer sur Suivant
 8. Sélectionner les circuits et transférer et enregistrer, puis cliquer sur Suivant
 9. Sélectionner la destination des données transférées : Base de Données de **SeeYou** ou un fichier différent, puis cliquer sur Suivant
- C'est terminé...

Transférer une déclaration de vol de l'ordinateur vers Colibri

1. Sélectionner **Fichier/Assistant Connexion** du menu principal, ou presser **F9** du clavier
2. Sélectionner Colibri dans Type d'appareil, choisir Auto dans Interface et Paramctres
3. Attendre jusqu'à ce que Colibri émette un bip (vérifier COM SPEED de Colibri si tel n'est pas le cas)
4. Cocher Télécharger la déclaration de vol dans l'appareil (section Actions), puis cliquer sur Suivant
5. Entrer les champs dont le transfert est souhaité, ou cliquer sur l'icône  pour sélectionner sur liste
6. Entrer les champs dans la liste circuit, ou cliquer sur l'icône  pour sélectionner un circuit de la Base de Données du programme - Un point de virage peut être inséré (icône ) ou supprimé (icône ) , puis cliquer sur Suivant
7. Attendre que le transfert soit achevé



7.1.7 Mise en page...

7.1.7.1 L'impression

SeeYou offre des fonctions complètes d'impression et d'aperçu avant impression.

Il est possible d'imprimer :

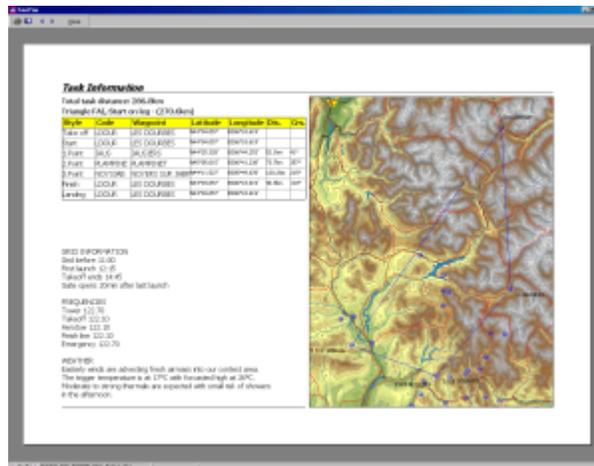
- [Vols, Graphiques and Statistiques](#)
- [Feuilles de Circuits](#)
- [Points de virage](#)

Les choix généraux se font par l'intermédiaire d'une [Fenetre Mise en Page](#) commune.

Voir aussi :

[Aperçu avant impression](#)

Exemple d'aperçu d'une feuille de Circuit



7.1.7.2 Fenetre Mise en page

Sélectionner **Fichier/Mise en page...** du menu principal pour faire apparaître la fenêtre de dialogue **Mise en page**.

Cette fenêtre **Mise en Page**/Onglet **Général**, est commune pour l'impression des Vols, Circuits, et Points de Virage.

- Sélectionner les données à imprimer dans la section **Que voulez-vous imprimer?** (ne s'applique pas dans certains cas)
- Définir les valeurs de marges pour le papier dans les cases de la section **Marges**
- Effectuer les choix d'en-tête et de pied de page dans les cases de la section **En-tête & Pied de page**
- Sélectionner l'orientation du papier dans la section **Orientation**
- Visualiser le résultat des choix de mise en page en cliquant sur **Aperçu avant impression** (cliquer sur l'écran pour présenter la vue suivante)
- Cliquer sur **Imprimer** pour envoyer le contenu défini à l'imprimante pour impression
- Cliquer sur **OK** pour enregistrer les changements, ou sur **Annuler** pour ne pas modifier les sélections antérieures

Voir aussi :

- [L'impression](#)
- [Imprimer Vols, Graphiques and Statistiques](#)
- [Imprimer Circuits](#)
- [Imprimer Points de virage](#)
- [Aperçu avant impression](#)

7.1.7.3 Imprimer Vols

Lors de la préparation de l'impression, les paramètres peuvent être définis séparément pour :

- La Mise en Page (onglet Général) - voir [précédemment](#)
- La Vue Route (onglet Itinéraire)

- La Vue Graphiques (onglet Graphes)
- La Vue Statistiques (onglet Statistiques)

Onglet Itinéraire

- Sélectionner la partie de la Route à imprimer dans la section **Que voulez-vous imprimer?** :
 - Impression du vol complet (Tout)
 - Impression de la partie du vol sélectionnée par les repères (Sélection)
- Sélectionner comment la Route doit être imprimée :
 - Pour s'ajuster à la feuille de papier (Échelle adaptée à la page)
 - Selon une échelle personnalisée (1:500.000 or 1:20.000 par exemple)
- Sélectionner la valeur de **Superposition de Page**. Cette option est utilisée quand une échelle personnalisée est sélectionnée et que la vue imprimée de la Route ne pourra être contenue sur une seule feuille de papier
- Visualiser la mise en page en cliquant sur **Aperçu avant impression** (cliquer sur l'écran pour présenter la vue suivante)
- Cliquer sur **Imprimer** pour envoyer le contenu défini à l'imprimante pour impression
- Cliquer sur **OK** pour enregistrer les changements, ou sur **Annuler** pour ne pas modifier les sélections antérieures

Onglet Graphes

- Sélectionner la partie du Graphique à imprimer dans la section **Que voulez-vous imprimer?** :
 - Impression du graphique complet (Tout)
 - Impression de la partie du graphique sélectionnée par les repères (Sélection)
- Sélectionner (section **Options**) en combien de sections on souhaite présenter le graphique sur la page imprimée
- Visualiser la mise en page en cliquant sur **Aperçu avant impression** (cliquer sur l'écran pour présenter la vue suivante)
- Cliquer sur **Imprimer** pour envoyer le contenu défini à l'imprimante pour impression
- Cliquer sur **OK** pour enregistrer les changements, ou sur **Annuler** pour ne pas modifier les sélections antérieures

Onglet Statistiques

- Sélectionner la partie des Statistiques à imprimer dans la section **Que voulez-vous imprimer?** :
 - Information du vol et du circuit
 - Statistiques du Circuit
 - Statistiques de la branche
 - Statistiques de la phase de vol
- Visualiser la mise en page en cliquant sur **Aperçu avant impression** (cliquer sur l'écran pour présenter la vue suivante)
- Cliquer sur **Imprimer** pour envoyer le contenu défini à l'imprimante pour impression
- Cliquer sur **OK** pour enregistrer les changements, ou sur **Annuler** pour ne pas modifier les sélections antérieures

Voir aussi :

[L'impression](#)

[Imprimer Circuits](#)

[Imprimer Points de virage](#)

[Aperçu avant impression](#)

7.1.7.4 Imprimer Points de virage

Lors de la préparation de l'impression pour les Points de Virage, deux onglets permettent la

[Mise en Page](#) :

- L'onglet Général - voir [précédemment](#)
- L'onglet Point de virage

Onglet Point de virage

- Sélectionner les paramètres des Points de virage à imprimer dans la section **Que voulez-vous imprimer?**
- Indiquer dans les cases appropriées les mentions d'**En-tête** et de **Pied de page**
- Visualiser la mise en page en cliquant sur **Aperçu avant impression** (cliquer sur l'écran pour présenter la vue suivante)
- Cliquer sur **Imprimer** pour envoyer le contenu défini à l'imprimante pour impression
- Cliquer sur **OK** pour enregistrer les changements, ou sur **Annuler** pour ne pas modifier les sélections antérieures

Voir aussi :

[L'impression](#)

[Imprimer Vols, Graphiques and Statistiques](#)

[Imprimer Circuits](#)

[Aperçu avant impression](#)

7.1.7.5 Imprimer Circuits

Lors de la préparation de l'impression d'un Circuit, trois onglets permettent la [Mise en Page](#) :

- L'onglet Général - voir [précédemment](#)
- L'onglet Circuit
- L'onglet Commentaires sur le Circuit

Circuit

- Sélectionner les paramètres du circuit à imprimer dans la section **Que voulez-vous imprimer?**
- Indiquer dans les cases appropriées les mentions d'**En-tête** et de **Pied de page**
- Visualiser la mise en page en cliquant sur **Aperçu avant impression** (cliquer sur l'écran pour présenter la vue suivante)
- Cliquer sur **Imprimer** pour envoyer le contenu défini à l'imprimante pour impression
- Cliquer sur **OK** pour enregistrer les changements, ou sur **Annuler** pour ne pas modifier les sélections antérieures

Commentaires sur le Circuit

- Taper dans ce cadre le texte qui apparaîtra sur la page imprimée, dans la section prévue en bas de page

Voir aussi :

[L'impression](#)

[Imprimer Vols, Graphiques and Statistiques](#)

[Imprimer Points de virage](#)

[Aperçu avant impression](#)

7.1.8 Aperçu avant impression

Sélectionner **Fichier/Aperçu avant impression** du menu principal, ou cliquer (Touche Gauche de la souris) sur l'icône  de la Barre d'Outils.

Il y a trois différents Aperçus avant Impression possibles, dépendant de la vue à partir de laquelle la commande est émise :

- Aperçu avant impression pour un Vol
- Aperçu avant impression pour Points de Virage
- Aperçu avant impression pour un Circuit

Un clic de souris sur la vue de la première page amènera la page suivante à l'écran

Le contenu des pages est mis en forme par la page de dialogue Mise en Page, à laquelle on peut accéder, depuis l'Aperçu avant impression, en cliquant sur l'icône .

Voir aussi :

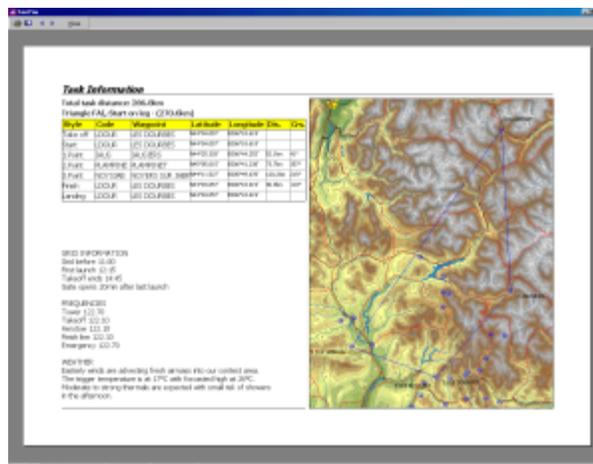
[L'impression](#)

[Imprimer Vols, Graphiques and Statistiques](#)

[Imprimer Circuits](#)

[Imprimer Points de virage](#)

Exemple d'aperçu avant impression d'une page Circuit



7.1.9 Imprimer

Sélectionner **Fichier/Imprimer** du menu principal, ou taper au clavier la combinaison **Ctrl+P**, ou encore cliquer (Touche Gauche de la souris) sur l'icône  de la Barre d'Outils

Dans la fenêtre de dialogue de l'imprimante sélectionner dans les différentes cases :

- L'imprimante à utiliser (si plusieurs imprimantes sont disponibles)
- Les numéros de page à imprimer
- Le nombre de copies souhaité

Cliquer sur **OK** pour démarrer l'impression ou sur **Annuler** pour ne rien imprimer

D'autres options sont disponibles en cliquant sur **Propriétés** et dépendent de l'imprimante sélectionnée (voir la documentation de l'imprimante sur leur utilisation)

Voir aussi :

[L'impression](#)

[Imprimer Vols, Graphiques and Statistiques](#)

[Imprimer Circuits](#)

[Imprimer Points de virage](#)

[Aperçu avant impression](#)

7.1.10 Quitter

La commande **Fichier/Quitter** clôturera **SeeYou**

Quand **SeeYou** est fermé, les paramètres suivants sont sauvegardés :

- Le fichier Points.cup (Points de Virage)
- La disposition de la fenêtre - agrandie/normale/réduite
- Les réglages Vue (Route, Graphique, Statistiques, Liste), Paramètres du vol, Type de graphique

7.2 Édition

7.2.1 A propos de la commande Édition

La fenêtre qu'ouvre la commande **Édition** du menu principal comporte des sections différentes suivant que la Page active affichée sur l'écran est une [Fenêtre Vol](#), une [Fenêtre Points de Virage](#), ou une [Fenêtre Circuits](#).

7.2.2 Pour Fenêtre Vol

7.2.2.1 Aller à l'emplacement

Pour que la carte soit centrée rapidement sur un emplacement connu, utiliser la fenêtre de dialogue

ouverte par **Édition/Aller à l'emplacement** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Standard](#), ou encore taper au clavier la combinaison **Ctrl+G**, puis sélectionner soit :

- un point de virage d'un circuit
- un point de virage de la Base de Données
- ou encore introduire les coordonnées (Latitude/longitude) du point souhaité

Les icônes  peuvent être utilisées pour avoir une vue d'ensemble de l'endroit choisi, ou, au contraire, pour focaliser sur un point.

Cette fenêtre de dialogue ouverte par la sélection de **Édition/Aller à l'emplacement** est utilisable dans les [Fenêtre Vol](#), [Fenêtre Points de Virage](#), ou [Fenêtre Circuits](#).



7.2.2.2 Sélectionner le vol actif

Quand la Fenêtre Vol comporte des vols multiples, on ne peut visualiser que pour le vol Actif les Statistiques, Propriétés de Vols et Déclaration de Circuit. En outre, les flèches de navigation ne fonctionnent que dans le vol Actif. Pour basculer un vol en vol Actif, procéder ainsi :

1. Sélectionner **Édition/Sélectionner le vol actif** du menu principal, ou utiliser la Touche Droite de la souris dans la fenêtre du vol et choisir **Sélectionner le vol actif**
2. Sélectionner sur la liste le vol que l'on souhaite rendre **Actif**. La couleur du champ **date** est la couleur de la trace du vol dans la [Palette de Couleurs](#) du vol multiple
3. Cliquer **OK**

7.2.2.3 Sélection

Utiliser **Sélection** pour visualiser le rapport de Statistiques sous une forme personnalisée de sélection en temps.

Utiliser **Sélection** pour l'optimisation du vol, par exemple lorsque l'on ne veut pas que la partie remorquée du vol fasse partie d'un Circuit optimisé.

- Pour accéder à Sélection de façon manuelle :
 1. Sélectionner **Édition/Sélection** du menu principal, ou, en étant dans la Vue [Statistiques](#), effectuer avec la souris un double clic (Touche Gauche) sur la fenêtre de l'onglet **Sélection**
 2. Porter dans les cases **Premier repère** et **2ème repère** les temps souhaités. La trace en rouge représente la sélection effectuée
 3. Cliquer **OK**
- Pour accéder à Sélection avec le clavier :

1. Dans la Vue Route ou Vue Graphique de la fenêtre Vol, déplacer le premier repère vers la position souhaitée à l'aide de **→/←** du clavier
2. Tout en maintenant pressée la touche **Majuscules**, déplacer le second repère vers la position souhaitée à l'aide des flèches **→/←**, et **Début/Fin**, du clavier
3. Deux ronds (rouge et bleu) marqueront la position respective des deux repères

Après avoir paramétré la Sélection, les Statistiques pour cette sélection sont immédiatement visibles sous l'onglet **Sélection** de la Vue [Statistiques](#)
En sélectionnant [Édition/Optimiser](#) du menu principal, ou en tapant au clavier **Ctrl+L**, on obtiendra le circuit le plus long entre repères.

Déplacer les repères manuellement se fait de la même manière que pour les créer.

Pour déplacer les repères dans la Vue Route ou Vue Graphique de la fenêtre Vol :

1. Utiliser les **→/←** du clavier pour se déplacer près de l'un des repères
2. Tout en maintenant pressée la **touche Majuscules**, utiliser les **flèches** pour déplacer le repère

Voir aussi :
[Statistiques](#)

7.2.2.4 Ajouter un vol

La fonction Ajouter un vol ajoutera un vol supplémentaire au vol déjà présent dans vue active de Vol.

Sélectionner **Édition/Ajouter un vol** du menu principal, ou cliquer avec la souris (Touche Gauche) sur l'icône  de la barre d'outils pour sélectionner le vol à ajouter.

7.2.2.5 Supprimer le vol

La fonction Supprimer le vol enlèvera le vol concerné de la fenêtre de Vol active

1. Sélectionner **Édition/Supprimer le vol** du menu principal, ou cliquer avec la souris (Touche Gauche) sur l'icône  de la barre d'outils
2. Sélectionner un ou plusieurs vols à supprimer de la fenêtre de Vol active
3. Cliquer sur **Supprimer** pour enlever le ou les vols sélectionnés

Voir aussi :

[Ajouter un vol](#)

7.2.2.6 Propriétés de vol

7.2.2.6.1 Onglet Vol

Pour accéder à la fenêtre Propriétés de vol, sélectionner **Édition/Propriétés de vol** du menu principal. A partir de l'onglet **Vol** de cette fenêtre on peut définir :

1. Décalage UTC : l'écart entre le temps UTC et l'heure locale
2. QNH en hectopascal : les enregistreurs GNSS enregistrent la valeur QNE (1013,25hPa). On peut porter une valeur personnalisée pour le vol
3. Altitude de Départ : c'est la façon la plus précise et intuitive pour obtenir une valeur QNH adéquate. Ajouter 'm' pour une altitude en mètres, 'f' pour une altitude en pieds. Si aucune de ces lettres n'est ajoutée, l'unité sera celle par défaut. On peut aussi choisir le QNE ou le QFE selon la valeur de l'altitude, fournie par la carte 3D, au décollage
4. Nom du Pilote
5. Type de Planeur
6. Immatriculation (Inscription)
7. Classe de compétition
8. Identification de Concours
9. Début et Fin du vol libre : ces temps sont pris en compte par l'Optimisation et les Statistiques
10. Planeur pur : cocher s'il ne s'agit pas d'un motoplaneur (ne tient pas compte de l'ENL-niveau de bruit du moteur- s'il est inclus dans un fichier IGC)
11. Informations sur l'enregistreur de vol
12. Ne pas omettre de Cliquer sur **OK** pour enregistrer les changements, ou sur **Annuler** pour ne pas modifier les sélections antérieures.

En cliquant sur l'icône  on peut aisément sélectionner les données [Pilotes](#) d'une liste (double cliquer sur le nom du pilote dans la liste).

En cliquant sur l'icône  on peut aisément ajouter le Pilote apparaissant dans la case pilote à la liste [Pilotes](#).

7.2.2.6.2 Onglet Circuit

Pour accéder à la fenêtre Propriétés de vol, sélectionner **Édition/Propriétés de vol** du menu principal. A partir de l'onglet **Circuit** de cette fenêtre on peut modifier la Déclaration de Circuit (lorsqu'elle existe) du vol actif de deux façons :

1. Modifier le circuit comme dans la [Vue Liste](#) de la fenêtre Circuit
2. Modifier le circuit directement sur la Carte en cliquant sur **Édition de Carte**. Lorsque les modifications sont terminées cliquer sur **Fermer** de la Barre d'Outils ou presser **Escape** au clavier

En cliquant sur l'en-tête de colonne Nom, l'icône Cadenas change d'état : la position ouverte est utile pour donner des noms aux points de virage d'un Circuit optimisé

Utiliser au clavier **Ctrl+Inser** pour insérer un point de virage au circuit

Utiliser au clavier **Ctrl+Suppr** pour supprimer un point de virage du circuit

7.2.2.6.3 Onglet Zones d'observation

Voir [Propriétés du circuit/Zones d'observation](#)

7.2.2.6.4 Onglet Paramctres du circuit

Voir [Propriétés du circuit/Options](#)

7.2.2.6.5 Ongle Source

Pour accéder à la fenêtre Propriétés de vol, sélectionner **Édition/Propriétés de vol** du menu principal. Dans l'onglet **Source** de cette fenêtre on peut lire les données source IGC du vol actif.

Pour Utilisateurs Avertis seulement:

Cliquer dans la vue de la liste et presser au clavier **Ctrl+F9** : la page passe en mode Édition - la mention [Édition] apparaît à la suite du nom du vol.

Le fichier IGC peut alors être édité manuellement. Ceci rendra INVALIDE la Déclaration de Circuit du vol (l'Attribut d'Intégrité est déclaré FAUX). Les modifications seront écrites dans le fichier seulement après que le vol ait été enregistré.

7.2.2.7 Déclaration de circuit

Voir la fenêtre de dialogue [Propriétés de vol/Onglet Circuit](#) pour obtenir de l'aide sur cette fonction.

7.2.2.8 Assigner un circuit...

Pour avoir acccs r cette option au moins un Circuit doit etre présent dans le fenetre Circuits. Cette fonction est particulièrement utile pour l'organisation de compétitions.

En sélectionnant **Édition/Assigner un circuit...** du menu principal, une fenetre de dialogue comportant tous les circuits existants apparaît : on peut rapidement assigner un circuit provenant de la Base de Données r un ou plusieurs vols - Les circuits de la fenetre peuvent etre triés suivant n'importe quelle en-tete de colonne.

7.2.2.9 Optimiser

Cette option (à laquelle on accède en sélectionnant **Édition/Optimiser** du menu principal) permet d'indiquer la plus grande distance parcourue pendant le vol actif pour différents types de compétitions.

SeeYou optimisera le vol depuis l'heure de début du vol jusqu'à l'heure de fin de vol. Si l'on souhaite modifier ces critères, on peut changer les temps en effectuant une [sélection](#).

Sélectionner **Édition/Optimiser** du menu principal, ou taper **Ctrl+L** au clavier, ou encore cliquer sur la fenêtre de vol avec la Touche Droite de la souris et sélectionner **Optimiser**

Sont calculés les circuits les plus longs pour ces types de compétition :

OLC 2003 (départ et arrivée + 4 points)

OLC 2003 (Triangle, Triangle FAI, et Vol Libre avec 3 points, distance autorisée entre départ et arrivée : 20% de la longueur totale du circuit)

DMSt (Triangle, Triangle FAI, et Vol Libre avec 3 points)

Cliquer **Copier** avant d'accéder à la vue [Statistiques](#), qui concernera alors le vol optimisé
Il est possible d' [Enregistrer le Vol](#) ainsi optimisé

Voir aussi :

[Options - Optimisation](#)

7.2.2.10 Soumission de vol

Sélectionner **Édition/Soumission de vol** pour créer un fichier de vol contenant toute information nécessaire pour soumettre un vol à 'Aerokurier Online Competition'.

Les champs suivants doivent être correctement remplis :

- Prénom du pilote
- Nom du pilote
- Date de naissance
- Type de Planeur
- Classe de compétition
- Immatriculation (Inscription)
- Index (handicap du planeur)
- Identification de Concours
- Planeur pur (à cocher ou non)
- Endroit du Décollage

Les autres champs peuvent être remplis, mais sont facultatifs

Les cases concernant le Copilote sont facultatives, utilisées seulement en compétition DMSt

Après avoir entré toutes les données, il peut être choisi de :

- Soumettre le formulaire directement à l'OLC (une connexion Internet est nécessaire), en cliquant

sur **Soumettre**

- Enregistrer la Soumission de Vol OLC et la soumettre plus tard par courrier

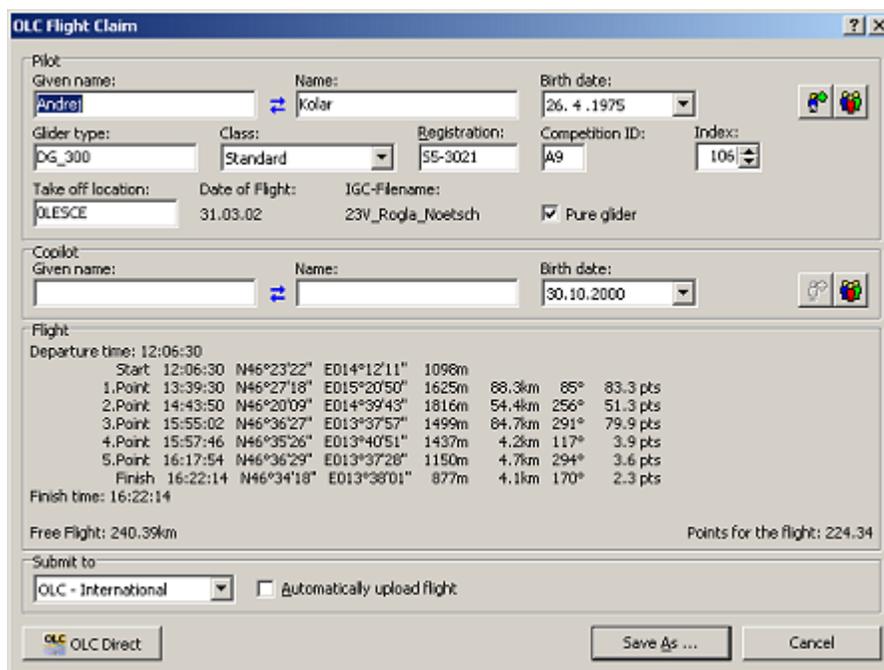
Si l'on a choisit de soumettre le formulaire directement à l'OLC, la case **Transférer automatiquement un vol**, si elle est cochée, permet de transmettre directement sur Internet sans ouvrir de page Web (On peut accéder au site Web de l'OLC pour accéder aux résultats des compétitions).

En cliquant sur l'icône  on peut aisément sélectionner les données [Pilotes](#) d'une liste (double cliquer sur le nom du pilote dans la liste).

En cliquant sur l'icône  on peut aisément ajouter le Pilote apparaissant dans la case pilote à la liste [Pilotes](#).

Voir aussi :

[Options - Optimisation](#)



OLC Flight Claim

Pilot
 Given name: Andrei Name: Kolar Birth date: 26.4.1975
 Glider type: OG_300 Class: Standard Registration: 55-3021 Competition ID: A9 Index: 106
 Take off location: OLESCE Date of Flight: 31.03.02 IGC-Filename: 23V_Rogla_Noetsch Pure glider

Copilot
 Given name: Name: Birth date: 30.10.2000

Flight
 Departure time: 12:06:30

Start	12:06:30	N46°23'22"	E014°12'11"	1098m				
1.Point	13:39:30	N46°27'18"	E015°20'50"	1625m	88.3km	85°	83.3 pts	
2.Point	14:43:50	N46°20'09"	E014°39'43"	1816m	54.4km	256°	51.3 pts	
3.Point	15:55:02	N46°36'27"	E013°37'57"	1499m	84.7km	291°	79.9 pts	
4.Point	15:57:46	N46°35'26"	E013°40'51"	1437m	4.2km	117°	3.9 pts	
5.Point	16:17:54	N46°36'29"	E013°37'28"	1150m	4.7km	294°	3.6 pts	
Finish	16:22:14	N46°34'18"	E013°38'01"	877m	4.1km	170°	2.3 pts	

 Finish time: 16:22:14
 Free Flight: 240.39km Points for the flight: 224.34

Submit to: OLC - International Automatically upload flight

OLC Direct Save As ... Cancel

7.2.2.11 Points de virage...

Cette commande ouvre la fenêtre Points de Virage.

Sélectionner **Édition/Points de virage...** du menu principal, ou taper au clavier **Ctrl+W**, ou

encore utiliser l'icône  de la barre d'outils.

Voir [A propos de la Fenetre Points de Virage](#) pour obtenir de l'aide complémentaire.

7.2.2.12 Circuits

Cette commande ouvre la fenêtre Circuits.

Sélectionner **Édition/Circuits** du menu principal, ou taper au clavier **Ctrl+T**, ou encore utiliser l'icône  de la barre d'outils.

Voir [A propos de la Fenetre Circuits](#) pour obtenir de l'aide complémentaire.

7.2.3 Pour Fenetre Point de Virage

7.2.3.1 Aller r l'emplacement

Cette Commande n'est utilisable que lorsque la Fenetre Points de Virage est en Affichage **Carte**.

Pour obtenir de l'Aide sur cette fonction, voir [Édition/Pour Fenetre Vol/Aller r l'emplacement](#)

7.2.3.2 Point de Virage d'Origine

Cette commande sélectionne le Point de Virage de référence pour les Vues Points de Virage et Circuit.

Sélectionner **Édition/Point de virage d'Origine** du menu principal, ou cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner Point de virage d'Origine dans la fenêtre de dialogue, pour faire apparaître la fenêtre **Origine**, ou encore inscrire le nom du Point de virage d'Origine dans la case

de la [Barre d'Outils Points de Virage](#).

Voir [Point de Virage Origine](#) pour de l'Aide complémentaire

7.2.3.3 Edition de points de virage...

Utiliser cette commande pour éditer les propriétés d'un Point de Virage.

Sélectionner d'abord un Point de Virage, puis **Édition/Édition de points de virage...** du menu

principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#), ou encore , après avoir cliqué (Touche Droite de la souris) sur un Point de Virage on sélectionne **Édition de points de virage...** sur la fenêtre de dialogue.

La Fenêtre **Éditeur de point de virage** présente 11 caractéristiques :

1. Nom : le nom du Point de Virage
2. Pays : dans lequel se trouve le Point de Virage
3. Style : type de Point de Virage à choisir parmi plusieurs types possibles



(inconnu - balise de virage - aérodrome en herbe - lieu de vache - site planeur - aérodrome surface dure - col de montagne)

4. Code: nom utilisé pour ce Point de Virage dans l'Enregistreur. Limité à 8 caractères
5. Latitude : du Point de Virage
6. Longitude : du Point de Virage
7. Hauteur : altitude du Point de Virage
8. Direction : de la piste
9. Longueur : de la piste
10. Fréquence : de l'aéroport
11. Description

Les champs 8,9,10 ne sont utilisables que pour les aérodromes herbe, les sites planeurs et aérodromes surface dure

Éditer plusieurs Points de Virage en une fois :

On souhaite parfois modifier un seul paramètre dans plusieurs Points de Virage. Sélectionner tous les Points de Virage concernés et modifier n'importe lequel de ces champs :

- Pays
- Style
- Hauteur
- Description

Voir aussi:

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

7.2.3.4 Ajouter Point de virage...

Cette commande ajoute un Point de Virage à la Base de Données (fichier 'Points.cup'- voir [Gérer les Bases de Données](#))

Sélectionner **Édition/Ajouter Point de virage...** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#)

En mode Carte, après avoir cliqué (Touche Droite de la souris) sur un point, on sélectionne **point de virage Ici** : une fenêtre à compléter **Éditeur de point de virage** apparaît.

Voir [Édition de points de virage...](#) sur la façon d'éditer des Points de Virage

Voir aussi:

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[Gérer les Bases de Données](#)

7.2.3.5 Supprimer un point de virage

Cette commande supprime un Point de Virage à la Base de Données (fichier 'Points.cup'- voir [Gérer les Bases de Données](#)).

Après avoir sélectionné le, ou les Points de Virage à supprimer, sélectionner **Édition/Supprimer point de virage** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#).

Voir aussi:

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[Gérer les Bases de Données](#)

7.2.3.6 Importer des points de virage...

Cette fonction n'est utilisable que si la [Base de Données](#) pour Points de Virage et Aérodrômes pour **SeeYou** a été installée.

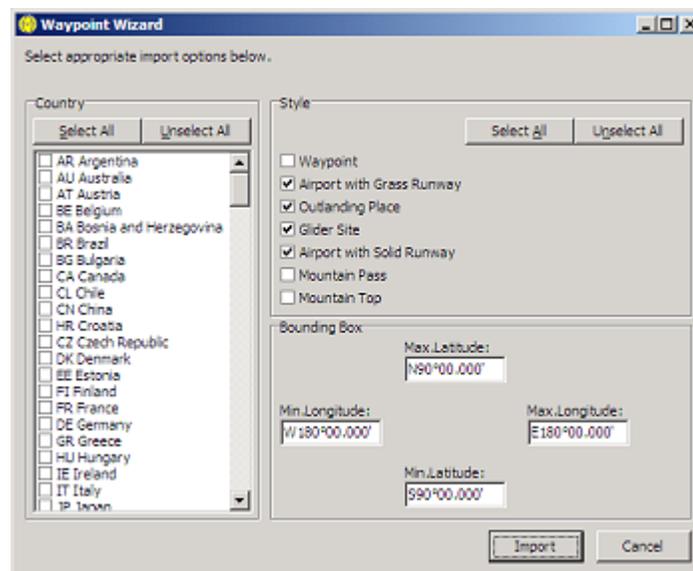
Si l'option **Édition/Importer des points de virage...** existe dans le menu principal, la Base de Données est installée.

Dans le cas contraire, il est possible de télécharger le fichier 'points.exe' sur le site Web de **SeeYou** : <http://www.seeyou.ws>, afin de l'installer sur l'ordinateur. Les fichiers installés seront placés dans le dossier racine de **SeeYou**.

Si la Base de Données courante n'a pas été configurée, c'est à dire si elle est vide, par défaut une fenêtre **Wizard de points de virage** apparaîtra au Démarrage (la case **Montrer le message Assistant de point de virage** de la fonction Outils/options/onglet Divers doit avoir été cochée). Diverses options sont à utiliser afin de créer un filtre pour plus de 36 000 points de virage présents dans la Base de Données **SeeYou**. Certaines options sont sélectionnées par défaut.

Voir aussi:

[Gérer les Bases de Données](#)
[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)



7.2.3.7 Points de virage...

Cette commande ouvre la Fenêtre Points de Virage.

Sélectionner **Édition/Points de virage...** du menu principal, ou au clavier **Ctrl+W**, ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Standard](#).

Voir [A propos de la Fenetre Points de Virage](#) pour obtenir de l'aide complémentaire

7.2.3.8 Circuits

Cette commande ouvre la Fenêtre Circuit.

Sélectionner **Édition/Circuits** du menu principal, ou au clavier **Ctrl+T**, ou encore utiliser l'icône



de la [Barre d'Outils Standard](#).

Voir [A propos de la Fenetre Circuits](#) pour obtenir de l'aide complémentaire

7.2.4 pour Fenetre Circuits

7.2.4.1 Aller r l'emplacement

Cette Commande n'est utilisable que lorsque la Fenetre Circuits est en Affichage **Carte**.

Pour obtenir de l'Aide sur cette fonction, voir [Édition/Pour Fenetre Vol/Aller r l'emplacement](#).

7.2.4.2 Insérer un point de virage dans le Circuit

Cette commande ajoute un Point de Virage au Circuit actif.

1. Sélectionner un Circuit
2. Sélectionner un point du Circuit. A noter qu'il n'est pas possible d'introduire un Point de Virage avant les points de Départ, Décollage, Atterrissage
3. Sélectionner **Édition/Insérer un point de virage dans le Circuit** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#)
4. Sélectionner le Point de Virage en tapant son nom dans la case Nom de l'**Éditeur de Point de Virage**

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

7.2.4.3 Supprimer un point de virage du Circuit

Cette commande supprime un Point de Virage du Circuit actif.

1. Sélectionner un Circuit
2. Sélectionner un point du Circuit
3. Sélectionner **Édition/Supprimer un point de virage du Circuit** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#), ou encore , à l'aide de la Touche Droite de la souris, cliquer sur le Point de virage à supprimer et sélectionner **Supprimer un point de virage du Circuit** dans la fenêtre qui apparaît

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

7.2.4.4 Ajouter Circuit

Cette commande ajoute un nouveau circuit à la Liste des circuits du fichier 'Points.cup'.

1. Ouvrir la Vue Circuit
2. Sélectionner **Édition/Ajouter Circuit** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#), ou encore, à l'aide de la Touche Droite de la souris, cliquer et sélectionner **Ajouter Circuit** dans la fenêtre qui apparaît
3. Un nouveau Circuit est créé avec, en mode Liste, une colonne de Points de virage en blanc, seul le Point de Virage Origine étant sélectionné comme Point de Décollage et d'Atterrissage

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

7.2.4.5 Supprimer un Circuit

Cette commande supprime un circuit de la Liste des circuits du fichier 'Points.cup'.

1. Ouvrir la Vue Circuit
2. Sélectionner un Circuit de la fenêtre Liste des Circuits
3. Sélectionner **Édition/Supprimer un Circuit** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#)

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

7.2.4.6 Copier le Circuit

Cette commande créera la copie exacte d'un circuit existant dans la Liste des circuits du fichier 'Points.cup'.

1. Ouvrir la Vue Circuit
2. Sélectionner un Circuit existant dans la fenêtre [Liste Circuits](#)
3. Sélectionner **Édition/Copier le Circuit** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#), ou encore, à l'aide de la Touche Droite de la souris, cliquer et sélectionner **Copier le Circuit** dans la fenêtre qui apparaît
4. Un nouveau Circuit s'ouvre avec, en mode Liste, une colonne de Points de virage en blanc, seul le Point de Virage Origine étant sélectionné comme Point de Décollage et d'Atterrissage

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

7.2.4.7 Propriétés du circuit

7.2.4.7.1 Onglet Zones d'observation

On accède à cet onglet par la commande **Édition/Propriétés du circuit** du menu principal, ou à l'aide de la Touche Droite de la souris, en cliquant et sélectionnant **Propriétés du circuit** dans la fenêtre qui apparaît. La vue de la carte permet de voir le résultat du paramétrage effectué.

On utilise les possibilités de dialogue de cet onglet lorsque l'on prévoit des Circuits et Zones Imposées. Il permet de créer une zone d'observation personnalisée pour chaque Point de Virage. Une zone d'observation peut être déterminée en réglant les paramètres de deux arcs arbitraires

Pour modifier une zone d'observation, effectuer les opérations suivantes (pour une meilleure compréhension, on peut aussi consulter [Options - Zones d'observation](#)) :

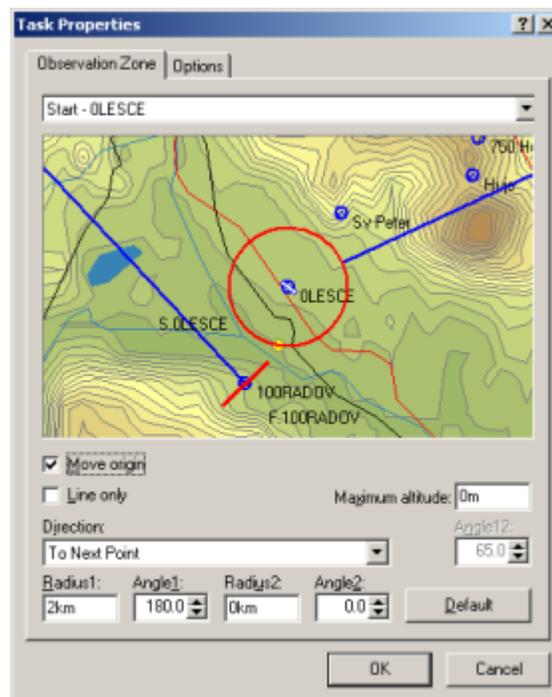
1. Sélectionner le Point de Virage à éditer
2. Choisir la **Direction** à partir de laquelle les angles seront calculés :
 - Valeur Fixée
 - Au Point Suivant
 - Symétrique
 - Au Point Précédent
 - Au Point de Départ
3. Si **Valeur Fixée** a été choisie, on entre la Direction principale désirée dans la case **Angle12**. Cette valeur représente le gisement du bisecteur de la zone d'observation
4. Ajuster **Rayon1, Angle1, Rayon2, Angle2** pour définir les deux arcs arbitraires. La vue de la carte dans l'onglet permet de visualiser le résultat des choix

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

[Édition/Propriétés de Circuit/Onglet Options](#)

Exemple d'un cercle de Départ US et d'une ligne droite d'Arrivée



7.2.4.7.2 Onglet Options

On accède à cet onglet par la commande **Édition/Propriétés du circuit** du menu principal, ou à l'aide de la Touche Droite de la souris, en cliquant et sélectionnant **Propriétés du circuit** dans la fenêtre qui apparaît.

On utilise les possibilités de dialogue de cet onglet pour déterminer les méthodes de calcul de Résultats et Statistiques.

- **Description:**

Le nom porté dans cette case remplacera le nom assigné par défaut au Circuit dans la fenêtre énumérant les circuits (colonne Description)

- **Type:**

Trois types de Circuits prédéfinis peuvent être choisis :

- Circuit imposé (AST) : circuit classique avec des Points de Virage qui doivent être passés dans un ordre établi

- Circuit en Temps limité r zones imposées (TDT/AA et DST/AA) : circuit ou les concurrents doivent entrer dans chaque Zone Imposée dans un ordre prédéfini. Un plot dans chaque zone d'observation est utilisé afin de calculer la distance maximum parcourue
- Circuit en Temps limité r points de virage (TDT/TP et DST/TP) : circuit connu sous le nom de Cat's Cradle, ou le pilote choisit le prochain point qu'il va passer

- **Pas de Départ avant:**

Ceci est l'heure d'ouverture de la grille de Départ en compétition

- **Durée du circuit:**

Si cette valeur n'est pas Zéro (00:00:00) : le calcul de la Distance Parcourue s'arrête après que la Durée indiquée a expiré

- **Mesure de la distance du circuit:**

Utiliser les points de virage : si cette option est cochée, la distance entre points de virage atteints sera utilisée pour déterminer la longueur parcourue du circuit

Utiliser les plots du vol : si cette option est cochée, un plot dans chaque zone d'observation sera utilisé pour calculer la distance parcourue afin que le résultat soit la distance maximum parcourue

- **Agencement libre des Points de virage:**

Cette option est utilisée pour les Circuit en Temps limité r points de virage (TDT/TP et DST/TP). Sa sélection entraîne que la case Utiliser les points de virage (de Mesure de la distance du circuit) sera sélectionnée

Nombre maximum de points de virage : que le pilote peut utiliser - Cette valeur inclut les points Départ et Arrivée

Nombre de points de virage fixé au départ : 1-Départ seulement, 2-le premier Point de Virage après le Départ est obligatoire

Nombre de points de virage fixé r l'arrivée : 1-Arrivée seulement, 2-le dernier Point de Virage avant l'arrivée est obligatoire

(Note : si des Points de Virage obligatoires sont aussi utilisés en vol, ils doivent être déclarés deux fois)

Bonus d'Arrivée : la récompense supplémentaire !

- **Branche inachevée:**

Cette option permet de choisir comment la distance depuis le dernier point de virage est calculée pour les concurrents s'étant vachés

Distance minimale jusqu'à la prochaine zone d'observation : du point d'atterrissage ou point virtuel de vache (utilisé pour Circuits TDT/AA et DST/AA)

Distance minimale jusqu'à la zone d'observation précédente : utilisé pour Circuits TDT/TP et DST/TP

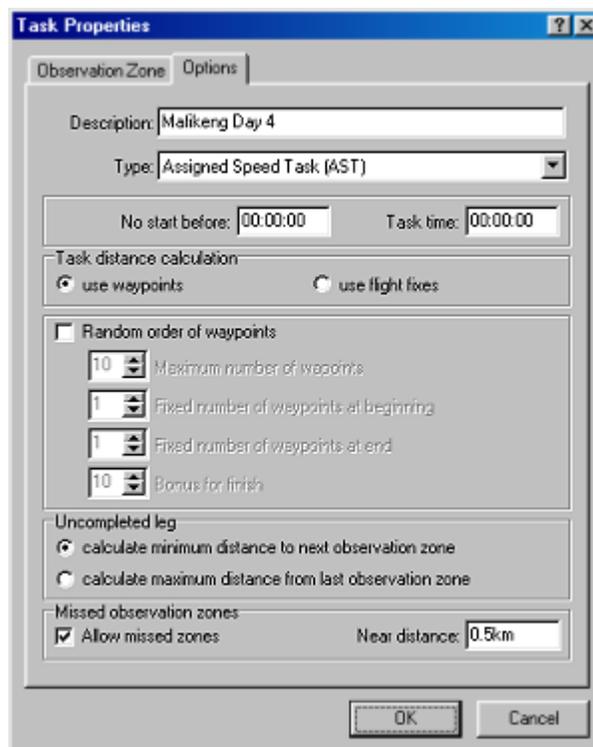
- **Zones d'observation manquées:**

Lorsque l'option **Zones manquées permises** est cochée, et la **Marge d'erreur** définie : les zones non atteintes de peu seront incluses dans les Statistiques

Voir aussi :

[A propos de la Fenêtre Circuits](#)

[Édition/Propriétés de Circuit/Onlet Zones d'observation](#)



7.2.4.8 Points de virage...

Cette commande ouvre la Fenêtre Points de Virage.
Sélectionner **Édition/Points de virage...** du menu principal, ou au clavier **Ctrl+W**, ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Standard](#).

Voir [A propos de la Fenetre Points de Virage](#) pour obtenir de l'aide complémentaire

7.2.4.9 Circuits

Cette commande ouvre la Fenêtre Circuit.
Sélectionner **Édition/Circuits** du menu principal, ou au clavier **Ctrl+T**, ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Standard](#).

Voir [A propos de la Fenetre Circuits](#) pour obtenir de l'aide complémentaire

7.3 Afficher

7.3.1 A propos de la commande Afficher

La fenetre qu'ouvre la commande **Afficher** du menu principal comporte des sections différentes suivant que la Page active affichée r l'écran est une [Fenetre Vol](#), une [Fenetre Points de Virage](#), ou une [Fenetre Circuits](#).

7.3.2 Pour Fenetre Vol

7.3.2.1 Route

Cette commande ouvre la Fenêtre Vol en mode Vue Route. Le Vol sera vu superposé aux cartes vectorielles ou scannées, suivant les choix effectués et disponibles.

Sélectionner **Afficher/Route** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#) afin d'obtenir la Route .

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[Fenetre Vol - Vue Route](#)
[Vue Bureau](#)

7.3.2.2 Vue 3D

Dans la vue 3D les vols sont analysés en trois dimensions. Certains ordinateurs peuvent avoir des difficultés à afficher la vue 3D - voir [Options - Vol - Vue en 3D](#)

Sélectionner **Afficher/Vue en 3D** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#) afin d' obtenir la Vue 3D.

Pour obtenir de l'Aide sur cette fonction voir [Fenetre Vol/Organisation de la Fenetre Vol/Vue 3D](#)

7.3.2.3 Graphes

Cette commande montre les vols de la fenêtre active dans l'un des graphiques sélectionnables. L'abscisse (axe des X) indique toujours les temps, l'ordonnée (axe des Y) indique l'un des paramètres suivants, selon le graphique sélectionné :

1. Altitude
2. Altitude GPS
3. Vitesse Verticale
4. Task Speed (Épreuve de Vitesse - voir Calcul des Informations au chapitre [Options - Vol - Statistiques](#))
5. Vitesse Sol
6. Précision du signal GPS
- 7 . Niveau sonore du Moteur (ENL)

Sélectionner **Afficher/Graphes** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#) afin d'obtenir la Vue Graphique. Sélectionner ensuite le type de Graphique souhaité en cliquant sur le menu déroulant du menu principal, ou en cliquant en cliquant successivement sur .

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre de Vol](#)
[Vue Bureau](#)
[Fenetre Vol/Vue Graphique](#)

7.3.2.4 Statistiques

Cette commande présente le rapport de Statistiques pour le Vol actif, le Circuit Déclaré, et le Sélection personnalisée du Vol, si elle a été effectuée.

Sélectionner **Afficher/Statistiques** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Vol](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre de Vol](#)
[Vue Bureau](#)
[Fenetre Vol/Les statistiques](#)

7.3.2.5 Paramctres de vol

Cette commande montre ou masque les Paramètres de Vol au bas de la Fenêtre de Vol.

Sélectionner **Afficher/Paramètres de Vol** du menu principal, ou effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Afficher/Paramètres de Vol** sur le menu déroulant.

Les Paramètres de Vol présentent des données différentes pour le vol en Thermiques,

NC	Temps	Alt	Vario	Vsol	dt	dAlt	Var moy	VS moy	Dis. P...	Finesse
ISI	12:54:37	803m	3.4m/s	124km/h	00:02:52	502m	2.9m/s			

ou le vol en ligne Droite

NC	Temps	Alt	Vario	Vsol	dt	dAlt	Var moy	VS moy	Dis. P...	Finesse
ISI	13:46:29	983m	-1.1m/s	232km/h	00:16:16	-273m	-0.3m/s	187km/h	50.8km	186

• Détails des Paramètres :

NC : Identification compétition du planeur (Numéro Compétiteur)

Temps : Heure courante (temps enregistré+temps compensé)

Alt : Altitude courante

Vario : Lecture courante du variomètre

Vsol : Vitesse Sol courante

dt : Durée de la section concernée (soit en montée ou en vol Droit)
dAlt : Différence d'altitude entre le début et la fin de la section concernée
Var moy : Valeur moyenne des lectures du variomètre
VS moy : Vitesse Sol moyenne sur la section concernée
Dis. P... : Somme des distances entre les points fixes de la section
Finesse : coefficient de plané pour le section

Les trois derniers paramètres ne sont indiqués que pour les sections en vol Droit
En gardant le curseur de la souris sur la ligne des paramètres de vol, il apparaîtra des indications complémentaires : nom du pilote, type de planeur, date du vol, etc.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre de Vol](#)

7.3.2.6 Légende

Cette commande montre ou masque la Légende des différentes couleurs du tracé du vol sur la partie droite de la Fenêtre Vol (n'apparaît pas pour les Vols Fixés ou Multiples).

Sélectionner **Afficher/Légende** du menu principal.

Les couleurs de la Légende correspondent à la [Palette de Couleurs](#) pour le vol actif. A noter que tout [Graphique](#) peut être coloré selon n'importe quelle [Palette de Couleurs](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre de Vol](#)

7.3.2.7 Infraction d'Espace Aérien

Cette commande permet de vérifier les traversées d'Espace Aérien.

Sélectionner **Afficher/Infraction d'Espace Aérien** du menu principal, ou taper au clavier **Ctrl+I**

Ceci :

- Ouvrira une fenêtre de texte précisant les traversées d'Espace Aérien
- Modifiera la [Palette de Couleurs](#) de la vérification d'Espace aérien

A noter que seul l'Espace aérien visible est vérifié. Seuls les types d'Espace Aérien intéressant la vérification doivent être activés, les autres doivent être désactivés : ceci est réalisé en utilisant la commande [Outils/Espace Aérien](#) du menu principal.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre de Vol](#)

7.3.2.8 Couleurs

Sélectionner la commande **Afficher/Couleurs** (la fenêtre de dialogue Palette de Couleurs s'affiche) du menu principal, ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et

sélectionner **Couleurs** sur le menu déroulant.

Cette commande permet de définir le schéma de couleurs utilisé pour la Fenêtre Vol active. On peut choisir selon cette Palette de Couleurs :

1. **Fixé** : Le tracé de tous les vols ont la même couleur. Celle ci peut être définie en effectuant un choix en cliquant sur le bouton coloré de la Palette de Couleurs
2. **Vols Multiples** : chaque vol a une couleur différente
3. **Altitude** : rouge=bas, bleu=haut
4. **Altitude GPS** : rouge=bas, bleu=haut
5. **Vario** : vert=variation négative, rouge=variation positive
6. **Vitesse Sol** : vert=lent, rouge=rapide
7. **Condition du GPS** : vert=vol droit, orange=thermique, bleu clair=remorqué ou avec moteur
8. **Précision du signal GPS** : enregistré dans le fichier IGC
9. **Niveau Sonore du Moteur** : vert=faible, rouge=élevé
10. **Temps** : la couleur du tracé change de bleu à rouge, et vice versa, chaque N minutes (ce temps est défini dans la case appropriée)
11. **Infraction d'Espace Aérien** : la couleur du tracé est modifiée dans les Espaces Aériens
12. **Circuit** : Chaque branche est colorée dans une propre couleur, le vol avant le départ et après l'arrivée est en gris

On peut choisir chacune de ces possibilités en les sélectionnant dans la boîte déroulante de la [Barre d'Outils Vol](#)

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre de Vol](#)

7.3.2.9 Zoom...

Cette commande permet d'ajuster la valeur du grossissement de la vue de la Fenêtre de Vol (n'est pas utilisable en Vues 3D et Statistiques).

Sélectionner la commande **Afficher/Zoom...** (la fenêtre de dialogue Zoom s'affiche) du menu principal, ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Zoom...** sur le menu déroulant.

Choisir une valeur pour l'axe horizontal. On peut entrer :

- un réglage automatique (Ajusté au Vol)
- une distance (préciser km pour kilomètres, nm pour mile nautique, ml pour statute mile/unité anglo-saxonne)
- une échelle
- une valeur personnalisée
- une valeur couramment utilisée (Historique)

On peut choisir chacune de ces possibilités en les sélectionnant dans la boîte déroulante de la [Barre d'Outils Standard](#)

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre de Vol](#)

7.3.2.10 Barre d'outils

Avec cette commande on fait le choix des Barres d'Outils qui seront visibles sur l'écran.

Sélectionner la commande **Afficher/Barre d'Outils** du menu principal, ou encore effectuer sur n'importe quel point des Barres de menu ou d'outils apparentes un clic de la Touche Droite de la souris, afin d'ouvrir la boîte de dialogue.

Dans la fenêtre Vol, seules les Barres d'Outils suivantes peuvent être sélectionnées :

1. [Barre d'Outils Standard](#)
2. [Barre d'Outils Vol](#)
3. [Barre d'Outils Animation](#)

La sélection manuelle possible de chacune de ces barres, dans la fenêtre de dialogue, permet de personnaliser la présentation de l'écran de **SeeYou**.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

7.3.2.11 Barre de Statut

La Barre de Statut, lorsqu'elle est sélectionnée, fournit différentes indications dans une barre apparaissant le long du bord inférieur de la fenêtre, à partir de la gauche. Ces indications sont utilisables conjointement à l'affichage du tracé d'un Vol quelle que soit la vue : Vol, Points de virage, Circuit.

Pour sélectionner et désélectionner la Barre de statut, sélectionner et cliquer sur **Afficher/Barre de Statut** du menu principal.

Les données affichées sont les suivantes :

- Latitude, Longitude, Altitude du point de la carte sur lequel se trouve le curseur de la souris
- En activant le bouton , ou en pressant la touche **Alt** du clavier :
en déplaçant la souris tout en pressant sa Touche Gauche, on obtient dans la barre de Statut : la Longueur (Dist.) et l'Orientation (Cap) de l'axe joignant le point de départ du mouvement de la souris au point sur lequel se trouve le curseur de la souris

En cliquant sur les boutons , on fait apparaître ou disparaître (mentions dans la partie gauche de la barre) :

- W** : Nom des Points de Virage
- A** : Espace Aérien
- R** : Carte Scannée
- V** : Carte Vectorielle

7.3.3 Pour Fenetre Point de Virage

7.3.3.1 Grandes icônes

Utiliser cette commande afin de visualiser les Points de Virage suivant leur type avec des icônes différentes.

Sélectionner la commande **Afficher/Grandes icônes** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#), ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Afficher/Grandes icônes** sur le menu déroulant.

Voir aussi :

[Fenetre Points de Virage/Affichage Grandes Icônes](#)

7.3.3.2 Liste

Utiliser cette commande afin de voir la liste de tous les noms de Points de Virage contenus dans la Base de Données (fichier Points.cup).

Sélectionner la commande **Afficher/Liste** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#), ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Afficher/Liste** sur le menu déroulant.

Voir aussi :

[Fenetre Points de Virage/Affichage Liste](#)
[Gérer les Bases de Données](#)

7.3.3.3 Détails

Utiliser cette commande afin de voir la liste de tous les noms de Points de Virage contenus dans la Base de Données (fichier Points.cup), et leurs caractéristiques.
En cliquant sur une en-tête de colonne on trie les Points de Virage selon l'ordre des données de cette colonne.

Sélectionner la commande **Afficher/Détails** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#), ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Afficher/Détails** sur le menu déroulant.

Voir aussi :

[Fenetre Points de Virage/Affichage Détails](#)
[Gérer les Bases de Données](#)

7.3.3.4 Carte

Utiliser cette commande afin de visualiser les Points de Virage contenus dans la Base de Données (fichier Points.cup) sur une carte.

La carte peut être déplacée selon la méthode décrite dans le paragraphe [Déplacer la carte](#).

Sélectionner la commande **Afficher/Carte** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Points de Virage](#), ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Afficher/Carte** sur le menu déroulant.

Voir aussi :

[Fenetre Points de Virage/Affichage Carte](#)

7.3.3.5 Classer les points de virage

Les Points de Virage peuvent être triés dans les vues [Grandes icônes](#), [Liste](#) and [Détails](#).

Ils peuvent être classés par :

- Nom
- Latitude
- Longitude
- Altitude
- Style (type de Point de Virage)
- Distance (du Point de Virage origine)
- Cap (du Point de Virage origine)
- Code (nom court pour l'enregistreur)
- Pays

Sélectionner la commande **Afficher/Classer les points de virage** (un menu déroulant permettant le choix s'affiche) du menu principal, ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Classer**, puis effectuer un **choix** sur le menu déroulant.

Voir aussi

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[Gérer les Bases de Données](#)

7.3.3.6 Zoom...

Cette commande permet d'ajuster la valeur du grossissement de la vue de la Fenêtre de Point de Virage en mode Carte.

Pour de l'Aide sur l'utilisation de cette fonction, voir [Afficher/Pour Fenetre de Vol/Zoom...](#)

7.3.3.7 Barre d'outils

Avec cette commande on fait le choix des Barres d'Outils qui seront visibles sur l'écran.

Sélectionner la commande **Afficher/Barre d'Outils** du menu principal, ou encore effectuer sur n'importe quel point des Barres de menu ou d'outils apparentes un clic de la Touche Droite de la souris, afin d'ouvrir la boîte de dialogue.

Dans la fenêtre Point de Virage, seules les Barres d'Outils suivantes peuvent être sélectionnées :

1. [Barre d'Outils Standard](#)
2. [Barre d'Outils Points de Virage](#)

La sélection manuelle possible de chacune de ces barres, dans la fenêtre de dialogue, permet de personnaliser la présentation de l'écran de **SeeYou**.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

7.3.3.8 Barre de Statut

La Barre de Statut, lorsqu'elle est sélectionnée, fournit différentes indications dans une barre apparaissant le long du bord inférieur de la fenêtre, à partir de la gauche. Ces indications sont utilisables conjointement à l'affichage du tracé d'un Vol quelle que soit la vue : Vol, Points de virage, Circuit.

Pour de l'Aide sur l'utilisation de cette fonction, voir [Afficher/Fenetre de Vol/Barre de Statut](#)

7.3.4 pour Fenetre Circuits

7.3.4.1 Liste

Utiliser cette commande pour présenter le circuit sélectionné sous forme de colonnes.

Sélectionner la commande **Afficher/Liste** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#), ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Afficher/Liste** sur le menu déroulant.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)
[Fenetre Circuits/Vue Liste](#)

7.3.4.2 Carte

Utiliser cette commande afin de visualiser le Circuit sélectionné superposé à l'une des cartes disponibles.

La carte peut être déplacée selon la méthode décrite dans le paragraphe [Déplacer la carte](#).

Sélectionner la commande **Afficher/ Carte** du menu principal, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#), ou encore effectuer sur la fenêtre un clic de la Touche Droite de la souris, et sélectionner **Afficher/ Carte** sur le menu déroulant.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)
[Organisation de la Fenetre Circuits](#)

7.3.4.3 Informations sur le circuit

Les Informations sur le circuit s'affichent dans la fenêtre **Info Circuit** à Droite de l'écran (seulement lorsque la Vue est en mode Carte).

Les données suivantes sont affichées :

- Nom du Points de Virage
- Longueur de la branche
- Direction de la branche
- Pourcentage de la branche (longueur branche par rapport à longueur totale)
- Longueur totale du circuit (Distance)
- Type du circuit, et longueur du Triangle (si ce type de circuit s'applique)

Cliquer sur la commande **Afficher/ Informations sur le circuit** du menu principal pour faire apparaître cette fenêtre ou la masquer.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

7.3.4.4 Montrer le Secteur FAI

Cette commande (qui n'est utilisable qu'en mode Carte) permet de déterminer les limites extrêmes d'une Zone FAI - La commande [Afficher/Rotation du Secteur FAI](#) lui est complémentaire - Cliquer sur la commande **Afficher/ Montrer le secteur FAI** du menu principal, ou taper au clavier

Ctrl+E, ou encore cliquer sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#) pour faire apparaître la Zone FAI ou la masquer.

Le Secteur FAI est montré pour une Branche particulière d'un circuit. En plaçant un troisième Point de Virage à l'intérieur de ce secteur, le Circuit désigné aura la forme d'un Triangle FAI.

Voir aussi :

[Assistant Triangle FAI](#)
[A propos de la Fenetre Circuits](#)

7.3.4.5 Rotation du Secteur FAI

Cette commande (qui n'est utilisable qu'en mode Carte) permet, utilisée conjointement à la commande [Afficher/Montrer le secteur FAI](#), de déterminer les limites extrêmes d'une Zone FAI.

La commande [Afficher/Montrer le secteur FAI](#) place le Secteur FAI sur une Branche particulière d'un circuit : en sélectionnant la commande **Afficher/Rotation du Secteur FAI** du menu principal, ou au clavier **Ctrl+R**, ou encore en cliquant sur l'icône  de la [Barre d'Outils Circuit](#), le Secteur FAI sera placé sur une autre branche du Circuit.

Voir aussi :

[Assistant Triangle FAI](#)

[A propos de la Fenêtre Circuits](#)

[Task planning\(Organisation Circuit\)](#)

7.3.4.6 Zoom...

Cette commande permet d'ajuster la valeur du grossissement de la vue de la Fenêtre Circuit (seulement lorsque cette dernière est en mode Carte).

Pour de l'Aide sur l'utilisation de cette fonction, voir [Afficher/Pour Fenetre de Vol/Zoom...](#)

7.3.4.7 Barre d'outils

Avec cette commande on fait le choix des Barres d'Outils qui seront visibles sur l'écran.

Sélectionner la commande **Afficher/Barre d'Outils** du menu principal, ou encore effectuer sur n'importe quel point des Barres de menu ou d'outils apparentes un clic de la Touche Droite de la souris, afin d'ouvrir la boîte de dialogue.

Dans la fenêtre Point de Virage, seules les Barres d'Outils suivantes peuvent être sélectionnées :

1. [Barre d'Outils Standard](#)
2. [Barre d'Outils Circuit](#)

La sélection manuelle possible de chacune de ces barres, dans la fenêtre de dialogue, permet de personnaliser la présentation de l'écran de **SeeYou**.

Voir aussi :

[Fenetre Circuits](#)

7.3.4.8 Barre de Statut

La Barre de Statut, lorsqu'elle est sélectionnée, fournit différentes indications dans une barre apparaissant le long du bord inférieur de la fenêtre, à partir de la gauche. Ces indications sont utilisables conjointement à l'affichage du tracé d'un Vol quelle que soit la vue : Vol, Points de virage, Circuit.

Pour de l'Aide sur l'utilisation de cette fonction, voir [Afficher/Fenetre de Vol/Barre de Statut](#)

7.4 Animation

7.4.1 A propos de la Commande Animation

La commande **Animation** du menu principal est accessible lorsque la Fenêtre Vol (fenêtre principale de **SeeYou**) est active. Elle n'est pas disponible lorsque les Vues Points de Virage ou Circuit sont actives.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

7.4.2 Exécuter

Utiliser cette commande pour démarrer ou poursuivre l'animation du ou des vols multiples dans la fenêtre de Vol active.

Sélectionner **Animation/Exécuter** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou taper au clavier **Ctrl+A**,

ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[Synchronisation](#)

[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.3 Pause

Utiliser cette commande pour arrêter temporairement l'animation. La position des icônes planeurs et leur synchronisation reste inchangée. En utilisant les commandes [Position précédente](#) et/ou [Prochaine Position](#) on modifie la position des icônes planeurs.

Sélectionner **Animation/Pause** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[Synchronisation](#)

[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.4 Stop

Utiliser cette commande pour terminer l'animation. La position des icônes planeurs et leur synchronisation sont réinitialisées.

Sélectionner **Animation/Stop** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[Synchronisation](#)
[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.5 Thermique précédent

Utiliser cette commande pour passer de la position actuelle à la position Début du Thermique précédent.

Si cette commande est utilisée alors que la commande **Pause** est activée : tous les vols de la fenêtre active subiront un retour en arrière pour une valeur de temps identique.

Sélectionner **Animation/Thermique précédent** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou taper au clavier **Ctrl+←**, ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[Synchronisation](#)
[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.6 Position précédente

Utiliser cette commande pour passer de la position actuelle à la position précédente.

Si cette commande est utilisée alors que la commande **Pause** est activée : tous les vols de la fenêtre active subiront un retour en arrière pour une valeur de temps identique.

Sélectionner **Animation/Position précédente** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou taper au clavier **←**, ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[Synchronisation](#)
[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.7 Prochaine Position

Utiliser cette commande pour passer de la position actuelle à la position suivante.

Si cette commande est utilisée alors que la commande **Pause** est activée : tous les vols de la fenêtre active subiront une avancée pour une valeur de temps identique.

Sélectionner **Animation/Prochaine Position** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou taper au clavier **→**, ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol Synchronisation](#)
[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.8 Thermique suivant

Utiliser cette commande pour passer de la position actuelle à la position Début du Thermique suivant. Si cette commande est utilisée alors que la commande **Pause** est activée : tous les vols de la fenêtre active subiront une avancée pour une valeur de temps identique.

Sélectionner **Animation/Thermique suivant** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou taper au clavier **Ctrl+←**, ou encore utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#).

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol Synchronisation](#)
[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.9 Vitesse d'animation

Utiliser cette commande pour contrôler la vitesse d'animation, en indiquant dans la fenêtre de dialogue le coefficient de multiplication de la vitesse.

Sélectionner **Animation/Vitesse d'animation** du menu principal de la Fenêtre Vol, ou utiliser l'icône  de la [Barre d'Outils Animation](#), et choisir la valeur du coefficient.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol Synchronisation](#)
[Utiliser SeeYou efficacement](#)

7.4.10 Synchronisation

Utiliser cette commande pour définir la méthode de synchronisation pour les Vols Multiples de la Fenêtre de Vol active.

Sélectionner **Animation/Synchronisation** du menu principal de la Fenêtre Vol pour ouvrir la fenêtre de dialogue.

Il y a plusieurs méthodes automatiques de synchronisation :

1. **Temps réel** : montrera la position des planeurs sans compensation de temps.
2. **Décollage** : règle un temps compensé pour chaque vol dans la Fenêtre de Vol active, de façon

- à ce que tous les vols décollent en même temps. Les chiffres accolés à chaque vol indiquent l'heure de Décollage de chacun d'entre eux.
3. **Heure de Départ** : règle un temps compensé pour chaque vol dans la Fenêtre de Vol active, de façon à ce que tous les vols quittent le secteur Départ en même temps. Les chiffres accolés à chaque vol indiquent l'heure de Départ de chacun d'entre eux. Noter que les Vols Multiples sont synchronisés chacun pour leur propre Circuit. Pour les synchroniser par rapport à un Circuit donné (en compétition par exemple), il est nécessaire de leur assigner un Circuit en le sélectionnant dans la liste des Circuits (commande **Édition/Assigner un circuit...**) - Pour cela il faut préalablement avoir coché la case **Afficher le message 'Copier le Circuit'** dans **Outils/Options/Divers**.
 4. **Heure d'Arrivée** : synchronise tous les vols par rapport à leur heure d'arrivée
 5. **Atterrissage** : synchronise tous les vols par rapport à leur heure d'atterrissage

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[Options - Vol - Animation](#)

7.5 Outils

7.5.1 Cartes Scannées

7.5.1.1 A propos des Cartes Scannées

Utiliser cette commande pour ajouter des Cartes Scannées, ou pour modifier les Propriétés de Cartes déjà enregistrées.

Sélectionner **Outils/Cartes Raster** (c'est à dire: Cartes Scannées) du menu principal. Une fenêtre de dialogue **Cartes Rasters** apparaît qui permet de contrôler l'utilisation des Cartes Scannées grâce aux fonctions suivantes:

- [Ajouter des Cartes Scannées](#) dans **SeeYou**
- [Supprimer des Cartes Scannées](#)
- [Importer des Cartes Scannées](#)
- [Exporter des Cartes Scannées](#) vers un disque dur
- [Éditer les propriétés des Cartes Scannées](#)

Fichier de Description d'une Carte Scannée

Le fichier de Description (.MDS) est un fichier texte. Une virgule sépare les propriétés de la Carte Scannée qui se trouvent dans l'ordre suivant :

1. Nom du fichier
2. Longitude du coin supérieur gauche
3. Latitude du coin supérieur gauche
4. Longitude du coin inférieur droit
5. Latitude du coin inférieur droit
6. Priorité

Chaque Carte Scannée fait l'objet d'une ligne dans le fichier .MDS

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

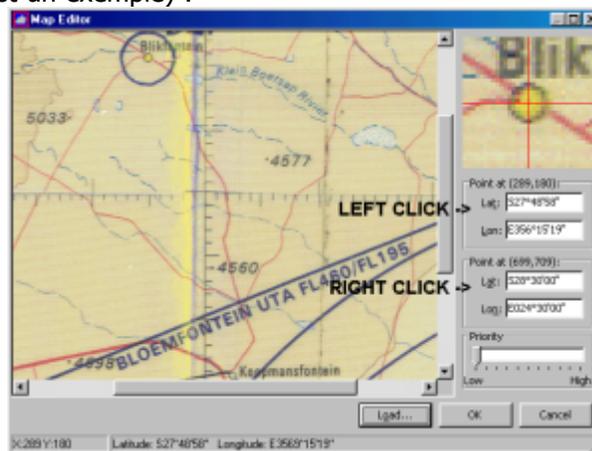
7.5.1.2 Ajouter des Cartes Scannées

Utiliser cette commande pour ajouter une Carte Scannée à la liste des Cartes Scannées déjà enregistrées.

Préalablement on doit disposer d'une carte au format .BMP ou .JPG. La vue de la carte doit être orientée Nord. Nous recommandons de la découper en zones de 1 degré de longitude x 1 degré de latitude.

Pour utiliser cette fonction :

1. Sélectionner **Outils/Cartes Raster** (c'est à dire: Cartes Scannées) du menu principal. Puis dans la fenêtre de dialogue **Cartes Raster**, cliquer sur **Ajouter**
2. Dans l'**Éditeur de Carte**, vide maintenant, cliquer sur **Charger...**
3. Dans la fenêtre **Chargement de Carte**, trouver le fichier image (.BMP ou .JPG), le sélectionner, cliquer sur **Ouvrir**
4. L'**Éditeur de Carte** montre maintenant la carte sélectionnée - Opérer alors comme suit (la vue ci dessous est un exemple) :



5. On note que l'**Éditeur de Carte** montre des cases **Point** dont les valeurs sont 0
 - les 2 cases **Point** supérieures se rapportent au coin supérieur gauche de la carte, et correspondent au clic Gauche de la souris
 - les 2 cases **Point** inférieures se rapportent au coin inférieur droit de la carte, et correspondent au clic Droit de la souris
6. Définir un point sur la carte, de préférence proche du coin supérieur gauche, dont on connaît la position exacte (un tel point pouvant être à l'intersection des coordonnées ou un point déjà porté sur la carte)
7. Cliquer sur la Touche Gauche de la souris: la valeur **Point à** des cases supérieures est modifiée (dans l'exemple ci-dessus : 289,180, qui est le centre du cercle représentant la ville de Blickfontain)
8. Taper dans les 2 cases supérieures (qui correspondent au clic sur la Touche Gauche de la souris), la valeur des coordonnées, Latitude et Longitude
9. Définir maintenant un point sur la carte, de préférence proche du coin inférieur droit, dont on connaît la position exacte (un tel point pouvant être à l'intersection des coordonnées ou un point déjà porté sur la carte)
10. Cliquer sur la Touche Droite de la souris: la valeur **Point à** des cases inférieures est modifiée
11. Taper dans les 2 cases inférieures (qui correspondent au clic sur la Touche Droite de la souris), la valeur des coordonnées, Latitude et Longitude
10. Ajuster la valeur de la Priorité pour cette Carte Scannée
11. Cliquer sur **OK**

Si la fenêtre d'Avertissement apparaît indiquant **Les points sont trop proches** : modifier respectivement les choix du point choisi et de la Touche de souris

Notes :

- Pour sauvegarder ces réglages, un nouveau fichier de Description de Carte Scannée doit être créé à l'aide de la commande [Exporter des Cartes Scannées](#)
- Pour voir à l'écran la Carte Scannée ainsi créée, la case contiguë au nom de fichier doit être préalablement cochée dans la fenêtre de dialogue **Cartes Raster**, ouverte par la sélection de **Outils/Cartes Raster** du menu principal.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos des Cartes Scannées](#)

7.5.1.3 Supprimer des Cartes Scannées

Cette commande supprimera de la liste des **Cartes Scannées** toute Carte Scannée devenue inutile - A noter que ceci ne supprimera pas son fichier du disque dur de l'ordinateur.

Pour utiliser cette fonction :

- . Sélectionner **Outils/Cartes Raster** (c'est à dire: Cartes Scannées) du menu principal.
- . Dans la fenêtre de dialogue **Cartes Raster**, sélectionner la ou les cartes à enlever de la liste, et cliquer sur **Supprimer**. Confirmer alors, ou Annuler, la demande de suppression.

- Note : La Carte peut ne pas être utilisée temporairement, sans pour autant être supprimée de la liste : il suffit de décocher la case contiguë au nom de fichier de cette carte dans la fenêtre de dialogue **Cartes Raster**, ouverte par la sélection de **Outils/Cartes Raster** du menu principal.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos des Cartes Scannées](#)

7.5.1.4 Importer des Cartes Scannées

Lorsque des images de Cartes Scannées (fichiers .BMP et .JPG) et les fichiers de Description de Carte correspondant sont disponibles : utiliser cette commande pour charger des Cartes dans la liste des **Cartes Raster**

Pour utiliser cette fonction :

- . Sélectionner **Outils/Cartes Raster** du menu principal. Puis dans la fenêtre de dialogue **Cartes Raster**, cliquer sur **Importer**
- . Dans la fenêtre Ouvrir, localiser le fichier .MDS souhaité, puis cliquer sur **Ouvrir** - à noter que les entrées dupliquées ne sont pas chargées

Dans la fenêtre **Carte Rasters**, la case à gauche de chacune des lignes doit être cochée pour que la carte correspondante apparaisse à l'écran

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos des Cartes Scannées](#)

7.5.1.5 Exporter des Cartes Scannées

Pour sauvegarder les réglages effectués après avoir [Ajouter](#) ou [Modifier des Cartes Scannées](#) , un nouveau fichier de Description de Carte Scannée (fichier .DMS) doit être créé à l'aide de cette commande.

Pour utiliser cette fonction :

- . Sélectionner **Outils/Cartes Raster** du menu principal. Puis dans la fenêtre de dialogue **Cartes Raster**, cliquer sur **Exporter**
- . Dans la fenêtre Ouvrir, localiser dossier et fichier souhaités, puis cliquer sur **Ouvrir**

Dans la fenêtre **Carte Rasters**, la case à gauche de chacune des lignes doit être cochée pour que la carte correspondante apparaisse à l'écran

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos des Cartes Scannées](#)

7.5.1.6 Éditer les propriétés des Cartes Scannées

Utiliser cette commande pour modifier les Propriétés d'une Carte Scannée déjà enregistrée.

Pour utiliser cette fonction :

- . Sélectionner **Outils/Cartes Raster** (c'est à dire: Scannées) du menu principal. Puis dans la fenêtre de dialogue **Cartes Raster**, cliquer sur **Édition**
- . Dans l'**Éditeur de Carte** effectuer les modifications souhaitées selon la procédure décrite à partir du paragraphe 4 du chapitre [Ajouter des Cartes Scannées](#)

Dans la fenêtre **Carte Rasters**, la case à gauche de chacune des lignes doit être cochée pour que la carte correspondante apparaisse à l'écran.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos des Cartes Scannées](#)

7.5.2 Cartes Vectorielles

7.5.2.1 A propos des Cartes Vectorielles

Les Cartes Vectorielles (gratuites) sont une partie importante de **SeeYou**.

Sélectionner **Outils/Cartes Vectorielles** du menu principal. La fenêtre de dialogue **Cartes Vectorielles** permet d'[ajouter](#), de [supprimer](#) et de [contrôler l'apparence](#) des Cartes. Cette fenêtre de [dialogue Cartes Vectorielles](#) comporte plusieurs sections : Légende/Palette de Couleurs, Cartes chargées, Options.

Le **Maximum de mémoire vive** de l'ordinateur (RAM) allouée pour les Cartes Vectorielles est à indiquer dans la case située en milieu de fenêtre (Section Options) - la moitié de la mémoire présente est en général une bonne valeur.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

7.5.2.2 Ajouter des Cartes Vectorielles

Utiliser cette commande pour ajouter une Carte Vectorielle à **SeeYou**.

Pour utiliser cette fonction :

- Sélectionner **Outils/Cartes Vectorielles** du menu principal, puis dans la fenêtre de dialogue **Cartes Vectorielles**, cliquer sur **Ajouter**
- Dans la fenêtre Ajouter un fichier... localiser sur le disque dur, ou CD ROM, le(s) fichier(s) Carte Vectorielle de **SeeYou** (fichier .CIS) souhaité(s), le(s) sélectionner
- Cliquer sur **Ouvrir** : la ou les cartes apparaissent maintenant dans la section Cartes Chargées de la fenêtre de dialogue.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos des Cartes Vectorielles](#)

7.5.2.3 Supprimer des Cartes Vectorielles

Cette commande supprimera une Carte Vectorielle de la liste de cartes apparaissant dans la section **Cartes Chargées** de la fenêtre de dialogue Cartes Vectorielles. A noter que ceci ne supprimera pas son fichier du disque dur de l'ordinateur.

Pour utiliser cette fonction :

- Sélectionner **Outils/Cartes Vectorielles** du menu principal
- Dans la fenêtre de dialogue **Cartes Vectorielles**, Section **Cartes Chargées**, sélectionner le fichier à supprimer, puis cliquer sur **Supprimer**

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos des Cartes Vectorielles](#)

7.5.2.4 Éditer les propriétés des Cartes Vectorielles

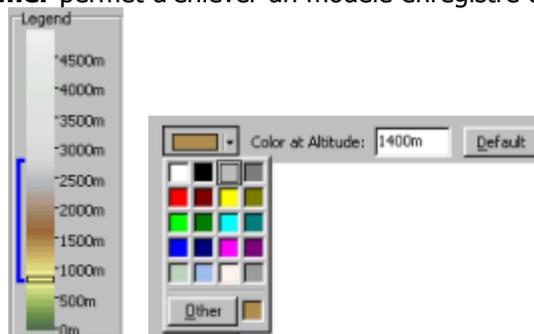
Cette commande permet de contrôler l'apparence des Cartes Vectorielles.

Sélectionner **Outils/Cartes Vectorielles** du menu principal. La fenêtre de dialogue **Cartes Vectorielles** présente différentes Sections décrites ci-dessous.

1. Palette de Couleurs - Altitude

Des couleurs personnalisées peuvent être affectées à différents niveaux d'altitude, par tranche de 100 mètres. Dans l'intervalle entre ces tranches, le logiciel harmonisera les couleurs automatiquement. Utiliser la procédure suivante :

- Définition des couleurs personnalisées :
 1. Sélectionner la première tranche choisie en cliquant sur l'altitude désirée de la colonne colorée de la Section **Légende**, ou en inscrivant cette altitude dans la case **Couleurs selon l'altitude** de la Section **Palette de Couleurs**
 2. Sélectionner la couleur choisie pour cette tranche d'altitude en cliquant sur le bouton **Couleurs selon l'altitude** de la Section **Palette de Couleurs**, à gauche de la case indiquant l'altitude
 3. Répéter 1. et 2. pour chaque nouvelle tranche d'altitude désirée
- Harmonisation des couleurs entre tranches personnalisées :
 1. En cliquant (Touche Gauche de la souris) sur la colonne colorée de la Section **Légende** à un niveau choisi, puis en pressant au clavier **Majuscules**, et cliquant à nouveau la souris, on crée la première extrémité d'un trait vertical bleu : le déplacement de la souris (sans clic!) amènera jusqu'à un nouveau niveau choisi l'autre extrémité de ce trait bleu
 2. Déplacer la souris et aller cliquer sur le bouton **Écart** de la Section **Palette de Couleurs** : le logiciel va harmoniser les couleurs pour la zone de la colonne encadrée par le trait vertical bleu
 3. Répéter ceci autant de fois que désiré pour graduer les couleurs entre le sol et une tranche personnalisée et/ou entre chacune des tranches personnalisées
- Enregistrement/Suppression des choix :
 1. Après définition et harmonisation des Couleurs, le bouton **Enregistrer sous...** de la Section **Palette de Couleurs** permet de donner un nom au modèle créé, qui apparaîtra ensuite dans la fenêtre **Modèle** de la Section **Palette de Couleurs**, pour une sélection ultérieure.
 2. Le bouton **Supprimer** permet d'enlever un modèle enregistré de la liste des Modèles



2. Options/Terrain

La Section Options/Terrain offre quatre choix de présentation des Cartes Vectorielles :

1. Aucun - aucune Carte Vectorielle n'apparaîtra à l'écran
2. Lignes seules - seules les Isolignes (lignes réunissant les points de même altitude) apparaîtront
3. Reliefs en couleur - Les reliefs apparaissent en différentes couleurs, sans Isolignes
4. Reliefs en couleur avec lignes grises - combinaison 2. et 3.

3. Options/Couche sélectionnée (Couleurs des Objets)

Il est possible, en effectuant les choix sur les cases contiguës, de :

1. Caractériser la couleur, le degré de visibilité sur la carte, la dimension des : Fleuves, Routes, Voies Ferrées
2. Caractériser la couleur, le degré de visibilité sur la carte des : Villes
3. Caractériser le degré de visibilité sur la carte, la dimension des : Autoroutes (deuxième mention de Routes)
4. Caractériser le degré de visibilité sur la carte des : Lacs - Étiquettes et Isolignes

Voir aussi :

[A propos de la Fenêtre Vol](#)

[A propos des Cartes Vectorielles](#)

[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)

7.5.3 Espace Aérien

Cette commande permet de caractériser les Informations données pour la représentation de l'Espace Aérien dans les fenêtres de **SeeYou**.

Sélectionner **Outils/Espace aérien** du menu principal. La fenêtre de dialogue **Espace aérien** permet d'ajouter, de supprimer et de contrôler l'apparence de l'Espace Aérien.

• Ajouter

Cliquer sur **Ajouter** de la fenêtre de dialogue **Espace Aérien**. Rechercher et sélectionner dans la fenêtre **Ajouter Espace aérien** le fichier Espace Aérien désiré et cliquer **Ouvrir**

Les formats de fichiers acceptés sont :

.CUB/.CAR - fichiers format **SeeYou**

.VER - fichier format Filser

.TXT - fichiers texte (OpenAir)

• Supprimer

Cette commande supprimera le fichier d'Espace aérien sélectionné dans la Section **Données Chargées** de la fenêtre de dialogue Espace Aérien. A noter que ceci ne supprimera pas le fichier du disque dur de l'ordinateur.

Dans la Section **Données Chargées**, sélectionner le fichier Espace Aérien à supprimer et cliquer **Supprimer**.

• Sélection des Informations à rendre visibles

Cocher les cases contiguës aux Informations à rendre visibles sur les cartes. A noter que ceci influencera le relevé d'[Infraction d'Espace Aérien](#).

• Modifier l'apparence de l'Espace aérien

En modifiant, dans la Section **Options**, le Style, la Couleur, l'Épaisseur de trait de chacun des éléments sélectionné dans la case **Élément**, on peut définir la présentation de l'Espace Aérien sur les Cartes.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)

7.5.4 Pilotes

La liste des Pilotes est utile lorsque l'on soumet des vols à l'OLC, ou enregistre des Déclarations de vols, ou charge des vols de **SeeYou** Compétition vers des Enregistreurs, etc.

Sélectionner **Outils/Pilotes** du menu principal. La fenêtre de dialogue **Pilotes** permet d'ajouter, de supprimer et d'éditer une liste d'enregistrement des Pilotes.

On peut compléter les champs suivants :

- Enregistreur de vol
- Prénom du pilote
- Nom du pilote
- Date de naissance
- Pays/Club d'origine
- Type de Planeur
- Enregistrement - Identification de Concours
- Immatriculation (Inscription)
- Classe de compétition

La fenêtre de dialogue apparaissant en cliquant sur **Ajouter** ou **Édition** permet de préciser en outre :

- Index (handicap du planeur)
- Planeur pur (à cocher ou non)

Les Pilotes sont aussi automatiquement ajoutés lors d'une soumission de vol à l'OLC, ou en chargeant une déclarations de vol vers un Enregistreur de vols.

L'important lors de l'enregistrement des Pilotes en Compétition est de lier le nom du Pilote au fichier de vol IGC. Le lien entre les deux est un code unique de quatre lettres, qui suit les caractères spécifiant la date dans le nom de fichier de l'IGC -

Le nom de fichier Standard IGC est composé de trois parties :

. Les trois premiers caractères représentent les dates : **27a** pour 10 juillet 2002, **2ab** pour 11 octobre 2002

. Les quatre caractères suivants sont uniques pour chaque enregistreur de vol : ils représentent le numéro de série de l'Enregistreur

. Le dernier caractère est le numéro consécutif du vol à la date particulière

L'agencement du code unique est libre : il n'est pas limité à quatre lettres, il peut être constitué différemment si le logiciel d'enregistrement le permet. **SeeYou** recherchera cette clé dans le nom du fichier. S'il la trouve, le vol est identifié.



Voir aussi :

[Soumission de vol](#)
[Onglet Vol](#)

7.5.5 Options...

7.5.5.2 Général

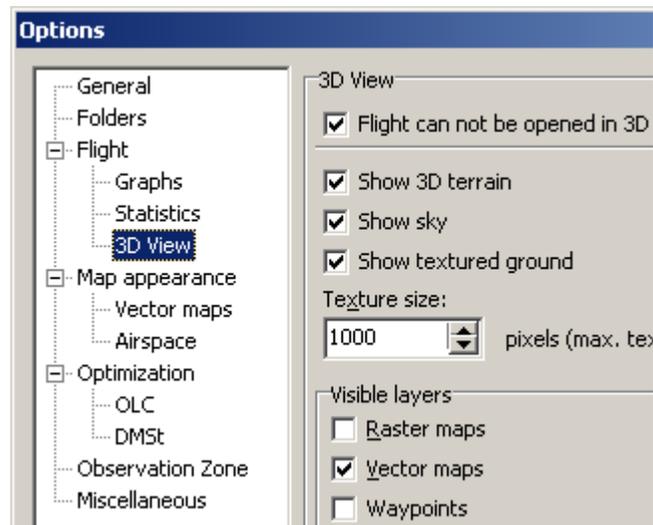
7.5.5.2 Général

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît.

- La Section **Interface Utilisateur** permet de choisir dans les cases appropriées la **Langue** du logiciel, la langue de l'**Aide**, le type de présentation de la **Barre d'Outils et du Menu**.
- La Section **Unités** définit les unités utilisées pour les :
 - . Distance (km, nm, ml)
 - . Vitesse (km/h, kts, mph, m/s)
 - . Altitude (m, ft)
 - . Vitesse Verticale (m/s, kts, ft/min)
 - . Latitude/Longitude :
 - Degrés décimaux (DD.dddd)
 - Degrés, minutes décimales (DD°MM.mmm')
 - Degrés, minutes, secondes (DD°MM'SS" - par défaut)
 - . Décalage UTC - écart entre le temps GMT et l'heure locale. Cette différence est appliquée à chaque fichier IGC ouvert qui ne comporte pas un ajustement de l'écart dans son en-tête
- La Section **Calcul de Distance** : le calcul de la distance peut être réalisé selon les coordonnées géodésiques WGS-84 ou Sphère FAI (cette dernière méthode, qui représente approximativement la Terre avec un rayon fixé, a été utilisée par l'IGC jusqu'à Octobre 2002. Elle est encore utilisée par CIVL)

Voir aussi :

- [Options - Dossiers](#)
- [Options - Vol](#)
- [Options - Vol - Graphes](#)
- [Options - Vol - Statistiques](#)
- [Options - Vol - Vue en 3D](#)
- [Options - Vol - Animation](#)
- [Options - Rendu des cartes](#)
- [Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
- [Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
- [Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
- [Options - Optimisation](#)
- [Options - Zones d'observation](#)
- [Options - Divers](#)



7.5.5.3 Dossiers

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Cliquer sur le nom **Dossiers** dans la fenêtre de gauche.

- Dans la Section **Dossiers**, cliquer sur chacun des boutons  correspondants pour préciser l'emplacement des dossiers :
 - Vols
 - Cartes
 - Points de Virage

Voir aussi :

- [Options - Général](#)
- [Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)
[Options - Vol - Statistiques](#)
[Options - Vol - Vue en 3D](#)
[Options - Vol - Animation](#)
[Options - Rendu des cartes](#)
[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
[Options - Optimisation](#)
[Options - Zones d'observation](#)
[Options - Divers](#)

7.5.5.4 Vol

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Cliquer sur le nom **Vol** dans la partie gauche.

- La Section **Vol** permet de définir la façon dont le Vol est présenté r l'écran : en choisissant, dans la case la case correspondante un **Elément** ci-dessous, on définit la Couleur et l'Épaisseur de Trait de cet élément :
 - Itinéraire (Route)
 - Circuit Déclaré
 - Zones d'Observation
 - Photo du Repcre d'Atterrissage
 - Avant le Départ du Circuit
- La Section **Point GPS Sélectionné** permet de fixer pour ce point :
 - Couleur
 - Taille
 - Symbole
- Enfin, des **cases r cocher** sélectionnent ou non des choix pour :
 - Colorer le Circuit seul
 - La convention d'utilisation des termes 'débuté' et 'se termine' (utile pour Parapente et Pendulaires démarrant en Pente)
 - La référence d'altitude lorsque le Vol est ouvert : QNH, QFE ou QNE

Voir aussi :

[Options - Général](#)
[Options - Dossiers](#)
[Options - Vol - Graphes](#)
[Options - Vol - Statistiques](#)
[Options - Vol - Vue en 3D](#)
[Options - Vol - Animation](#)
[Options - Rendu des cartes](#)
[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)

[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)

[Options - Optimisation](#)

[Options - Zones d'observation](#)

[Options - Divers](#)

7.5.5.4.1 Graphes

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Vol**, puis sur **Graphes**.

La présentation des Graphiques est personnalisée grâce à cette fenêtre.

A noter que certaines caractéristiques définies au moyen de la commande Outils/Options - fenêtre Vol-Statistiques (voir le chapitre : [Options - Vol - Statistiques](#) - paragraphe: Calcul des Informations) seront aussi prises en compte pour la présentation technique des Graphiques.

- La Section **Style** permet de définir la façon dont le Graphique est présenté r l'écran : en choisissant, dans la case la case correspondante un **Élément** ci-dessous, on définit la Couleur et l'Épaisseur de Trait de cet élément :

- . Graphe
- . Tableau de Valeur (lignes horizontales : échelle des ordonnées)
- . Tableau Horaire (lignes verticales : échelle des abscisses)
- . Point GPS Sélectionné

A noter que définir la couleur de l'Élément **Graphe** définira la couleur pour le mode **Fixé** de la [Palette de Couleurs](#). La Palette de Couleurs pour les autres modes est pré-définie.

- La Section **Grille** permet de définir la façon dont la grille de fond du Graphique est présenté r l'écran :
 - . en choisissant, dans la case **Type**, le type de graphique que l'on veut personnaliser, on définit la Valeur du Pas de la grille, en entrant chiffre et unité dans la case **Incrément**. Si l'unité n'est pas précisée, l'unité par défaut sera appliquée. On peut aussi choisir le mode **Automatique**.
 - . en décochant la case **Échelle Auto** on peut fixer des valeurs Minimum et Maximum, pour les début et fin d'échelle, dans les cases appropriées
- Enfin, on peut **cocher les cases** du bas de la fenêtre si l'on veut que :
 - . le profil de relief soit vu, sous forme de barogramme (case supérieure)
 - . l'Espace Aérien soit représenté (case inférieure)

Voir aussi :

[Fenetre Vol/Vue Graphique](#)

[Options - Général](#)

[Options - Dossiers](#)

[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

[Options - Vol - Vue en 3D](#)

[Options - Vol - Animation](#)

[Options - Rendu des cartes](#)
[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
[Options - Optimisation](#)
[Options - Zones d'observation](#)
[Options - Divers](#)

7.5.5.4.2 Statistiques

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Vol**, puis sur **Statistiques**.

La moitié supérieure de la fenêtre se rapporte aux Histogrammes (Vitesse Verticale, Vitesse Sol, Altitude), la moitié inférieure concerne les éléments de calcul des Informations (Distance, Vitesse, Vitesse ascensionnelle moyenne, etc...) utilisées pour les Statistiques et les présentations Graphiques.

- **Histogrammes :**

- La case **Dissimuler les groupes...** permet de ne pas représenter de groupes dont les résultats sont inférieurs au pourcentage spécifié
- Pour chacun des Histogrammes (**Vitesse Verticale, Vitesse Sol, Altitude**), on peut contrôler, en portant les valeurs dans les cases appropriées, les valeurs Minimum, Maximum, et le Pas (Largeur) de présentation

- **Calcul des Informations :** prend en compte les valeurs portées dans les cases suivantes :

Filtre Vitesse Sol : en secondes : l'intégration pour la moyenne de la vitesse sol commence après le nombre de secondes défini dans la case

Filtre Vitesse Verticale : en secondes : l'intégration pour la moyenne de la vitesse Verticale commence après le nombre de secondes défini dans la case

Filtre Épreuve de Vitesse (Task speed filter): en minutes : temps qui sera pris en compte pour le graphique en mode Task Speed

Temps minimal de spirale : en secondes : les spirales dont la durée est inférieure à celle fixée dans la case sont considérées comme des Essais

Distance minimale : en kilomètres : la case indique le minimum de distance à parcourir en vol droit pour que le déplacement ne soit pas considéré comme spirale

- Enfin, la case **Couleur d'en-tête** permet de choisir la couleur du bandeau séparant les différentes sections de la vue [Statistiques de Vol, Circuit, Sélection](#)

Pour une description détaillée des Statistiques obtenues avec **SeeYou**, et de leur présentation : voir les chapitres [Fenetre Vol/Organisation de la Fenetre de Vol/ Vue Statistiques](#) et suivants

Voir aussi :

[Options - Général](#)
[Options - Dossiers](#)
[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)
[Options - Vol - Vue en 3D](#)
[Options - Vol - Animation](#)
[Options - Rendu des cartes](#)
[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
[Options - Optimisation](#)
[Options - Zones d'observation](#)
[Options - Divers](#)

7.5.5.4.3 Vue en 3D

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Vol**, puis sur **Vue en 3D**.

Cette fenêtre permet de contrôler l'apparence de la Vue 3D à l'écran, par l'intermédiaire de différentes cases.

- **Le Vol ne peut être ouvert en 3D** : à cocher afin que les vols ne s'ouvrent pas en 3D (pour certains ordinateurs où la vue 3D prend beaucoup de temps à apparaître)
- **Montrer le relief en 3D** : en cochant, **SeeYou** montrera les montagnes en 3D si des Cartes Vectorielles (.CIT) ont été chargées (voir [A propos des Cartes Vectorielles](#))
- **Montrer le Ciel** : cocher pour que le ciel apparaisse en bleu dégradé au-dessus de l'horizon. A décocher si l'on a des problèmes avec la Vue 3D
- **Montrer le Relief** : cocher pour utiliser les cases Taille de Texture et celles de la Section Couches Visibles
- **Exagération de Hauteur**: la valeur portée dans cette case accentue les différences de niveau de la trace de vol et la hauteur des montagnes. Plus la valeur est élevée, plus les reliefs sembleront escarpés
- **Taille de Texture** : cette valeur fixe la largeur et hauteur de la texture de sol. Un nombre plus grand signifie une texture de sol plus détaillée, mais plus de travail pour la carte graphique de l'ordinateur! 1024 est une bonne valeur pour des cartes 16 MB, mais des essais peuvent amener à la modifier...
- **Épaisseur de la trace** : fixe la largeur de la trace du vol, en pixels, mètres ou pieds
- Cases de la Section **Couches Visibles** :
Cartes Raster (Scannées), Vectorielles, Points de Virage, Espace Aérien, Circuits : doivent être cochées pour que les éléments concernés apparaissent à l'écran en Vue 3D. Ceci rend possible l'utilisation de cartes scannées (images satellites par exemple) en Vue 3D, alors qu'une carte vectorielle sera utilisée pour la vue principale.
- Cases de la Section **Planeur** :
Permettent de définir la façon dont le symbole Planeur apparaîtra en Vue 3D : sa taille, la surface et la taille de son ombre
- Cases de la Section **Appareil Photo** :
Permettent de régler la position par défaut du point d'observation en Vue 3D

Voir aussi :

[Options - Général](#)

[Options - Dossiers](#)

[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

[Options - Vol - Animation](#)

[Options - Rendu des cartes](#)

[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)

[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)

[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)

[Options - Optimisation](#)

[Options - Zones d'observation](#)

[Options - Divers](#)

7.5.5.4.4 Animation

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Vol**, puis sur **Animation**.

- La case **Show only selected part of the flight...**, si cochée, fait que l'Animation s'exécute sur une portion seulement du vol, de part et d'autre de la position sélectionnée du planeur - les durées d'Animation Avant et Aprcs cette position sont définies respectivement dans les cases ... **Minute(s) Before selected position**, et ... **Minute(s) After selected position**
- La case **Synchronize to** permet de [synchroniser](#) automatiquement l'Animation avec l'un des évènements choisi, et la glissière **Vitesse d'animation** règle la vitesse de l'Animation
- La case **Replay animation after finish**, si cochée, déroule l'Animation en boucle continue
- La case **Suivre les points de positionnement...**, si cochée, maintient le symbole représentant le planeur dans la vue, en déplaçant la carte. Si la case n'est pas cochée, la vue de la carte n'est pas modifiée quand le planeur quitte la zone visible r l'écran
- La Section **NMEA output** concerne la connexion avec l'Enregistreur de vol : la case **Enable NMEA output**, si cochée, active la sortie en format NMEA vers l'Ordinateur, la case **Interface** précise le choix du port de connexion avec l'Enregistreur

Voir aussi :

[Afficher/Animation/Synchronisation](#)

[Options - Général](#)

[Options - Dossiers](#)

[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

[Options - Vol - Vue en 3D](#)

[Options - Rendu des cartes](#)

[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)

[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
[Options - Optimisation](#)
[Options - Zones d'observation](#)
[Options - Divers](#)

7.5.5.5 Rendu des cartes

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Rendu des Cartes**.

La présentation des Cartes et de leurs caractéristiques dans la [Vue Route](#) est personnalisée grâce à cette fenêtre.

- La Section **Couches Visibles** précise, en cochant la case concernée, quels sont les éléments montrés dans la Vue (ces éléments sont choisis indépendamment des mêmes éléments pour la Vue en 3D- voir [Options - Vol - Vue en 3D](#))
- La Section **Grille** permet de personnaliser la Couleur et l'Épaisseur de Trait de la Grille de position sur les Cartes. La Valeur du Pas de la grille est fixée en entrant chiffre et unité dans la case **Incrément**. Si l'unité n'est pas précisée, l'unité par défaut sera appliquée. On peut aussi choisir des modes **Automatiques**. Enfin, les cases **Légende...** et **Valeurs de Grille** font apparaître en mode Route (2D) sur la Carte, si cochées, d'une part l'Échelle et d'autre part les Valeurs des Latitude et Longitude
- La Section **Indices (Indications)** apparaissant dans une fenêtre fugitive quand on pointe la souris sur un élément) permet de sélectionner, en cochant les cases concernées, les éléments qui, pointés, montreront cette fenêtre, et de définir le temps pendant lequel les indications apparaîtront à l'écran
- La Section **Points de Virage** offre la possibilité de définir l'intensité avec laquelle apparaissent le nom et le symbole des Points de Virage. On peut aussi choisir la présentation de l'appellation des Points de Virage : code ou nom complet

Voir aussi :

[Options - Général](#)
[Options - Dossiers](#)
[Options - Vol](#)
[Options - Vol - Graphes](#)
[Options - Vol - Statistiques](#)
[Options - Vol - Vue en 3D](#)
[Options - Vol - Animation](#)
[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)

[Options - Optimisation](#)
[Options - Zones d'observation](#)
[Options - Divers](#)

7.5.5.1 Cartes Vectorielles

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Rendu des Cartes**, puis sur **Cartes Vectorielles**.

Ces options définissent l'apparence des Cartes Vectorielles.

- La Case **Terrain** offre quatre choix de présentation des Cartes Vectorielles :
 1. Aucun - aucune Carte Vectorielle n'apparaîtra à l'écran
 2. Lignes seules - seules les Isolignes (lignes réunissant les points de même altitude) apparaîtront
 3. Reliefs en couleur - Les reliefs apparaissent en différentes couleurs, sans Isolignes
 4. Reliefs en couleur avec lignes grises - combinaison 2. et 3.
- La Case **Arricre Plan** offre le choix de la couleur qui apparaîtra quand il n'y aura pas de Carte Vectorielle r l'écran - la couleur par défaut est le Bleu, afin que la mer soit ainsi représentée.
- L'utilisation de la Case **Couche sélectionnée** et des cases contiguës permet de :
 1. Caractériser la couleur, le degré de visibilité sur la carte, la dimension des : Fleuves, Routes, Voies Ferrées
 2. Caractériser la couleur, le degré de visibilité sur la carte des : Villes
 3. Caractériser le degré de visibilité sur la carte, la dimension des : Autoroutes (deuxième mention de Routes)
 4. Caractériser le degré de visibilité sur la carte des : Lacs - Étiquettes et Isolignes
- Enfin, le **Maximum de mémoire vive** de l'ordinateur (RAM) allouée pour les Cartes Vectorielles est à indiquer dans la case inférieure - la moitié de la mémoire présente est en général une bonne valeur.

Voir aussi :

[Options - Général](#)
[Options - Dossiers](#)
[Options - Vol](#)
[Options - Vol - Graphes](#)
[Options - Vol - Statistiques](#)
[Options - Vol - Vue en 3D](#)
[Options - Vol - Animation](#)
[Options - Rendu des cartes](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
[Options - Optimisation](#)
[Options - Zones d'observation](#)
[Options - Divers](#)

7.5.5.5.2 Espace Aérien

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Rendu des Cartes**, puis sur **Espace Aérien**.

Ces options définissent l'apparence de l'Espace Aérien.

- La Case **Élément** laisse choisir le type d'Espace Aérien qui sera affecté par la personnalisation :
 - . du Mode de présentation (case Style)
 - . de la Couleur (case Couleur)
 - . de l'Épaisseur du Trait (case Ligne avec)
- Une Case à cocher (**Do not show...**) permet ensuite de définir l'altitude au-dessus de laquelle tout type d'Espace Aérien dont la limite inférieure lui est supérieure ne sera pas représenté
- Les cases à cocher contiguës aux différents **types d'Espace aérien**, permettent de les rendre visible ou non. A noter que ces choix influenceront le relevé d'[Infraction d'Espace Aérien](#).

Voir aussi :

[Outils - Espace Aérien](#)

[Options - Général](#)

[Options - Dossiers](#)

[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

[Options - Vol - Vue en 3D](#)

[Options - Vol - Animation](#)

[Options - Rendu des cartes](#)

[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)

[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)

[Options - Optimisation](#)

[Options - Zones d'observation](#)

[Options - Divers](#)

7.5.5.6 Task planning(Organisation Circuit)

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Task planning**.

- La Case **Show points for** sélectionne comment les points pour le circuit seront calculés dans l'[Info Circuit](#) et les [Statistiques](#)
- La Section **Caractéristiques du Triangle** contrôle les paramctre qui définissent le [triangle FAI](#)
 - . La case **Changement des rcgles...** fixe la longueur du Circuit qui indiquera au programme quand la rcgle des 25/45% est prise en compte en remplacement de la rcgle des 28% (la longueur par défaut est 500 km - r noter que pour les records et insignes FAI cette rcgle est valable pour les triangles de plus de 750 kilomctres)

- La case **Distance minimale...** fixe ce pourcentage (longueur d'une branche/longueur totale) pour les Triangles plus courts que la longueur définie par la case **Changement des rcgles...**(par défaut : 28%)
- Les cases **Distance minimale...** et **Distance maximale...** fixent les pourcentages pour Triangles plus longs que la longueur définie par la case **Changement des rcgles...**(par défaut : 25% et 45%)
- La Section **FAI wizard** autorise les choix de Couleur et de Style de la Zone FAI, et la case **Show distance...** fixe, si elle est cochée, le kilomctre comme unité de distance indépendamment des choix effectués par ailleurs pour les unités
- Enfin, la case **Show open flights** , si elle est cochée, amcnera les vols ouverts r etre affichés dans la Fenetre Circuits

Voir aussi :

[Options - Général](#)

[Options - Dossiers](#)

[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

[Options - Vol - Vue en 3D](#)

[Options - Vol - Animation](#)

[Options - Rendu des cartes](#)

[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)

[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)

[Options - Optimisation](#)

[Options - Zones d'observation](#)

[Options - Divers](#)

7.5.5.7 Optimisation

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Optimisation**.

Les choix de base pour [optimisation](#) des Vols sont possibles avec cette fenêtre.

- Dans la Section **Optimisation**, la case à cocher permet de faire débiter l'optimisation à l'ouverture du vol
- Dans la Section **Optimize for** les cases à cocher permettent le choix des [types de compétition](#).



Utiliser, à droite de la fenêtre, pour décider de l'ordre des choix effectués.

- Si la case **Use closest waypoint name for optimized points** est cochée, le point de virage de la Base de Données le plus proche des points de virage optimisés est recherché. Le point de virage optimisé est nommé à la suite.

Voir aussi :

[Options - Général](#)

[Options - Dossiers](#)

[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)

[Options - Vol - Statistiques](#)

[Options - Vol - Vue en 3D](#)

[Options - Vol - Animation](#)

[Options - Rendu des cartes](#)

[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)

[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)

[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)

[Options - Zones d'observation](#)

[Options - Divers](#)

7.5.5.8 Zones d'observation

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Zones d'observation**.

La présentation de formes personnalisées pour les Zones d'observation est possible, grâce à cette fenêtre, en réglant les paramètres de deux arcs arbitraires.

1. Sélectionner un type de Zones d'observation dans la case **Modèle**
2. Dans la vue **Zones d'observation** on remarque qu'il y a une zone de Départ, une d'Arrivée, et deux de Points de Virage : cliquer sur la zone à éditer, ou sélectionner cette zone dans la case **Type**.
3. Choisir la **Direction** des zones sélectionnées (voir la vue pour une meilleure compréhension) - ce peut être :
 - Valeur Fixée
 - Symétrique (pour les Points de Virage seulement)
 - Au Point Suivant (pour les Points de Virage et Départ seulement)
 - Au Point Précédent (pour les Points de Virage et Arrivée seulement)
 - Au Point de Départ (pour les Points de Virage seulement)
4. Si **Valeur Fixée** a été choisie, on entre l'angle désiré dans la case **Angle12**
5. Ajuster **Rayon1, Angle1, Rayon2, Angle2** pour définir les deux arcs arbitraires (il est nécessaire que **Rayon1** soit plus grand que **Rayon2**). La vue de la carte dans l'onglet permet de visualiser le résultat des choix
6. Entrer l'**altitude maximale**
7. Si désiré, cocher les options **Ligne** et/ou **Déplacer le Point de Départ**
8. Enregistrer le modèle créé, qui apparaîtra ensuite dans la case **Modèle** pour une sélection ultérieure, en cliquant sur le bouton **Enregistrer sous...**
9. Un modèle enregistré peut être enlevé de la liste en le sélectionnant et en cliquant sur **Supprimer**

Voir aussi :

[Édition/Propriétés de Circuit/Onglet Zones d'observation](#)

[Options - Général](#)

[Options - Dossiers](#)

[Options - Vol](#)
[Options - Vol - Graphes](#)
[Options - Vol - Statistiques](#)
[Options - Vol - Vue en 3D](#)
[Options - Vol - Animation](#)
[Options - Rendu des cartes](#)
[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
[Options - Optimisation](#)
[Options - Divers](#)

7.5.5.9 Divers

Sélectionner **Outils/Options** du menu principal (ou, dans les fenêtres Vol et Circuits, cliquer sur la Touche Droite de la souris et sélectionner **Options**). La fenêtre de dialogue **Options** apparaît. Dans la partie gauche : cliquer sur **Divers**.

Cette fenêtre offre des choix qui n'ont pas été proposés dans les Options précédentes.

- Des cases à cocher (partie supérieure de la fenêtre) amèneront l'exécution, ou non, des actions suivantes :
 - . Afficher le message **Copier le Circuit**, quand un Vol est ajouté à la Fenêtre de Vol
 - . Afficher le message **Copier le Circuit pour tous les Vols**, quand un Circuit est ajouté à la Fenêtre de Vol
 - . Afficher le message **Compensation UTC**, lorsque l'écart avec l'heure GMT est à indiquer
 - . **Régénérer** toutes les fenêtres, quand les réglages ont été modifiés
 - . Afficher le message **Effacer tous les points de virage**, quand une nouvelle Base de Données est chargée et que l'option 'Ne pas joindre aux données existantes' a été prise
 - . Faire apparaître le message **Assistant de Points de Virage** quand la Base de Données Points de Virage est vide
- Une autre série de cases à cocher (partie inférieure de la fenêtre) amèneront l'exécution, ou non, des actions suivantes :
 - . Vérification par le programme s'il est l'**afficheur** par défaut pour les documents IGC
 - . Le programme est l'**afficheur par défaut**
 - . Montrer la liste Points de Virage et Circuits (les points disponibles sont à gauche de la fenêtre qui apparaît, les points sélectionnés à droite) lors de l'utilisation de la commande **Enregistrer sous...** dans les fenêtres Points de Virage et Circuits
 - . Utiliser le masque pour **éditer** les entrées Latitude et Longitude, afin de ne pas avoir à entrer les caractères degrés, minutes, secondes
 - . Utiliser le fichiers d'Aide du type .CHM - si ce fichier n'est pas disponible, décocher la case et utiliser le fichier .HLP

Voir aussi :

[Options - Général](#)
[Options - Dossiers](#)
[Options - Vol](#)

[Options - Vol - Graphes](#)
[Options - Vol - Statistiques](#)
[Options - Vol - Vue en 3D](#)
[Options - Vol - Animation](#)
[Options - Rendu des cartes](#)
[Options - Rendu des cartes - Cartes Vectorielles](#)
[Options - Rendu des cartes- Espace Aérien](#)
[Options - Task planning\(Organisation Circuit\)](#)
[Options - Optimisation](#)
[Options - Zones d'observation](#)

7.6 Fenetre

7.6.1 Nouvelle Fenetre

Cette commande, qui n'est utilisable qu'en Vue Vol, ouvre une nouvelle fenêtre ayant le même contenu que la fenêtre Vol active.

Sélectionner **Fenêtre/** du menu principal.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[A propos de la Fenetre Circuits](#)
[Créer une vue Bureau](#)

7.6.2 Mosadque horizontale

Cette commande présente toutes les fenêtres ouvertes selon une disposition horizontale.

Sélectionner **Fenêtre/Mosaïque horizontale** du menu principal.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[A propos de la Fenetre Circuits](#)
[Créer une vue Bureau](#)

7.6.3 Mosadque verticale

Cette commande présente toutes les fenêtres ouvertes selon une disposition verticale.

Sélectionner **Fenêtre/Mosaïque verticale** du menu principal.

Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)
[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)
[A propos de la Fenetre Circuits](#)
[Créer une vue Bureau](#)

7.6.4 Bureau

La **Vue Bureau** permet d'afficher automatiquement un ou plusieurs Vols, en différents modes de Vue ([Route](#), [3D](#), [Graphes](#), [Statistiques](#)), disposés sur l'écran d'une façon personnalisée. On peut créer plusieurs agencements de Vue Bureau, par exemple la fenêtre comportera une Vue Route + une vue 3 D + une vue barogramme, ou bien une vue barogramme + une Vue Statistiques, ou encore une Vue Route + une vue barogramme. Chaque arrangement sera enregistré sous un nom qui apparaîtra ensuite dans un menu, et dont la sélection permettra de le reproduire chaque fois que souhaité.

Pour créer une Vue Bureau personnalisée, opérer ainsi :

1. [Ouvrir un Vol](#) ou des Vols Multiples
2. Sélectionner **Fenêtre/Nouvelle Fenêtre** du menu principal
3. Répéter cette procédure jusqu'à obtenir le nombre de fenêtres voulu
4. Choisir le mode Vue de chaque fenêtre : [Route](#), [3D](#), [Graphes](#), [Statistiques](#)
5. Redimensionner chacune des fenêtres à la demande
6. Choisir la [Palette de Couleurs](#) pour chacune des fenêtres (Altitude, Vario, Vitesse Sol, Vos Multiples, etc...)
7. Plusieurs fenêtres du même mode Vue peuvent être ouvertes, qui différeront chacune par leur présentation : par exemple par la valeur du Grossissement, ou la variation de la Palette de Couleurs, etc...
8. Sauvegarder l'arrangement obtenu en cliquant sur **Enregistrer le Bureau...** du menu déroulant apparaissant lorsque la commande **Fenêtre/Bureau** est sélectionnée - Dans la fenêtre de dialogue qui s'ouvre taper un **nom** représentatif de l'agencement réalisé

Pour ouvrir ultérieurement une Vue Bureau ainsi enregistrée :

1. Ouvrir un ou plusieurs Vols
2. Sélectionner **Fenêtre/Bureau**, et sur le menu déroulant sélectionner le **nom** donné lors de la création
3. Le, ou les Vols seront visualisés dans l'agencement précédemment enregistré

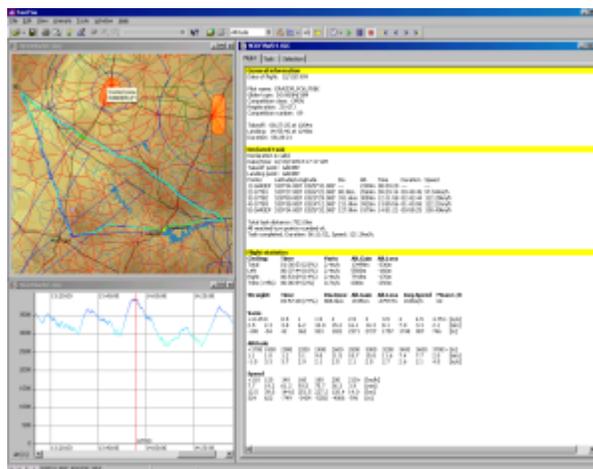
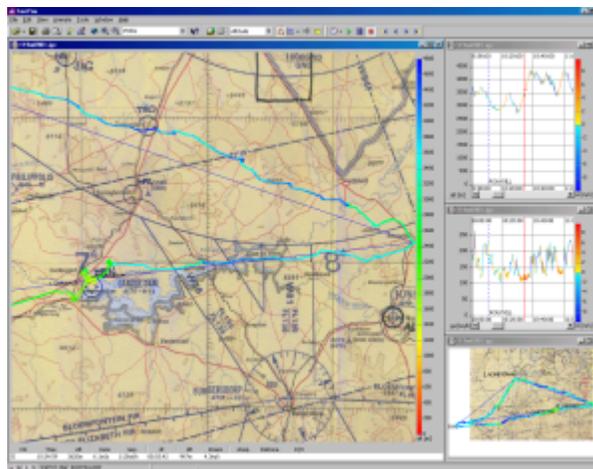
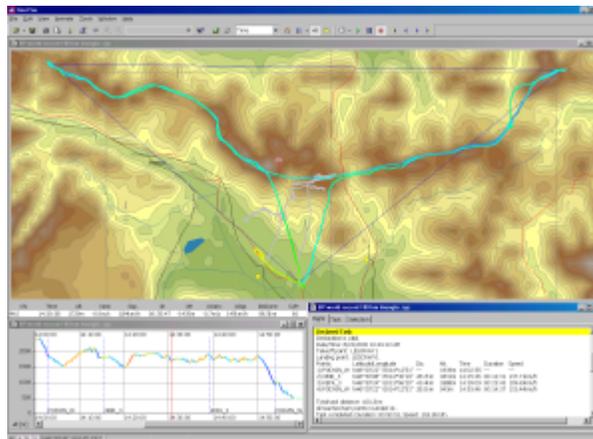
Voir aussi :

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

Quelques exemples de Vues Bureau



7.6.5 'fenetre ouverte'

La sélection de **Fenêtre** du menu principal fait apparaître, en bas de fenêtre, le nom des fenêtres ouvertes à l'écran.

7.7 Aide

7.7.1 Aide SeeYou

La commande **Aide/Aide SeeYou** du menu principal, ou au clavier **F1**, ouvre ce fichier d'Aide r **SeeYou ...**

7.7.2 Qu'est ceci ?

La commande **Aide/Qu'est ceci ?** du menu principal, ou au clavier **Majuscules+F1**, est une aide interactive. Le pointeur de la souris se change en  : il suffit alors de cliquer (Touche Gauche) sur un sujet afin d'obtenir de l'aide le concernant.

7.7.3 SeeYou sur le Web

La commande **Aide/SeeYou sur le Web** du menu principal permet d'atteindre le site Internet de **SeeYou**, et, en particulier, d'y obtenir des **Mises r Jour** gratuites !

7.7.4 Inscription...

La commande **Aide/Inscription...** du menu principal présente r l'écran une fenetre adaptée pour chacun des cas suivants :

- **Version d'Évaluation**

Cette fenetre contient une case ou peut etre tapée la Clé d'Enregistrement. Elle énumcre les limitations d'emploi lorsque la période de 14 jours a expiré (la Clé d'Enregistrement peut etre commandée r <http://www.seeyou.ws/order.php>)

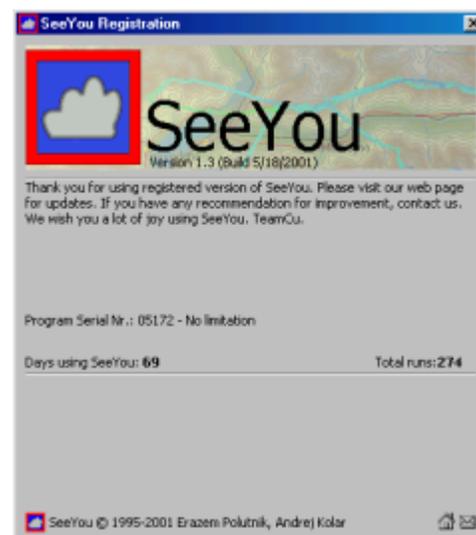
- **Version Enregistrée**

Cette fenetre indique le numéro de Série du programme et, dans certains cas particuliers (Clé d'Enregistrement temporaire), son éventuelle limitation dans le temps

Version d'Évaluation



Version Enregistrée



7.7.5 A propos...

Cette fenetre indique :

- le numéro de version de **SeeYou**
- l'état de l'inscription : Programme sans licence (évaluation) ou Numéro d'Enregistrement, éventuellement Date d'expiration de la licence provisoire
- et les . . .

Remerciements

à tous ceux qui ont contribué à faire du projet **SeeYou**
le programme indispensable des vélivoles

8 Barre d'outils

8.1 Standard



 = **Ouvrir** = **Fichier/Ouvrir** = **Ctrl+O**. La fenêtre Ouvrir apparaît: lorsque cette dernière présente le dossier Vols, un aperçu du vol sélectionné est présenté dans le cadre situé à droite, différent suivant l'icône pressée ( = informations -  = route suivie -  = graphique)

 = **Enregistrer sous...** = **Fichier/Enregistrer sous...** = **Ctrl+S**. Cliquer sur l'icone entraîne des actions différentes en Vues Vol, Points de Virage, ou Circuits

 = **Imprimer** = **Fichier/Imprimer** = **Ctrl+P**. Cette commande agit différemment selon que l'on est en Vues Vol, Points de Virage, ou Circuits

 = **Aperçu avant impression** = **Fichier/Aperçu avant impression**. Montre le contenu des pages qui seront imprimées en cliquant sur 

 = **Points de Virage** = **Édition/Points de virage...** = **Ctrl+W**. Ouvre la fenêtre Points de Virage

 = **Circuits** = **Édition/Circuits** = **Ctrl+T**. Ouvre la fenêtre Circuits

 = **Aller r l'emplacement** = **Édition/Aller r l'emplacement** = **Ctrl+G**. Ouvre la boite de dialogue Aller r l'emplacement

 = **Zoom avant** = **Ctrl+Down**. Grossit la vue des Cartes vectorielles ou scannées

 = **Zoom arrière** = **Ctrl+Up**. Réduit la vue des Cartes vectorielles ou scannées

 = **Zoom**. Case pour une valeur personnalisée. Des distances, des pourcentages, des échelles et des temps sont possibles en fonction des Vues, Cartes ou Graphiques. Si aucune unité n'est sélectionnée, celle par défaut est utilisée

 = **Qu'est ceci ?** = **Majuscules+F1**. Permet en cliquant sur un sujet d'obtenir de l'Aide le concernant

Voir aussi :

[Barre d'outils Vol](#)

[Barre d'outils Animation](#)

[Barre d'outils Points de Virage](#)

[Barre d'outils Circuit](#)

[Barre d'outils Édition Circuit](#)

[Barre d'outils Aperçu avant impression](#)

8.2 Vol



= [Ajouter un Vol](#) = **Édition/Ajouter un vol**. Ajoute un Vol dans la fenêtre de Vol active



= [Supprimer le vol](#) = **Édition/Supprimer le vol**. Supprime un Vol dans la fenêtre de Vol active

Altitude

de Vol active



= [Route](#) = **Afficher/Route**. Sélectionne la Vue Route dans la fenêtre de Vol



= [Vue 3D](#) = **Afficher/Vue en 3D**. Sélectionne la Vue 3D dans la fenêtre de Vol



= [Graphes](#) = **Afficher/Graphes**. Sélectionne la Vue Graphiques dans la fenêtre de Vol



= [Statistiques](#) = **Afficher/Statistiques**. Sélectionne la Vue Statistiques dans la fenêtre de Vol

Voir aussi :

[Boite d'outils Standard](#)

[Barre d'outils Animation](#)

[Barre d'outils Points de Virage](#)

[Barre d'outils Circuit](#)

[Barre d'outils Édition Circuit](#)

[Barre d'outils Aperçu avant impression](#)

8.3 Animation



= [Vitesse d'animation](#) = **Animation/Vitesse d'animation**. Modifie la vitesse d'animation



= [Commencer l'animation](#) = **Animation/Exécuter** = **Ctrl+A**. Démarre ou reprend l'animation



= [Pause](#) = **Animation/Pause**. Suspend l'animation. Le déplacement avec les touches **Flèches** déplacera tous les vols

 = Stop = **Animation/Stop**. Arrête l'animation. Le déplacement avec les touches **Flèches** déplacera le vol actif seulement

 = Thermique précédent = **Animation/Thermique précédent** = **Ctrl + ←**

 = Position précédente = **Animation/Position précédente** = **←**

 = Prochaine Position = **Animation/Prochaine Position** = **→**

 = Thermique suivant = **Animation/Thermique suivant** = **Ctrl + →**

Voir aussi :

[Boîte d'outils Standard](#)

[Barre d'outils Vol](#)

[Barre d'outils Points de Virage](#)

[Barre d'outils Circuit](#)

[Barre d'outils Édition Circuit](#)

[Barre d'outils Aperçu avant impression](#)

8.4 Points de Virage



 = Édition de points de virage = **Édition/Édition de points de virage...** Fait apparaître la fenêtre de dialogue **Éditeur de Point de Virage**

 = Ajouter Point de virage = **Édition/Ajouter Point de virage...** Fait apparaître la fenêtre de dialogue **Éditeur de Point de Virage**

 = Supprimer point de virage = **Édition/Supprimer point de virage**. Le(s) point(s) de virage doit(vent) préalablement avoir été sélectionné(s) - la Vue ne peut être en mode Carte

 = Point de Virage Origine = **Édition/Édition de point de virage**. Permet d'entrer le nom du Point de Virage Origine

 = Choix du Mode Vue. Cliquer successivement sur l'icone, ou sélectionner le mode de vue souhaité sur le menu apparaissant en cliquant sur la droite de l'icone

Voir aussi :

[Boîte d'outils Standard](#)

[Barre d'outils Vol](#)

[Barre d'outils Animation](#)

[Barre d'outils Circuit](#)

[Barre d'outils Édition Circuit](#)

[Barre d'outils Aperçu avant impression](#)

8.5 Circuit



-  = [Ajouter Circuit](#) = **Édition/Ajouter Circuit**
-  = [Supprimer le Circuit](#) = **Édition/Supprimer un Circuit**
-  = [Copier le Circuit](#) = **Édition/Copier le Circuit**
-  = [Insérer un point de virage](#) = **Édition/Insérer un point de virage dans le Circuit**
-  = [Supprimer un point de virage](#) = **Édition/Supprimer un point de virage du Circuit**
-  = [Montrer le Secteur FAI](#) = **Afficher/Montrer le Secteur FAI = Ctrl+E**
-  = [Rotation du Secteur FAI](#) = **Afficher/Rotation du Secteur FAI = Ctrl+R**
-  = Choix du [Mode Vue](#). Cliquer successivement sur l'icone, ou sélectionner le mode de vue souhaité sur le menu apparaissant en cliquant sur la droite de l'icone

Voir aussi :

- [Boite d'outils Standard](#)
- [Barre d'outils Vol](#)
- [Barre d'outils Animation](#)
- [Barre d'outils Points de Virage](#)
- [Barre d'outils Édition Circuit](#)
- [Barre d'outils Aperçu avant impression](#)

8.6 Edition Circuit



Cette Barre d'outils n'apparaît que lorsque le bouton **Édition de Carte** de l'onglet **Circuit** de la fenêtre **Propriétés de vol** (commande **Édition/Propriétés de vol** du menu principal) a été pressé.

-  = [Insérer un point de virage](#) = **Édition/Insérer un point de virage dans le Circuit**
-  = [Supprimer un point de virage](#) = **Édition/Supprimer un point de virage du Circuit**
-  = [Montrer le Secteur FAI](#) = **Afficher/Montrer le Secteur FAI = Ctrl+E**
-  = [Rotation du Secteur FAI](#) = **Afficher/Rotation du Secteur FAI = Ctrl+R**
-  = Ferme le mode **Édition de Carte** = **Escape**

Voir aussi :

[Boite d'outils Standard](#)

[Barre d'outils Vol](#)

[Barre d'outils Animation](#)

[Barre d'outils Points de Virage](#)

[Barre d'outils Circuit](#)

[Barre d'outils Aperçu avant impression](#)

8.7 Aperçu avant impression



Cette Barre d'outils apparaît après sélection de la commande du menu principal **Fichier/Aperçu avant impression**, ou clic Gauche de la souris sur l'icône 



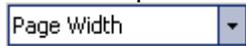
= [Imprimer](#) = **Fichier/Imprimer** = **Ctrl+P**. Cette commande agit différemment selon que l'on est en Vues Vol, Point de Virage, ou Circuits



= [Mise en Page](#) = **Fichier/Mise en page...** = Met en page la façon dont seront imprimées les pages Vol, Circuit, ou Points de Virage



= Loupe = Grossit ou réduit la vue en mode [Aperçu avant impression](#)



= Niveau des Grossissement/Réduction en mode [Aperçu avant impression](#)



= va r la Page Précédente



= va r la Page Suivante



= Ferme le mode [Aperçu avant impression](#)

Voir aussi :

[Boite d'outils Standard](#)

[Barre d'outils Vol](#)

[Barre d'outils Animation](#)

[Barre d'outils Points de Virage](#)

[Barre d'outils Circuit](#)

[Barre d'outils Edition Circuit](#)

9 Utilisation Clavier & Souris

9.1 Utiliser SeeYou efficacement

Utilisation des Raccourcis Clavier, et, quand mentionné, de la souris

- **Fenêtre principale de SeeYou - concerne l'ensemble de l'Application**

Ctrl + O = Ouvrir

Ctrl + S = Enregistrer sous... (cette commande agit différemment pour les fenêtres Vols, Points de virage, Circuits)

Ctrl + A = Exécuter Animation

Ctrl + W = Fenêtre Points de Virage...

Ctrl + T = Fenêtre Circuits

Alt + 1 = Vue Route

Alt + 2 = Vue 3D

Alt + 3 = Vue Graphes

Alt + 4 = Vue Statistiques

• Vue Route

→ = Position suivante

← = Position précédente

Ctrl + → = Prochain Thermique

Ctrl + ← = Thermique précédent

Ctrl + ↓ = Grossissement

Ctrl + ↑ = Réduction

Ctrl + B = Retour Grossissement/Réduction

Souris : **Touche Gauche + déplacement** = Grossissement dans le rectangle sélectionné
Clavier : **Alt + Souris>(Touche Gauche + déplacement)** = Règle, mesure de la distance (voir [Barre de Statut](#))

Majuscules + →

Majuscules + ←

Majuscules + touche **Début**

Majuscules + touche **Fin**

: quand **Majuscules** est pressé, le premier repère est placé

: naviguer avec les **flèches** et/ou les touches **Début/Fin** pour placer le second repère

: après avoir placé les repères, on peut voir les statistiques pour la sélection qui a été faite

: on peut aussi Optimiser le Vol pour cette seule section

Ctrl + L = Optimiser le Circuit

Ctrl + I = Contrôle d'Espace Aérien

• Vue 3D

Utilisation de la souris pour changer la position du point d'observation (Caméra) :

. pression **Touche Gauche** et **Déplacement** = change la perspective

. pression **Touche Droite** et mouvement **vers le Haut ou le Bas** = variation du Grossissement

. pression sur les **deux Touches à la fois** et mouvement **vers la Droite ou la Gauche** = variation de la vitesse d'animation

↑ = Grossissement de la vue

↓ = Réduction de la vue

Majuscules + ← / → = rotation horizontale

Majuscules + ↑ / ↓ = rotation verticale

Ctrl + F12 permet d'indiquer les paramètres concernant de la vue (position et altitude du point observé et du point d'observation)

• Vue Circuit

. Liste des Circuits active :

Ctrl + Inser = créer un Circuit

Ctrl + Suppr = supprime un Circuit

. Liste des Points de Virage d'un Circuit active :

Ctrl + Inser = insère un Point de Virage

Ctrl + Suppr = supprime un Point de Virage

↓ = Grossissement de la vue

↑ = Réduction de la vue

- . Dans la vue carte du Circuit, on peut utiliser les Touches de la souris (clic et double clic)
- . Déplacement d'un Point de Virage : à proximité d'un Point de Virage utilisé dans le Circuit, le pointeur de la souris se transforme en **+WPT**: presser alors sur la Touche Gauche et déplacer le pointeur au nouvel emplacement souhaité
- . Ajout d'un Point de Virage : à proximité d'une Branche du Circuit, le pointeur de la souris se transforme en **+leg**: presser alors sur la Touche Gauche pour insérer un Point de Virage à l'emplacement du pointeur

• Vue Point de Virage

. En mode Carte :

Clic sur **Touche Gauche** de la souris = sélection d'un Point de Virage

Majuscules + Clic sur **Touche Gauche** de la souris = sélection multiple de Point de Virage

Majuscules + Clic sur **Touche Gauche** de la souris + **Déplacement** souris = sélection de Points de Virage dans le rectangle défini par le déplacement

↓ = Grossissement de la vue

↑ = Réduction de la vue

Dans la vue Carte, on peut utiliser les Touches de la souris (clic et double clic)

. En mode Liste :

Ctrl + Inser = créer un Point de Virage

Ctrl + Suppr = supprime un Point de Virage

Ctrl+C : quand les Points de Virage sont sélectionnés, l'utilisation de ces touches les copiera dans

le presse-papiers,
et **Ctrl+V** les collera dans un logiciel tableur (comme Microsoft EXCEL par exemple)

Voir aussi:

[A propos de la Fenetre Vol](#)

[A propos de la Fenetre Points de Virage](#)

[A propos de la Fenetre Circuits](#)

Index

- . -

.CAR 76
 .CHM 90
 .CIS 74
 .CUB 76
 .HLP 90
 .MDS 70, 72
 .TXT 76
 .VER 76

- 3 -

3D 57

- A -

A 61, 64, 66
 Actif 42
 Adresse 6
 aérodrome 48
 Aerokurier Online 46
 Affichage 21, 22, 23
 Agencement 54
 Aide 94
 Aide SeeYou 94
 Ajouter 43, 49, 51, 52, 71
 ajouter Carte Scannée 71
 Ajouter Circuit 52
 Ajouter des Cartes Vectorielles 74
 Ajouter vol 43
 Aller r 41, 48, 51
 Alt 58
 Altitude 57, 82
 Altitude GPS 57
 analyse 25, 57
 Angle 53, 89
 Animation 67, 68, 69, 84, 96
 aperçu 36, 37, 39, 40, 41, 99
 Appareil Photo 83
 arc 53, 89
 Arricre Plan 86
 Assigner 45

Assistant 28
 Assistant Connexion 33
 AST 54
 attribut 45
 attribut d'Intégrité 45

- B -

balise de virage 48
 Barre d'outils 95, 96, 97, 98, 99
 Barre Outils 61, 64, 66
 Barre Statut 61, 64, 66
 Base de Données 20, 30
 Base de Données Point de Virage 19, 20
 BMP 31, 71
 Bonus 54
 Branche 14
 Bureau 19, 29, 30, 92

- C -

Calcul de Distance 78
 caméra 10
 CAR 76
 carte 18, 23, 26, 27, 62, 64
 Cartes chargées 74
 Cartes Scannées 70
 Cartes Vectorielles 74, 75, 86
 Cat's Cradle 54
 Changement rcgles 87
 CHM 90
 Ciel 83
 Circuit 13, 18, 25, 26, 27, 39, 45, 48, 88, 98
 Circuit déclaré 13
 Circuits 24
 CIS 74
 CIVL 78
 Classer points de virage 63
 Clavier 99
 Clé 7, 94
 Clé d'enregistrement 7, 94
 code 32
 Colibri 33
 COM 33
 Commande 7, 94
 communication 33
 Compensation 78, 90

compétition 18, 29, 31, 46, 77, 88
Concours 44
Configuration 7
Connexion 33, 84
Contact 6
Copier 52
Copier Circuit 52
Couche 85
Couche visible 85
Couleurs 59, 86
Créer circuit 26
CUB 76
CUC 29, 31
CUP 20
curseur 18

- D -

dAI 58
Décalage 78
Déclaration 18, 88
Déclaration de Circuit 18, 88
déclaré 13
déclarer 25
décollage 33
Degrés 78
Démarrer 8
Déplacer 18, 23, 27, 53, 62, 64, 89
Désinstallation 7
Détails 22, 62
Direction 53, 89
Dis. P 58
Distance maximale 87
Distance minimale 87
Divers 90
dll 33
DMSt 46
Données 30
Données Chargées 76
dossier 79
DST/AA 54
DST/TP 54
dt 58
dure 48

- E -

Echelle 81
échelle 60, 63, 66
Editer 73, 75
Editer les propriétés 73, 75
Editer propriétés Cartes Scannées 73
Éditeur 49, 51
Edition 98
Édition 41
Edition Circuit 98
Élément 76, 87
Email 6
emplacement 41, 48
emplacement dossier 79
ENL 44, 57
Enregistrement 77
Enregistrer 7, 31, 32, 94
Enregistrer sous 31
enregistreur 33, 77
Épaisseur trace 83
Espace 76, 87
Espace Aérien 59, 76, 87
Etiquette 75
évaluation 16
EXCEL 16, 21, 22
Exécuter 8, 67
Exporter 73
Exporter Cartes Scannées 73

- F -

FAI 28
Fenetre 8, 91
Fenetre 3D 8, 10
Fenetre Circuits 24, 25
Fenetre de Vol 8
Fenetre Graph 8
fenetre ouverte 93
Fenetre Points de Virage 19
Fenetre Route 8
Fenetre Statistiques 8
fenetres ouvertes 93
Fermer 32, 33
Fermer tout 33
fichier IGC 77

Filser 76
Filtre 82
Finesse 58
Fleuves 75, 86
forme 27
ft 78
ft/min 78

- G -

GMT 78
Grandes Icônes 21, 62
Graphe 11, 57
Graphes 81
Graphique 11, 57, 81
Grille 81, 85
grossissement 60, 63, 66

- H -

herbe 48
Histogramme 14, 82
HLP 90

- I -

Icônes 21, 62
identifié 77
IGC 29, 30, 45, 77
image 31
Immatriculation 44
Importer 50, 72
Importer Cartes Scannées 72
impression 36, 37, 39, 40, 41
imprimer 36, 37, 39, 40, 41
inconnu 48
Incrément 81, 85
Index 46
Indication 85
Indice 85
Info Circuit 65
Information 65
Informations 13
Informations Circuit 65
Infraction 59
Infraction Espace Aérien 59
Installation 7

Interface 84
Internet 94
Isoligne 75

- J -

JPEG 31
JPG 71

- K -

km 78
km/h 78
kts 78

- L -

Lacs 75
Langue 78
Légende 59, 74
Ligne 53, 89
Liste 21, 25, 26, 62, 64
Liste Circuits 25

- M -

m 78
m/s 78
Marge d'erreur 54
MDS 70, 72
mémoire 74
mémoire vive 74, 86
message 90
minutes 78
Mise en page 37
ml 78
Modcle 53, 75, 89
Modifier 27
Modifier circuit 27
montagne 48
Mosadque 91
Mosadque horizontale 91
Mosadque verticale 91
mph 78
Multiple 17, 29, 30

- N -

NC 58
Niveau sonore du Moteur 57
nm 78
NMEA 84
nouveau circuit 26
Nouvelle 91
Nouvelle Fenetre 91
numéro série 77

- O -

Objets 75, 86
OLC 46
OLC 2003 46
OpenAir 76
Optimisation 88
optimiser 18, 46, 88
Origine 23, 48
Outils 61, 64, 66
Ouvrir 29, 30

- P -

Palette 59
Palette Couleurs 58, 59, 74, 75
Paramctres 32
Paramctres 58
Pause 67
phases de vol 16
photo 31
pilote 33
Pilotes 44, 77
planeur 48
Point de Virage 23, 39, 49, 50, 51
Point de Virage Origine 23, 48
point de vue 83
Point Départ 53, 89
Point Précédent 53, 89
Point Suivant 53, 89
Point virage 47, 48
Points de Virage 19, 20, 30, 32, 63, 97
Points.CUP 20
port de connexion 84
position 68

position précédente 68
précédent 68
précédente 68
Préparation Circuit 87
prochaine 68
prochaine position 68
Propriétés 53, 89
propriétés Cartes Vectorielles 75
Propriétés vol 44, 45

- Q -

QFE 44, 80
QNE 44, 80
QNH 80
Qu'est ceci 94
Quitter 41

- R -

R 61, 64, 66
Raccourci 99
RAM 74, 86
Rayon 53, 89
Recherche 33
réduction 60, 63, 66
relief 83
Remerciements 95
Rendu Cartes 85
repre 42
rotation 65, 66
Route 9, 57
Route Suivie 57
Routes 75, 86

- S -

Scannée 70
secondes 78
secteur FAI 65, 66
SeeYou Compétition 29, 31
Sélection 14, 42, 46
signal GPS 57
Soumission 46
source 45
Souris 99
Sphere FAI 78

Standard 95
Statistique 82
Statistiques 12, 13, 14, 16, 58
Statut 61, 64, 66
Stop 67
Style 81
suivant 69
Supprimer 44, 49, 51, 52, 72, 74
Supprimer Cartes Scannées 72
Supprimer Cartes Vectorielles 74
Supprimer Circuit 52
Supprimer vol 44
surface 48, 65, 66
Symétrie 53, 89
Synchronisation 69
Systeme 7

- T -

tableur 21, 22
Taille Texture 83
Task planning 87
TDT/AA 54
TDT/TP 54
TeamCU 6, 95
Temps 58
Terrain 75, 86
thermique 68, 69
thermique précédent 68
thermique suivant 69
Transférer 46
transfert 33
tri 63
triangle 65, 66
Triangle FAI 28
TXT 76
type graphique 81

- U -

Unités 78
UTC 44, 78

- V -

V 61, 64, 66
vache 48

Valeur Fixée 53, 89
Var moy 58
Vario 14
Vario 58
Vectorielles 74, 75
VER 76
Villes 75
Vitesse 69
Vitesse Sol 57, 82
Vitesse Verticale 57, 82
Voies Ferrées 75
Vol 9, 10, 11, 12, 17, 31, 43, 44, 96
Vol actif 42
Vols 29, 30
vols multiples 31
VS moy 58
Vsol 58
Vue 9, 10, 11, 12, 57
Vue 3D 57
Vue Bureau 8, 19, 92
Vue en 3D 83

- W -

W 61, 64, 66
Web 94
WGS-84 78
Wizard 50

- Z -

Zone 53, 54, 89
Zone manquée 54
Zone observation 53, 89
Zoom 60, 63, 66